

[Crash Bandicoot N. Sane Trilogy: nuovo DLC](#)

Playstation ha rilasciato un DLC per *Crash Bandicoot N.Sane Trilogy* contenente un livello chiamato *Stormy Ascent*. Questo livello extra è disponibile gratuitamente solo fino al 19 Agosto 2017. *Stormy Ascent* è stato progettato da Naughty Dog come livello del primo *Crash Bandicoot*, ma è stato rimosso dal gioco per via della sua difficoltà. I dati del livello sono rimasti all'interno del disco per l'originale **PlayStation**, quindi è possibile accedervi tramite GameShark. Il livello ha molte somiglianze con il livello *Slippery Climb* ed è il più lungo dei livelli presenti su *Crash Bandicoot*. In seguito trovate il trailer pubblicato da **Playstation**.

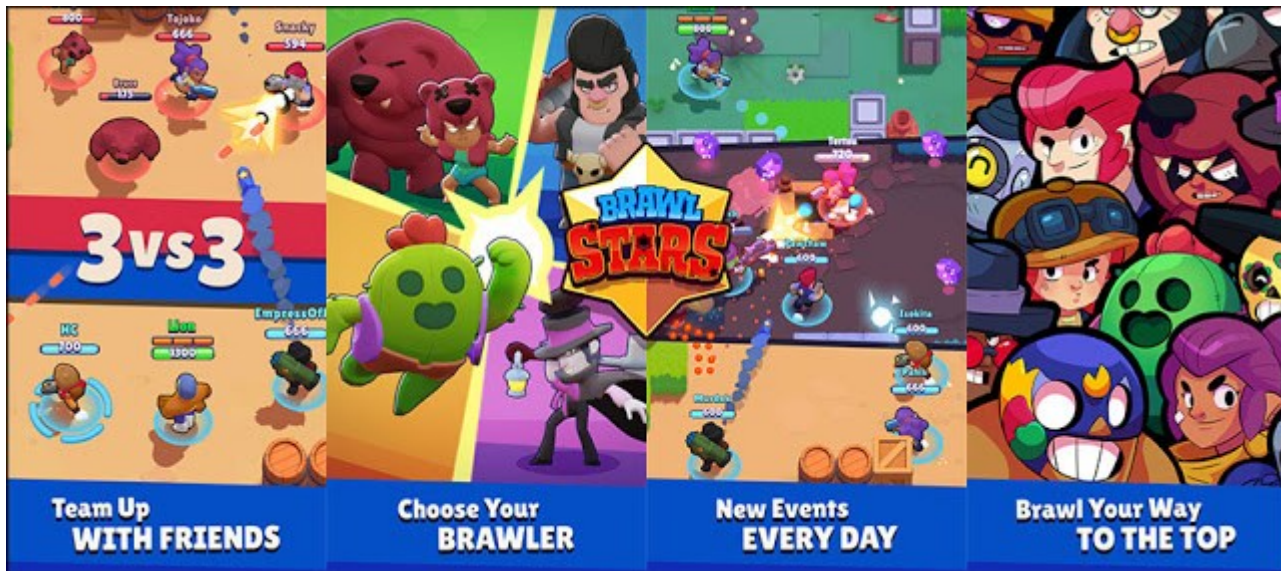
JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGRjI0T0hFem9Pa0klM0ZIY3ZlciUzRDElMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=

[Brawl Stars: il nuovo gioco mobile di Supercell](#)

Dopo il successo di *Clash of Clans* e di *Clash Royale* viene pubblicato da Supercell un gioco mobile totalmente nuovo, *Brawl Stars*, uscito il 15 giugno soltanto nell'App Store canadese e non ancora disponibile sui dispositivi Android. Si tratta di un gioco multiplayer online nel quale i giocatori sono classificati per livello e per i loro trofei. Si raccolgono le carte personaggio come in *Clash Royale* e se ne seleziona una per usarla in partita. Le carte si dividono in:

- Comuni
- Rare
- Epiche
- Leggendarie.

Nel gioco troviamo quattro valute: **Monete**, **Gemme**, **Elisir** e **Chip**. Le monete sono utilizzate per acquistare le casse che contengono personaggi o elisir, e vengono ricevute vincendo battaglie e livellando i personaggi. Le gemme vengono utilizzate per acquistare le casse e possono essere ottenute solo tramite soldi reali. L'Elisir viene ottenuto aprendo le casse ed è utilizzato per migliorare i personaggi del gioco. Infine i Chip vengono ottenuti se un giocatore ottiene da una cassa due volte lo stesso personaggio e servono a comprarne di nuovi. Se siete utenti **iOS** e volete provare il gioco vi basta semplicemente creare un'account canadese, scaricare il gioco e poi ritornare con il vostro account normale. Se invece siete utenti **Android** dovete aspettare la data di rilascio ufficiale che non è ancora stata annunciata.



[Annunciata la data d'uscita di The Binding of Isaac: Afterbirth+ per Switch](#)

Dopo vari svariati rinvii, **Nicalis** ha annunciato la data di uscita per **Nintendo Switch** di *The Binding of Isaac: Afterbirth+*. Il gioco sarà disponibile in Europa a partire dal 7 settembre anche in versione fisica, la quale conterrà alcuni contenuti speciali: con l'acquisto dell'edizione retail si riceveranno, infatti, anche degli adesivi del gioco e un manuale di istruzioni sullo stile di quelli che si trovavano nei vecchi videogame, come potete vedere nell'immagine di seguito:



[The Evil Within 2: nuove indiscrezioni](#)

The Evil Within 2, il nuovo progetto di **Bethesda**, secondo alcune indiscrezioni non sarà diretto da **Shinji Mikami**, che avrà solo la veste di produttore in questo sequel presentato All'E3 2017. Al suo posto troveremo **John Johanas**, che ha diretto i due DLC del gioco (*The Assignment e The Consequence*), e che, pur con un ruolo minore, ha lavorato nel primo capitolo di *The Evil Within*.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGcjhyUGpfallhd2clMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=