

[Richard Garriot verrà premiato con l'Honorary Award](#)

Richard Garriot, fondatore della **Destination Games** e creatore della saga di *Ultima*, riceverà l'Honorary Award, il più alto riconoscimento della **Spanish Academy of Interactive Arts and Sciences**, durante il Gamelab di Barcellona che si svolgerà dal 28 al 30 di giugno.

Non è cosa da poco ricevere un'onorificenza simile, che vede tra i pochi premiati gente del calibro di Hideo Kojima, Will Wright, Hironobu Sakaguchi e Peter Molyneux, rispettivamente i creatori di *Metal Gear Solid*, *The Sims*, *Final Fantasy* e *Fable*.



Richard Garriot sta attualmente sviluppando un sequel spirituale di *Ultima* che comprenderà cinque capitoli: *Shroud of the Avatar: Forsaken Virtues* il cui budget di sviluppo ha raggiunto i 3 milioni di dollari grazie alle donazioni.

Secondo **Ivan Fernandez-Lobo**, fondatore e organizzatore del Gamelab, nonché ex-presidente della Spanish Academy, Garriot è “una fonte di ispirazione per chiunque abbia un'anima creativa, persino oltre i limiti dell'industria”

[Stop alle censure: Outlast 2 uscirà anche in Australia](#)

Inizialmente bandito a causa della presenza di scene che “offendono la morale pubblica”, il gioco di **Red Barrels** ha finalmente potuto ottenere una sua classificazione (18+) anche in Australia grazie al senatore David Leyonhjelm.

“Tutto ciò parte dal presupposto che le persone che giocano ai videogiochi siano bambini impressionabili che replicherebbero tutto quello che vedono. Ma internet è pieno di immagini spiacevoli che coinvolgono persone reali, non personaggi generati da un computer”. Grazie al suo intervento, il gioco non subirà censure, tagli o qualsiasi altro cambiamento che possa comprometterne i contenuti, come successo a tanti capitoli in passato. È un piccolo passo verso una maggiore apertura, che si spera possa essere un segno per un approccio più attento alle opere, le quale vanno indirizzate alle giuste fasce d’età e non censurate a priori come è spesso capitato.