

[Svelato il primo trailer per il film Slender Man](#)

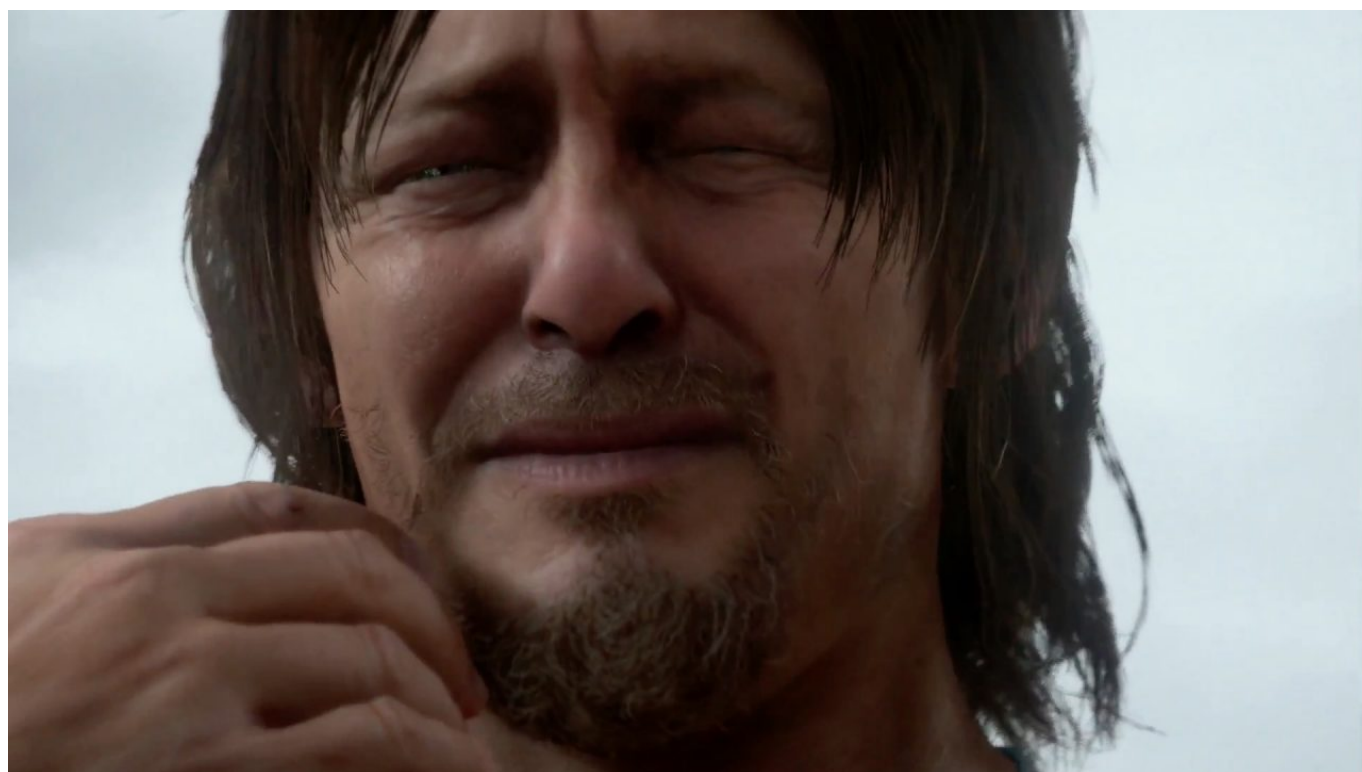
Slender Man, noto personaggio di numerosi titoli, nonché di altrettante leggende metropolitane, arriverà il 18 maggio anche sul grande schermo con il suo film personale, diretto da **Sylvain White**, il cui trailer è stato rilasciato da poco. **Slender Man** ci parlerà di una figura misteriosa molto alta con lunghi arti, viso privo di caratteristiche, ritenuto il responsabile di innumerevoli scomparse e suicidi, di bambini e adolescenti, rimanendo fedele alla leggenda originale.

[Novità per Death Stranding in arrivo per il 2018](#)

Hideo Kojima, creatore della magnifica saga di **Metal Gear**, non ha ancora rivelato molti dettagli riguardanti **Death Stranding**, ma pare abbia intenzione di rimediare nel corso del 2018. Durante un'intervista rilasciata alla rivista giapponese **Dengeki PlayStation**, il game designer giapponese ha infatti dichiarato:

«Lo sviluppo di **Death Stranding** sta andando talmente bene che Sony ci ha detto: "Non abbiamo mai visto un titolo creato ad un ritmo così veloce". Stiamo pianificando un annuncio che sorprenderà ulteriormente tutti nel 2018.»

Ciò che ci chiediamo adesso è cosa siano queste novità, magari un gameplay, o un lancio a sorpresa?



Svelato il primo gameplay di Valkyria Chronicles 4 insieme a nuovi personaggi

Sega, durante una sua livestream, avvenuta proprio oggi, ha svelato il primo gameplay del suo nuovo JRPG, *Senjou no Valkyria 4: Eastern Front*, che sarà rilasciato in Occidente con il nome di *Valkyria Chronicles 4*. Questo gameplay, trasmesso in live, ha mostrato due missioni. La prima è una finta battaglia contro la squadra di **Minerva Viktor**, che sembra essere la rivale perfetta per **Tsundere**. La battaglia è ambientata in una mappa cittadina, in cui possiamo vedere i nuovi membri della squadra in azione, tra cui **Theresa** nel ruolo di Scout, ma che non durerà a lungo, **Rebecca**, Ingegnere della squadra, **Zaiga** nel ruolo di Shocktrooper, **Kai** che sarà soggetto di numerosi commenti, come l'invulnerabilità di **Raz**, che verrà immediatamente smentita. Purtroppo le abilità di Grenadier di **Riley** non verranno molto acclamate. Facciamo notare come i carri armati possano distruggere le barriere di legno. Ma la squadra non finisce qui, infatti ci sono anche **Kurt**, **Godwin**, **Rosetta**, **Niko**, **Millenia**, **Scott**, **Viola**, **Furett**, **Ferie** e **Lauren**. Notiamo come la prima missione sia stata giocata pessimamente dall'host, mentre per la seconda, invece, **Sato-san** prende il controllo e si può godere di un gameplay giocato molto meglio rispetto al primo. Ma questa seconda missione si trova più avanti nel gioco, infatti i membri della squadra hanno già acquisito lo status di **Elite** e **Minerva** è un personaggio giocabile. Viene anche presentato un'altro membro della squadra, **Koner**, nel ruolo di Grenadier. Proprio parlando di Grenadier, notiamo come siano un'elemento interessante per il titolo, in quanto saranno attivi durante il turno dell'avversario, lo stesso varrà per il nostro turno, quindi si potrà essere immediatamente colpiti dalle granate mentre si corre, aggiungendo un'elemento di imprevedibilità. Questa seconda battaglia si svolgerà sul nuovo **Snow Cruiser Centurion**, che è stato preso di mira dalle bombe paracadutate. Ultimo, ma non per importanza, si potrà vedere uno scorcio della missione del DLC "Joint Operation with Squad 7", che sarà incluso nella **Japanese Collector's Edition**. *Valkyria Chronicles 4* verrà lanciato sia in Nord America che in Europa nel 2018, su **PS4**, **Nintendo Switch** e **Xbox One**. In Giappone verrà invece lanciato su **PS4** il 21 marzo 2018, e per **Nintendo Switch** è previsto durante il periodo estivo. Vi mostriamo qui in fondo le tre parti della live citata e alcune slides che mostrano i personaggi del gioco, i bonus specifici per per il Giappone con le illustrazioni di **Raita Honjou**, gli speciali adesivi del carro armato e la confezione originale del titolo.

Overwatch 2 e Diablo IV potrebbero uscire entro il 2020

Da poco tempo la nota società di Wall Street, **Goldman Sachs**, ha alzato il valore delle azioni **Activision Blizzard**, in quanto prevede che i profitti dell'azienda statunitense supereranno le proprie aspettative, sia per il 2019, che per il 2020.

«Riteniamo che le recenti liquidazioni dei titoli azionari dei videogiochi siano in gran parte dovute a fattori tecnici relativi al posizionamento sulla riforma fiscale e non riflettano alcun cambiamento nelle fondamenta del gruppo, pertanto vediamo di interessanti punti di ingresso in tutta la nostra copertura, in particolare per ATVI (Activision Blizzard)»

afferma l'analista **Christopher Merwin**, che continua:

«Stiamo innalzando le nostre stime per il 2019 e il 2020 in vista di una robusta serie di giochi per molti anni: *Diablo [IV]*, *Overwatch 2* e un titolo mobile targato Blizzard - e non pensiamo che le stime di Street ne tengano pienamente conto»

Da notare all'interno della citazione, **Merwin**, cui parla di *Overwatch 2*, che secondo la sua analisi, uscirà nel 2020 e venderà più di 20 milioni di copie nel primo anno, prevedendo inoltre il lancio di un nuovo titolo di Diablo per il 2019, le cui stime di vendita si aggirano intorno ai 15 milioni di copie. Infine aggiunge anche:

«Aggiungendo il contenuto di titoli non pubblicati - un nuovo Diablo, Overwatch 2 e un gioco mobile Blizzard - crediamo che le stime di Wall Street siano piuttosto prudenti, in particolare riguardo il 2019 e il 2020».

[Grandi risultati di mercato per Xbox One X](#)

Siamo da poco entrati nel periodo intermedio tra il **Black Friday** e il tanto atteso Natale, e nonostante alcune notizie incoronino **PlayStation 4** e **Nintendo Switch** come console più vendute dell'anno, il **CEO di Microsoft** sembra essere soddisfatto per i risultati raggiunti finora.

Proprio ieri si è tenuto l'**Annual Meeting of Shareholders**, e qui il **CEO Satya Nadella** ha rivelato alcune notizie su **Xbox One X**, e si è compiaciuto per la risposta da parte dei fan in questa stagione natalizia.

Recentemente gli analisti di **NPD** hanno affermato di attendersi il raggiungimento delle 600.000 console **Xbox One X** vendute negli Stati Uniti entro la fine dell'anno.



[Nier: Automata avrà un sequel](#)

Nier: Automata (del quale trovate [qui la nostra recensione](#)) si è rivelato un grande successo per **Platinum Games** e **Square Enix**, con oltre due milioni di copie vendute a partire dal suo lancio avvenuto lo scorso marzo. Ma **Square Enix** non ha intenzione di porre fine all'IP, annunciando di voler continuare a lavorarci in futuro. In un'intervista alla rivista giapponese **Dengeki PlayStation**, il producer **Yosuke Saito** ha rivelato che è in fase di sviluppo proprio un **sequel** del titolo, ma non è chiaro se sarà affidato a **Platinum Games**. Nonostante questo dubbio, **Yoko Taro** resterà nel team di sviluppo, anche se non è stata chiarita la mansione a lui affidata. In proposito Saito ha dichiarato:

«Taro-san ha detto che farà qualsiasi cosa affinché il titolo trovi i finanziamenti, non c'è nessun altro che io conosca che riesca a muoversi per trovare i soldi necessari per realizzare qualcosa tanto quanto lui.»

Attendiamo con ansia sviluppi in merito.



[Svelata la data per il rilascio di Metal Gear Survive](#)

Dopo aver annunciato che sarebbe uscito entro il 2017, all'E3 di quest'anno, **Konami** ha posticipato l'uscita di **Metal Gear Survive** al 2018, tempo necessario per ultimare i dettagli del gioco, ma facendo sorgere un mistero sulla data. Oggi questo mistero è stato svelato con un tweet: **Metal Gear Survive** uscirà su **PS4** e **Xbox One** il 20 febbraio negli **Stati Uniti** e il 22 febbraio in **Europa**.

Metal Gear Survive will launch on 20th Feb 2018 in the US + 22nd Feb 2018 in EU. You can pre-order now! [#MGSurvive](#) <https://t.co/dDsdAVnS3G> pic.twitter.com/WcMBvTP2vB

— METAL GEAR OFFICIAL (@metalgear_en) [October 25, 2017](#)

Chiunque lo pre-ordinerà riceverà il **Survival Pack**, al cui interno troveremo quattro armi placcate in oro tra cui un machete e una lancia, due esultanze, quattro sciarpe di sopravvivenza nei colori verde, rosa, azzurro e argento, la skin facciale "**Kabuki**", la scatola "The Orange" e una targhetta della base madre. **Metal Gear Survive** è il primo gioco di **Konami** da quando **Hideo Kojima** ha deciso di separarvisi. Un gioco molto diverso dai precedenti la cui storia è ambientata in una realtà alternativa agli eventi di **Metal Gear Solid V: Ground Zeroes**, in cui dovremmo affrontare una quantità di zombie che **Kojima** trovava strana. Sarà presente anche un **multiplayer co-op** su **PS4**, **Xbox One** e **PC**.



[Radio 105 stringe una partnership con Electronic Arts](#)

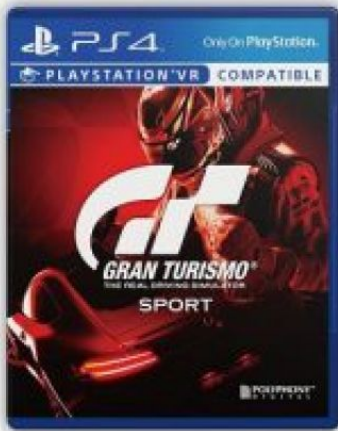
Radio 105, famosa radio nazionale, annuncia la collaborazione con **Electronic Arts** e **Need for Speed Payback**. Molti i vantaggi di questa partnership per i videogiocatori, tra cui la possibilità di inserire il logo di **Radio 105** sulla livrea personalizzata della propria vettura e la possibilità di ascoltare moltissime **hit** nazionali del momento - tra cui *Daytona* di **Salmo** - che accompagneranno le nostre molteplici attività all'interno del gioco. Una mossa davvero interessante, considerata l'eco che il titolo sta avendo in quest'ultimo periodo soprattutto sui social.



[Annunciata una limited edition di GT Sport che costerà € 39.000](#)

Sony Interactive Entertainment Asia ha annunciato l'uscita della **limited edition** di *Gran Turismo Sport* in esclusiva per il mercato taiwanese al discreto prezzo di **€ 39.000**, una cifra alquanto fuori di testa se non fosse che compresa nel prezzo sarà una vera e propria **Mazda MX-5**. All'interno di questo **bundle** troveremo: una console **PS4 Pro**, il visore **PlayStation VR** incluso di PlayStation Camera e PlayStation Move, una copia di *Gran Turismo Sport*, un'abbonamento a Playstation Plus per 12 mesi, un sedile professionale **APIGA AP1** per una seduta ottimale, un volante **Thrustmaster T-GT** con pedaliera, un Monitor **Bravia 4K HDR** con tecnologia OLED e un'automobile **Mazda MX-5 2018**. Un pacchetto niente male per chi vuole sperimentare l'esperienze acquisite in gioco sulle strade di Taiwan.

Gran Turismo Sport 超級同捆



Gran Turismo Sport
(中英文合版)



PS4™ Pro



PS VR豪華全配包



PS Plus
12個月會籍



BRAVIA 4K HDR
高畫質OLED電視
KD-65A1



Thrustmaster T-GT
高階方向盤控制器



APIGA AP1
專業賽車座椅



2018年式 MAZDA MX-5跑車
(魂動紅)

[Forza 7, Quantum Break e Halo 5 in bundle con Xbox One X?](#)

Come dichiarato da **Microsoft** stessa, **Xbox One X** è la console più potente e sofisticata del mondo, e questa potenza e tecnologia hanno un costo. Nel **Regno Unito** questo ammonta a £ 449, prezzo inusuale per il mercato console. Sembra che un rivenditore offra **Xbox One X** in preorder al prezzo di **£ 449**, includendo però alcuni tra i titoli più interessanti per la piattaforma come **Forza Motorsport 7**, **Halo 5: Guardians** e **Quantum Break**. Un affare piuttosto conveniente vista la presenza delle esclusive più rilevanti per **Microsoft**, ma siamo proprio sicuri che non si tratti soltanto di una trovata pubblicitaria?

