

[Annunciato Hokuto Ga Gotoku, il gioco di Ken il Guerriero](#)

Tokyo ha ospitato un evento tenuto da Sega al teatro Akahabara UDX, che ha regalato una grande sorpresa per gli appassionati di **Ken il Guerriero**, annunciando **Hokuto Ga Gotoku**, il gioco ispirato all'universo di *Hokuto No Ken*, famoso manga degli anni '80.

È stato detto che il gioco avrà un **sistema di combattimento** simile a quello di *Yakuza*, ma non sarà certamente una copia di quest'ultimo, lo stile e il combattimento si adatteranno completamente alla nuova IP; inoltre, saranno presenti anche alcuni **minigiochi** che faranno riferimento al mondo di *Yakuza*.

Il gioco verrà pubblicato in Giappone nel 2018 in esclusiva PS4, ma altre informazioni saranno date durante il **Tokyo Game Show**.

Inoltre sono stati annunciati altri due titoli: *Yakuza 2 Kiwami* e *Yakuza Online*.

[Annunciato ufficialmente Biomutant, svelata anche la Collector's Edition](#)

Dopo che una rivista tedesca ha dedicato una pagina dedicata a *Biomutant*, creando molta attesa nei videogiocatori, ieri il gioco è stato ufficialmente annunciato.

THQ Nordic ha, da poche ore, confermato l'uscita di *Biomutant*, un nuovo **Action RPG** con elementi **shooter** con una mappa **Open World**. Il protagonista sarà una volpe il cui aspetto e abilità potranno essere personalizzati facendo mutare geneticamente il protagonista o impiantandogli delle protesi bioniche.

Sono stati anche rivelati il costo e il contenuto della **Collector's Edition**, che avrà, oltre al gioco, anche la soundtrack, un'action figure raffigurante il protagonista e un poster in formato A1, tutto al costo di circa 119\$.

Sul sito Amazon la data d'uscita è stata fissata per il **31 dicembre 2018**, ma quasi sicuramente sarà provvisoria: per adesso sappiamo per certo solamente che dovrebbe uscire nel 2018.



[Life Is Strange: Before The Storm è platinabile solo nella Deluxe Edition](#)

È stata rilasciata ieri la [lista dei trofei](#) che si potranno sbloccare giocando a *Life Is Strange: Before The Storm*, ma gli utenti si sono subito accorti che per riuscire a ottenere il **trofeo platino** per PS4 (o il completamento al 100%, su Xbox One) bisogna giocare e completare un episodio bonus, giocabile solo da chi comprerà l'**edizione deluxe** del gioco, la quale comprende, oltre all'inedito quarto episodio, anche un set di vestiti per Chloe e la colonna sonora in digitale.

Square Enix si è subito scusata per l'inconveniente e ha dichiarato che sta lavorando per sistemare il tutto, rendendo disponibile a tutti l'ottenimento del trofeo platino.

Il primo dei 3 episodi di *Life Is Strange: Before The Storm* uscirà il **31 agosto** per PlayStation 4, Xbox One e PC.

[Nuovi adesivi per IOS a tema Uncharted: The Lost Legacy](#)

Dopo aver rilasciato i giochi, alcune software house decidono di pubblicare degli sticker che potranno essere utilizzati durante le nostre conversazioni.

Gli adesivi sono esclusivamente per **IOS 10**; in passato abbiamo avuto quelli di *Super Mario RUN*, quelli di *Pac-Man*, quelli di *Destiny* e molti altri. Adesso è il turno di *Uncharted* con il DLC

standalone *The Lost Legacy*.

Naughty Dog ha annunciato l'arrivo di questi sticker, che saranno scaricabili da Apple Store, con un cinguetto, mostrando le due protagoniste, Chloe e Nadine, accompagnate da una dolce scimmietta e altri animali, che ci affiancheranno durante la nostra frenetica avventura.

Questi divertenti sticker sono disponibili sull'**App Store** di Apple e saranno scaricabili gratuitamente.

[Svelato il titolo dietro #Projekt1514](#)

Il titolo dietro il misterioso hashtag **#Projekt1514**, pubblicato qualche giorno fa da **Bandai Namco** tramite un trailer, si è rivelato essere un nuovo capitolo dedicato alla saga di *Sword Art Online*, intitolato ***Sword Art Online: Fatal Bullet***.

Il gioco si ispirerà ai fatti avvenuti durante la seconda stagione del famoso anime, ambientato nel gioco VRMMORPG **Gun Gale Online**.

Sword Art Online: Fatal Bullet sarà un RPG sparattutto in terza persona, il motore grafico sfruttato sarà l'UnrealEngine 4 e durante il gioco si potranno fare delle scelte che poi avranno delle conseguenze all'interno della nostra avventura.

Per la prima volta un titolo dedicato a *Sword Art Online* arriva anche per PC e Xbox One, oltre che per PS4. L'uscita è prevista per l'inizio del 2018.

Ecco il video trailer di *Sword Art Online: Fatal Bullet*.

[PS4 Pro potrebbe diventare più potente di Xbox One X?](#)

Negli ultimi mesi, dopo l'annuncio della nuova console di casa Microsoft, **Xbox One X**, si è molto parlato della potenza di quest'ultima, paragonata alla top di gamma concorrente di Sony, **PS4 Pro**. Discorso più che fondato, visto che la nuova Xbox One X ha a disposizione una potenza pari a **6 Teraflops** contro i **4,2 Teraflops** di PS4 Pro, ma in queste settimane, con l'annuncio da parte di AMD delle nuove **GPU Vega**, la situazione sembra cambiare.

Infatti, con l'avvento di Vega, arriverà anche una nuova funzionalità, chiamata **Rapid Packed Math**, che in parole povere darebbe la possibilità alla GPU di lavorare a due istruzioni contemporaneamente, anziché una sola. Pare che PS4 Pro sia compatibile con questa nuova tecnologia e questo comporterebbe il raddoppio della potenza della GPU e quindi un incremento di risoluzione, dettagli e FPS, paragonabili, se non superiori, a quelli della console Microsoft, visto che con questa nuova funzionalità PS4 Pro potrebbe arrivare a **8,4 Teraflops**, superando di 2,4 Xbox One X.

Purtroppo questa nuova funzione sembra non sia applicabile sempre e ovunque, ma solo in determinate circostanze e comunque sempre a discapito di una netta perdita di qualità dell'immagine, quindi PS4 Pro non riuscirà ad avere 8,4 TF effettivi, ma la sua potenza potrebbe essere pari, e quindi colmare il gap, a quella di Xbox One X.
Potrebbe essere una nuova frontiera per il gaming su console?

[Tokyo 42 è disponibile sul PlayStation Store](#)

Lo sparattutto-sandbox *Tokyo 42*, sviluppato da SMAC Games e pubblicato da Mode 7, è pronto a dare una ventata di anni '80 al PlayStation Store; infatti, dopo il suo debutto su PC, da ieri sarà possibile giocarlo su console, e per l'occasione è stato pubblicato un nuovo trailer.
Non sapete se comprarlo o meno? Per farvi un'idea date un'occhiata alla nostra [recensione](#).

[#Projekt1514: Bandai Namco svela un nuovo progetto](#)

A distanza di pochi giorni dal **Gamescom** di Colonia, **Bandai Namco** pubblica un pre-trailer di un nuovo gioco, con il nome in codice **#Projekt1514**.

Dal trailer non si riesce a capire molto, ma gli elementi essenziali sono: «**Battaglie militari, proiettili, spari e cupe atmosfere**», è questo che recita il [sito](#) dedicato al misterioso titolo.

Sappiamo però che il nuovo progetto è sviluppato da **Dimps**, azienda giapponese famosa per lo sviluppo della trilogia di *Dragon Ball Z: Budokai* e di *Street Fighter IV*.

Con molta probabilità avremo più informazioni durante il Gamescom che si terrà a Colonia dal 22 agosto al 26.

[Destiny 2: la campagna conterrà circa 80 missioni e durerà più di 50 ore](#)

[Edge Magazine 310](#), nota testata videoludica, ha rilasciato delle informazioni, molto interessanti riguardanti la quantità di missioni e la durata dell'intero **Destiny 2**.

Il titolo offrirà ai Guardiani la possibilità di giocare più di **80 missioni** tra raid, assalti e storia, offrendo più di **50 ore** di gameplay. Inoltre, per potenziare al massimo il nostro personaggio, si spenderanno altre 5 ore, per un totale di **55 ore di gioco**; quasi il triplo del precedente capitolo, rendendo il gioco molto più longevo.

La beta di *Destiny 2* arriverà il **28 agosto** su PC e terminerà il **31 agosto**, mentre per console si aspetta il rilascio del gioco completo che avverrà il 6 settembre. Gli utenti PC, invece, dovranno aspettare fino al 24 ottobre.

[Neutron NX500: l'SSD da 1,6 TB più veloce in casa Corsair](#)

Il mondo degli SSD si sta evolvendo con molta rapidità, rivoluzionando il mercato dei dispositivi di memoria. Novità del momento sono gli SSD PCIe NVMe, che permettono una scrittura e una lettura migliore dei normali SSD Sata.



A riguardo, **Corsair** ha appena annunciato il nuovo **Neutron NX500**, un **SSD PCI Express NVMe**, che ha delle prestazioni da paura: si parla di circa **3.000 MB / s** di lettura sequenziale e **2.400 MB / s** in scrittura sequenziale, praticamente l'SSD più veloce prodotto da

Corsair.

Il Neutron NX500 si presenta come una scheda che ha bisogno di uno slot **PCI Express 3.0 x4**, presente sulla Scheda Madre per essere alimentato e possiede un dissipatore che dovrebbe far mantenere all'SSD la temperatura di circa **20°C**, una temperatura molto inferiore a quelle degli SSD NVMe, che scaldano molto vista la mancanza di dissipatori.



Attualmente il Neutron NX500 non è disponibile per l'acquisto, ma saranno presenti 3 diversi tagli di memoria: **400 GB, 800 GB e 1,6 TB**.

Il prezzo della versione da 400 GB si aggirerà intorno ai 320 dollari e 600 dollari per la versione da 800 GB, ma ancora non è stato svelato il prezzo dell'SSD da 1,6 TB e le date d'uscita.

- Velocità di lettura sequenziale: fino a 3.000 MB / s
- Velocità di scrittura sequenziale: fino a 2.400 MB / s
- 4K lettura casuale: fino a 300K IOPS
- 4K scritto casuale: fino a 270K IOPS

- Interfaccia: NVMe Express tramite slot PCI Express 3.0 x4
- Temperatura di funzionamento: da 0 gradi a -70 gradi Celsius
- Temperatura di immagazzinaggio: -40 gradi a -85 gradi Celsius
- Durata: 2.000.000 ore
- Dimensioni: 47,6 (L) x 6,49 (L) x 0,82 (H) pollici
- Capacità di memoria disponibili: 400 GB, 800 GB e 1,6 TB
- Tecnologia di memorizzazione: MLC NAND