

[Un leaker mostra nuove informazioni sulla beta di Star Wars Battlefront II](#)

Come già annunciato, *Star Wars Battlefront II* uscirà il **17 novembre** per tutte le piattaforme (PS4, Xbox One e PC) e ci si aspetta davvero molto da questo titolo, essendo la progettazione affidata a ben tre diversi team DI EA, ovvero DICE, Criterion e Motive.

Si sa anche quando verrà rilasciata la beta del gioco, disponibile dal 4 ottobre per chi l'avrà acquistato in pre-order, mentre tutti gli altri potranno giocarla **dal 6 al 9 ottobre**. Di ciò che ci sarà al suo interno EA ha annunciato poco o nulla, ma a questo ha pensato un leaker di Reddit dal nickname **Some_Info** che ha improvvisamente rivelato tutti i dettagli sulla beta ancor prima che potesse aver luogo l'**EA Place Showcase**, mostrando persino le immagini dei menù della closed Alpha, rendendo quindi le sue informazioni attendibili, oltre ad aver già fornito maggiori dettagli sulla modalità "**Space Battles**" prima che iniziasse il Gamescom 2017 (come ad esempio la presenza delle condizioni meteo).

Secondo Some_Info la beta comprenderà **tre mappe online: "Galactic Assault"** nella città di Theed che potrà ospitare fino a 40 giocatori, "**Starfighter Assault**" sarà invece sul pianeta Fondor e potrà ospitarne 24 e una modalità, chiamata "**Strike**", ambientata nel pianeta Takodana. Per quanto riguarda invece **l'offline**, dovrebbe essere presente la modalità "**Skirmish**", che sarà fondamentalmente una modalità arcade, giocabile sia da soli che a schermo diviso con un altro giocatore.

Gli eroi disponibili saranno gli stessi mostrati all'**EA Play**. Il leaker ha anche mostrato un nuovo veicolo chiamato LAAT Gunship, che però avrà le stesse funzioni dell'astronave U-Wing nel precedente capitolo. La beta dovrebbe pesare **tra i 14 e i 16 GB**. Ci saranno da cinque a nove *emotes* per i soldati e infine i giocatori potranno collezionare carte e guadagnare crediti, ma che ovviamente andranno persi col passaggio dalla beta al gioco effettivo, la cui grafica sarà notevolmente migliore di quella vista all'E3.

[Arriverà presto il primo gioco per Xbox One utilizzabile con tastiera e mouse](#)

Dopo l'annuncio del supporto di tastiera e mouse per la console Microsoft, molti giocatori si stanno chiedendo quando potranno mettere le mani sui relativi accessori, e soprattutto, **quali giochi li supporteranno e quando usciranno**.

A questo interrogativo, **Mike Ybarra** (vice presidente di Microsoft) risponde così:

«Il supporto per tastiera e mouse sta definitivamente arrivando. Dobbiamo essere molto furbi nel realizzarlo. Lasceremo per lo più la

scelta allo sviluppatore. Molta gente twitta dicendomi “non puoi farlo, devi essere imparziale”, e noi lo capiamo. Mandiamo avanti due piattaforme: la piattaforma Xbox e la piattaforma Windows [...] Alleneremo i nostri sviluppatori e diremo loro “Guardate, dovete pensare alle vostre categorie nel multiplayer, se avete un gioco competitivo.” Probabilmente i giocatori vorranno la possibilità di dire “giocherò con altri possessori di tastiera e mouse” o “giocherò con chi usa il controller” o “giocherò con chiunque di loro”».

Sembra che Microsoft abbia pensato a uno degli aspetti più problematici sul supporto di tali accessori, anche se ciò si trasformerà in lavoro in più per gli sviluppatori. La buona notizia è che, come ha asserito lo stesso Ybarra, **non si dovrà aspettare molto prima di vedere le nuove periferiche in azione:** «Vedrete presto il nostro primo gioco che supporterà tastiera e mouse. Non posso annunciare quale sarà, ma arriverà presto».

[Final Fantasy XV in arrivo anche su pc](#)

Uscito quasi un anno fa su PS4 e Xbox One, *Final Fantasy XV* **vedrà la luce anche su computer**, ma con tante nuove migliorie che di certo renderanno molto più appetibile l'esperienza di gioco su questa piattaforma che sulle altre. Annunciato oggi durante il Gamescom da Hajime Tabata di **Square Enix**, la “Windows Edition” (così chiamata nel trailer), la cui uscita è prevista per **l'inizio del 2018**, sarà una versione molto migliorata rispetto a quella per console, soprattutto dal punto di vista grafico: si parla di risoluzione in 4K, suono Dolby Atmos, simulazione iper realistica dei movimenti dell'erba e dei capelli dei personaggi (che può sembrare una minuzia, ma in un gioco del genere questi sono elementi molto presenti scenicamente), una nuova telecamera in prima persona e tanto altro. Il gioco, inoltre, conterrà tutti i DLC finora usciti.

<

p style="text-align: justify">Questa è sicuramente un'occasione perfetta per chi magari abbia voglia di provare per la prima volta un *Final Fantasy* vero e proprio o per chi voglia riavvicinarsi alla saga dopo i capitoli delle vecchie generazioni ma è sprovvisto di una console.

Qui il trailer della Windows Edition:

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGS09Wd3hmMUV5OEUIMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=

Come prepararsi al meglio prima di giocare Splatton 2

Quando si pensa alla saga di *Splatton* vengono di solito in mente le varie armi, i personaggi, le strategie da adottare durante le partite e così via, ma se invece fosse anche necessario **esercitare le mani e i polsi** prima di giocare?

Un fan della serie sembra essersi preoccupato di tutti quei giocatori che potrebbero presentare, dopo una lunga sessione di gioco, sintomi quali **stanchezza, dolori o addirittura lesioni** e ha quindi deciso di pubblicare una piccola guida contenente una serie di esercizi da fare prima di iniziare a giocare per prevenire problemi del genere.

Ecco di seguito la lista degli esercizi per i quali impiegherete al massimo due minuti:



Mostrate le nuove abilità di Mario in Mario+Rabbids Kingdom Battle

Essendo *Mario+Rabbids Kingdom Battle* palesemente ispirato alla serie *Xcom*, è necessario che ogni personaggio abbia delle proprie armi e abilità che, a seconda di come sono usate, possono cambiare le sorti della battaglia. **Ubisoft** ha quindi rilasciato un nuovo trailer del gioco dove mostra un assaggio di ciò che potrà usare il nostro idraulico contro i suoi avversari, tra cui pistole e martelli (e il suo classico "stomp jump"), e alcuni potenziamenti di questi ultimi.

Il trailer ricorda infine che il gioco uscirà per **Nintendo Switch** il 29 agosto in due diverse versioni: Standard edition e Limited edition, che se prese in pre order includeranno anche il cosiddetto "Pixel Pack". Come chicca finale, sono state mostrate tre mini figures dei Rabbids nei panni di Luigi, Yoshi e Peach.

Qui il trailer:

[Nuovi video gameplay di Gran Turismo Sport](#)

Il nuovo titolo di **Poliphony Digital**, *Gran Turismo Sport*, è stato al centro di numerosissimi video di gameplay dove vengono mostrate le nuove potenzialità soprattutto grafiche del gioco, che è attualmente in sviluppo e di cui è giocabile la Beta, recentemente aggiornata alla versione 1.08; particolare attenzione è stata data ai danni che le auto subiscono durante le corse e che cambieranno la performance su pista.

La scelta del giocatore potrà spaziare tra ben 177 automobili, 19 location e 27 piste, oltre a tre modalità: "**campagna**", "**arcade**" e la cosiddetta modalità "**sports**". Sarà poi possibile cambiare le condizioni meteo e scegliere se correre di giorno o di notte prima di ogni gara.

Questo capitolo sarà tra l'altro il primo della serie lanciato su **PS4**. Inizialmente programmato per uscire sul mercato nel 2016, è slittato alla fine dell'anno corrente, ma non si ha ancora una data precisa.

Ecco due video esemplificativi:

[Vampyr: ecco il video gameplay](#)

Dontnod, la casa produttrice di *Life is strange*, dopo aver ultimato i lavori sul proprio videogioco di punta e dunque messo in preorder il sequel, torna a dedicarsi al nuovo progetto, il cui trailer è già stato mostrato All'E3.

Il nuovo titolo è *Vampyr* e racconta la storia di Jonathan Reid, un dottore che ha militato nella Prima guerra mondiale, che è stato trasformato in un vampiro. Il gioco quindi si prospetta essere un horror dall'ambientazione cupa, ma con molti aspetti che rimandano ad un gioco di ruolo.

All'interno del video gameplay vengono spiegati sia la trama che le meccaniche di combattimento.

Speciale E3 - Ubisoft

Inizierà tra poco la conferenza **Ubisoft** all'E3. Abbiamo già assistito all'annuncio di **Assassin's Creed: Origins** durante la conferenza Microsoft ma ci aspettiamo ulteriori sorprese dalla software house transalpina.

Vi ricordiamo la diretta sul nostro [canale Youtube](#).

Mario + Rabbids Kingdom Battle

Era già stato leakato qualche giorno ma ora eccolo qui: fa la sua comparsa **Mario+Rabbids Kingdom Battle**, un curioso crossover che unisce la mascotte **Nintendo** e un brand in qualche modo importante dell'universo Ubisoft. Uscirà il 29 agosto solo per Nintendo Switch.

Assassin's Creed: Origins

Dopo l'anno di silenzio della saga, ecco che torna su console e PC il nuovo capitolo che racconterà la storia della nascita della Confraternita, in arrivo il **27 ottobre 2017**.

The Crew 2

Ed ecco che l'aria cambia: il famoso open-world online automobilistico uscirà nel 2018, ma sarà disponibile presto in versione beta.

South Park Scontri Di-retti

Già annunciato l'anno scorso, ma ora ha già una data di uscita approssimativa: ottobre 2017.

Trasference VR

Di questo nuovo titolo si sa solo che sarà basato sulla realtà virtuale uscirà nella primavera dell'anno prossimo.

Skull & Bones

Pronti a ritornare pirati dopo *Assassin's Creed Black Flag*? Ecco Skull & Bones, che sarà disponibile nell'autunno 2018

Just Dance 2018

Come EA con Fifa, Ubisoft non manca con il suo appuntamento annuale con *Just Dance*, disponibile da ottobre 2017.

South Park Phone Destroyer

C'è spazio anche per il mobile: è stato mostrato solo il trailer, ma noi già lo amiamo. Meno male che uscirà entro quest'anno.

StarLink: Battle of Atlas

Dalla Terra passiamo allo spazio! Anche questo un titolo totalmente nuovo, uscirà nell'autunno 2018

Steep Road to the Olympics

Stasera non ci facciamo mancare davvero nulla, neanche il DLC che ci porterà alle prossime olimpiadi invernali. In arrivo il 5 dicembre.

Far Cry 5

Era già stato annunciato e infatti non è mancato a questo importantissimo appuntamento portandoci un trailer gameplay che ci ha lasciato soddisfatti e farà di nuovo parlare di sé il 27 febbraio 2018, data del rilascio.

Beyond Good & Evil 2

A 15 anni di distanza dal primo episodio, ritorna il videogioco d'avventura di Michel Ancel, che ha ringraziato i suoi fans per aver tenuto duro fino all'annuncio di oggi.

[E3: Microsoft annuncerà Ori and the Will of the Wisps?](#)

A poche ore dall'inizio del secondo appuntamento dell'**Electronic Entertainment Expo**, quello con Microsoft, un leak svela le nuove immagini di un possibile seguito di ***Ori and the Blind Forest***, titolo uscito nel 2015 come esclusiva Xbox One e PC e creato dalla Moon Studios, molto apprezzato da critica e pubblico. Il nome del nuovo capitolo è ***Ori and the Will of the Wisps***. Non

si potrà essere completamente sicuri dell'attendibilità del rumor se non questa sera, durante la conferenza di **Microsoft** che avrà inizio alle **23** di questa sera e che noi di **GameCompass** seguiremo in diretta sui nostri canali [Youtube](#) e [Twitch](#) e sulla nostra [pagina FB](#).

Pokémon Direct: ecco i giochi annunciati

Con l'E3 sempre più vicino, **Nintendo** anticipa tutti annunciando un Direct dedicato a **Pokémon** il giorno prima della pubblicazione. In questi casi, di solito è segno che la grande N ha in serbo qualcosa di grosso.

Nella prima parte della live di oggi pomeriggio, iniziata alle 16 con una breve introduzione di **Tsunekazu Ishihara**, è stato annunciato **Pokken Tournament DX** per Nintendo Switch, con un trailer che ha mostrato nuovi Pokémon, non presenti sulla precedente versione per WiiU (ovvero Decidueye, Darkrai, Scizor, Empoleon e Croagunk) e nuove modalità di combattimento, oltre alla possibilità di sfruttare il multiplayer locale utilizzando i **Joy-con**. Abbiamo anche una data di uscita che non è nemmeno troppo lontana: **22 settembre 2017**.

Ma non è finita qui: subito dopo la fine del primo trailer, la palla è stata passata a **Junichi Masuda**, che ne ha lanciato un secondo, quello contenente i titoli che un po' tutti si aspettavano, **Pokémon Ultra Sun** e **Pokémon Ultra Moon**. Dal trailer si evince che i due nuovi capitoli della serie sono sì legati alla regione di Alola, che ha ospitato l'ultima generazione, ma la trama in sé racconterà una storia alternativa e non si tratterà di un seguito come si sperava. Si parla inoltre di "Pokémon che prima non erano apparsi" e si intravedono nel video **Solgaleo** e **Lunala** in forme piuttosto particolari. Anche per questi due nuovi giochi abbiamo una data d'uscita, ovvero **il 17 novembre 2017**. Ovviamente entrambi saranno disponibili per la famiglia **Nintendo 3DS**.

E, come ciliegina sulla torta, senza nemmeno un attimo di respiro, spunta il trailer di altri due titoli: direttamente dal **Game Boy Color**, **Pokémon Oro** e **Pokémon Argento** torneranno tra le nostre mani, in formato digitale e sulle nostre console portatili nel caso di *Rosso e Blu* usciti l'anno scorso, lo stesso giorno di uscita del nuovo **Pokken**, **il 22 settembre 2017**.

I fan del brand **Pokémon** quest'anno non resteranno di certo a bocca asciutta, con ben **tre titoli** tra cui scegliere, tra nuovi e non.