

Epic Games promette di bannare ogni tipo cheater su Fortnite

Avendo avuto un grande successo, con più di 7 milioni di utenti, anche per **Fortnite: Battle Royale** cominciano a presentarsi i primi giocatori che vogliono rovinare il titolo, tra cheater, troll e simili. **Nathan Mooney**, coordinatore della comunità di **Fortnite**, spiega a nome di **Epic Games** i provvedimenti che verranno presi nei confronti di questi “guastafeste”:

«Nessuno di noi ama giocare con cheaters e un gioco come **Fortnite: Battle Royale** è stato creato per aprire una competizione nel pieno rispetto delle regole di gioco, per dare la soddisfazione di sconfiggere un nemico in uno scontro intenso e coinvolgente, quella sì che può essere chiamata una “vittoria reale”! Purtroppo ci sono anche i cheater e i loro trucchi come il “360 spin instant headshot”. Affrontare questi giocatori è la priorità di Epic Games: stiamo appunto lavorando per individuare chi si auto-modifica e chi fornisce cheat. Stiamo valutando ogni opzione per assicurare che questi cheater vengano bannati e che lo rimangano, per evitare di distruggere l’ambiente di gioco. Non vogliamo darvi indizi su come faremo, ma stiamo creando degli strumenti appositi e continueremo a farlo: migliaia di cheater sono già stati bannati e non abbiamo intenzione di fermarci.»

Mooney aggiunge che per le prossime settimane la progressione nel gioco sarà rallentata e ogni giocatore riceverà oggetti in relazione a quanto svolto. Tutto questo per disincentivare i possibili cheater dall’imbrogliare sapendo che si può essere bannati da un momento all’altro, e incoraggiare i giocatori a segnalarli in tempo per evitare il peggio.



[Nuova patch per The Witcher 3: Wild Hunt rilasciata per PS4 Pro](#)

Come già annunciato durante la conferenza di **Microsoft** all'E3, **The Witcher 3: Wild Hunt** avrebbe potuto ricevere degli aggiornamenti per migliorare il supporto per **PS4 Pro** e **Xbox One X**. Oggi questa promessa è stata mantenuta: infatti **CD Projekt Red** ha rilasciato una patch proprio per **The Witcher 3: Wild Hunt**. La patch aggiunge un supporto per **PlayStation 4 Pro** che migliorerà la qualità del titolo e permetterà di giocare al meglio; il peso di questa patch è di 140 MB, o di 133 MB per chi possiede la **Game of the Year Edition**.



[Un trailer annuncia Game Of Thrones: Conquest per mobile](#)

Un trailer rilasciato da **Warner Bros.** e **HBO** ha annunciato un titolo che uscirà a breve, **Game Of Thrones: Conquest**, un nuovo gioco per **mobile** basato sulla omonimo saga, che ha già avuto tanto successo e in cui saranno presenti alcuni personaggi della serie Tv come **Tyrion Lannister**, **Jon Snow** e **Daenerys Targaryen** che ci guideranno. Il gioco, rilasciato da **Turbine**, sarà un **MMO** strategico **free-to-play** in cui dovremmo calarci nei panni di un governatore della casata di **Westeros** e sfidare le altre, comandando i propri eserciti o sabotando quelli altrui. Inoltre pre-registrandosi sul sito ufficiale di **Game Of Thrones** si potranno ricevere oro, risorse e molto altro, che ci saranno utili all'interno del gioco.

Sarà disponibile il **19 ottobre** sul **iOS App Store** e per **Android** sul **Google Play Store**.

[Grossi problemi di pre-load per la versione PC di Forza Motorsport 7](#)

Proprio come già successo in passato, per **Turn 10 Studios** si presentano dei problemi di pre-caricamento per la versione PC di **Forza Motorsport 7**. Eseguendo il pre-caricamento del gioco, che è un **download** che può arrivare ai **95 Gigabyte**, è possibile che lo scaricamento si interrompa in maniera casuale, costringendoci a re-installare il file dal **Windows Store** che ci fornirà un codice di errore. Su alcuni forum ufficiali e si può trovare qualche consiglio per rimediare, anche se i reclami da parte degli utenti non si sono lasciati attendere. Una delle soluzioni che hanno aiutato molti utenti è quella di disinstallare il file di gioco e riavviare il download. Un altro metodo consigliato è quello di cancellare la cache di **Windows** tramite il **prompt dei comandi**. Nonostante ciò, non c'è stata alcuna risposta da parte di **Turn 10 Studios** o **Microsoft**. Noi ci limitiamo a consigliarvi al momento di acquistare la versione **Xbox One**.



[Una nuova mod di Zelda: Breath of the Wild](#)

aggiunge CJ di GTA

Disponibile solo da qualche mese su **Nintendo Switch** e **Wii U**, anche per *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*, uno dei più noti **open world** del momento, cominciano ad apparire le prime **mod**: tra queste ve n'è una che aggiunge **Carl Johnson** di *Grand Theft Auto: San Andreas* al mondo di **Hyrule**. Qui sotto trovate un video di questa curiosissima mod.

Fortnite: la modalità Battle Royale sarà gratis

Epic Games ha preso qualche spunto da *PlayerUnknown's Battlegrounds* per la nuova modalità **Battle Royale** in arrivo su *Fortnite* che uscirà il 26 settembre; niente paura per chi ha già fatto accesso alla modalità tra il 12 e il 19 settembre, basterà contattare gli sviluppatori per ottenere un rimborso, un atto di onestà considerando che la nuova modalità sarà comunque gratuita per tutti i possessori del titolo. **Epic Games** tiene a precisare che solo questa modalità sarà gratis mentre il resto del gioco sarà protetto da **paywall**.



[Aggiunta la Shadow Expansion a Sonic Forces](#)

Sonic Forces, l'atteso gioco di **Sega**, ha da poco ricevuto l'**espansione Shadow** che sarà subito disponibile al giorno del lancio. Questa nuova espansione si concentrerà sui retroscena tra **Shadow e Infinite**, includerà tre missioni nei panni di Shadow e la possibilità di giocare più di dieci missioni principali; l'espansione sarà disponibile per chiunque comprerà il gioco. **Sega** ha annunciato che i pre-order della **Digital Bonus Edition** per **PS4** e Xbox One sono già attive, comprenderanno un pacchetto **Sega/Atlus** con una varietà di articoli e alcuni costumi in-game raffiguranti le altre cinque icone di Sega/Atlus. Ricordiamo che **Sonic Forces** uscirà a breve per **PS4, PC, Xbox One** e **Nintendo Switch**.

[L'ex progettista di Rayman Origins svela la sua ultima creazione](#)

L'ex progettista di **Rayman Origins**, **Romain Claude**, dopo aver lasciato gli studi di **Ubisoft Montpellier** per cominciare una carriera su altri generi di videogame, ha iniziato un'avventura durata quattro anni, e finalmente entro la fine del mese uscirà il suo ultimo progetto: **Splasher**. In questo nuovo titolo indie 2D si dovrà impersonare un giovane eroe che dovrà sconfiggere il suo acerrimo nemico "**Il Dottore**", CEO di INKORP, che trasformerà le sue vittime in mostri a forma di patata. Il gioco sarà disponibile su PlayStation Store dal 27 settembre.

[Chucklefish mostra l'immagine di un nuovo progetto](#)

Finn Brice, CEO e Designer di **Chucklefish**, publisher di **Stardew Valley**, ha pubblicato su **Twitter** un'immagine teaser di un nuovo progetto. Questo nuovo titolo, che secondo alcune fonti si chiamerà **Spellbound**, sarà un mix, dosato in parti uguali, tra **Stardew Valley** e il mondo di **Harry Potter**, anche se con qualche ovvio miglioramento riguardo la risoluzione. Questo nuovo mondo di gioco si concentrerà sulla magia e i suoi abitanti indosseranno cappelli da strega. Un'idea niente male, che sarà il caso di seguire attentamente.

SDV still in testing, no news yet. Thought this sneak peak might tide you over. We've learned a lot of lessons from working with Stardew. pic.twitter.com/EcabZ8DGb7

[Il nuovo trailer di La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra ci presenta la tribù dei Marauder](#)

Se conoscete ***Il Signore degli Anelli*** avrete sicuramente notato la scarsa cura per la proprie ricchezze da parte degli Orchi, i quali si interessano solamente a uccidere. Il nuovo trailer di ***Middle-earth: Shadow of War*** ci spiega il perché: il video ci introduce alla tribù degli Orchi di **Marauder**, che in qualche modo sono collegati ai **Nani**; questi Orchi sono interessati all'oro al punto da esserne letteralmente ossessionati e mostrano quanto ne hanno razzato. Vestiti d'oro dalla testa ai piedi, gli Orchi in questione si distinguono molto da quelli che siamo abituati a vedere. Allora la domanda che ci siamo posti è questa: perché questi Orchi non sono mai stati inseriti all'interno dei numerosi film e libri?