

[Albert Penello spiega i titoli al lancio di Xbox One X](#)

Xbox One X è uscita da pochi giorni e alcuni dirigenti di Microsoft, tra cui anche **Albert Penello**, Marketing Senior Director di Xbox, hanno sottolineato il gran numero di giochi presenti sulla console già al day one.

Sui forum di [Resetera](#), Penello ha risposto ad alcune domande e ha spiegato il perché:

«La maggior parte delle console moderne sono state lanciate con circa 20 titoli al day one. Non sto parlando di retrocompatibilità, sto parlando di nuovi titoli che sfruttano la nuova piattaforma. Possono essere remastered, giochi usciti su old-gen e next-gen, o esclusive per la nuova generazione. Ricerca rapida: Xbox One ne aveva 22. PS4 ne aveva 23, PS4 Pro ne contava 30. Tornando indietro: Xbox 360 ne aveva 18 e PS3 contava su 14 giochi, mentre PlayStation 1 ne aveva 10.

Abbiamo avuto più di 50 titoli ottimizzati per Xbox One X nel giorno del suo lancio; 67 fino a oggi.»

Albert Penello approfondisce la questione in un altro post, scrivendo:

«In ogni lancio della console il numero di titoli di lancio è sempre stato un fattore da prendere in considerazione. Come sapete, stavo facendo una serie di interviste prima del lancio di Xbox One X, e al vertice di molti elenchi di domande c'era: "Quanti sono i titoli al lancio che sfrutteranno la nuova console?" Infatti, molte persone sostenevano che gli sviluppatori non la avrebbero sostenuta. Quindi la mia ipotesi basata sul numero di domande che mi avevano posto era che l'importanza del numero di titoli al lancio era ancora alta.

Ho fatto qualche ricerca e ho capito che avremmo avuto più "titoli al lancio" di qualsiasi altra console.

Ora se doveste contare i "titoli giocabili" l'onore andrebbe a PlayStation 3, avendo la capacità hardware per giocare titoli PS1 e PS2, contando migliaia di giochi.

Se ho mai detto che avevamo più titoli giocabili, ho fatto un errore. Penso che quello che abbiamo detto è invece che abbiamo avuto più titoli al lancio, è ciò quantificabile, e credo di aver spiegato che cosa intendo con quel numero anche su GB.»

Gli utenti Xbox One X potranno comunque giocare più di **50 titoli** ottimizzati per la nuova console, che ha riscontrato parecchio successo dal suo debutto sul mercato.

[Microsoft annuncia Xbox Quest per il territorio USA](#)

Il 7 novembre sarà immessa sul mercato **Xbox One X**, la nuova console Microsoft. Nell'attesa, la casa di Redmond ha deciso di annunciare una nuova iniziativa per gli utenti abbonati a Xbox Live: **Xbox Quest**.

Questa nuova iniziativa permette, agli utenti Xbox Live di completare alcune sfide durante la riproduzione di giochi sulle proprie console di ultima generazione: al completamento delle tre quest mensili tutti i giocatori riceveranno un premio e, solo uno al mese, avrà la possibilità di vincere un **TV Samsung 4K da 55"**.

Xbox Quest sembra essere un'iniziativa davvero simpatica che spinge i giocatori a cimentarsi in nuove sfide, premiandoli al loro completamento, ma purtroppo al momento sembra sarà disponibile **solo per il territorio americano**.

[Annunciati i titoli PS PLUS di novembre 2017](#)

Poche ore fa, Sony, ha annunciato i giochi disponibili con PS PLUS del mese di novembre. Tra questi abbiamo *Worms Battlegrounds*, uno **strategico a turni** che vede protagonisti i famosi e agguerriti vermicelli, che si daranno battaglie all'ultimo sangue, e *Bound*, **videogioco platform** con protagonista una ballerina che si avventurerà attraverso ambienti surreali per poi affrontare un mostro che sta distruggendo il mondo. Questi titoli sono stati criticati dalla **community PlayStation**, che si aspettavano qualcosa di più, dato che negli ultimi mesi l'offerta PS PLUS aveva offerto giochi di grande rilievo, come *Metal Gear Solid V: The Phantom Pain*, *InFamous Second Son*, *Life is Strange* e molti altri ancora.

Ecco la lista completa dei giochi disponibili:

- **Worms Battlegrounds** (PS4)
- **Bound** (PS4/PS VR)
- **R-Type Dimensions** (PS3)
- **Rag Doll Kung Fu: Fists of Plastic** (PS3)
- **Dungeon Punks** (PS Vita & PS4)
- **Broken Sword 5: The Serpent's Curse [Ep. 1 & 2]** (PS Vita)
- **Until Dawn: Rush of Blood** (PSVR)
- **Dimmi Chi Sei!** (PS4)

I giochi per il **PlayStation Plus** saranno disponibili al prossimo aggiornamento settimanale, martedì **7 novembre**.

[Destiny 2: La Maledizione di Osiride ufficialmente annunciato](#)

Durante il **Paris Games Week** di quest'anno è stato annunciata la data d'uscita del primo DLC di *Destiny 2*, disponibile dal **5 dicembre 2017**.

La maledizione di Osiride, così si chiamerà la prima espansione, trasporterà i guardiani su Nessus, perché un misterioso portale Vex si è aperto ed è uscito il famigerato eroe e il più potente stregone nella storia dell'ultima città: Osiride. Durante la ricerca di Osiride, si incontreranno nuovi

personaggi, nuovi luoghi si esploreranno e si affronteranno nuove sfide per ricevere nuovi equipaggiamenti.

Destiny 2: La Maledizione di Osiride sarà disponibile dal 5 dicembre 2017, per tutte le piattaforme.

Crescita per Microsoft nell'ultimo trimestre

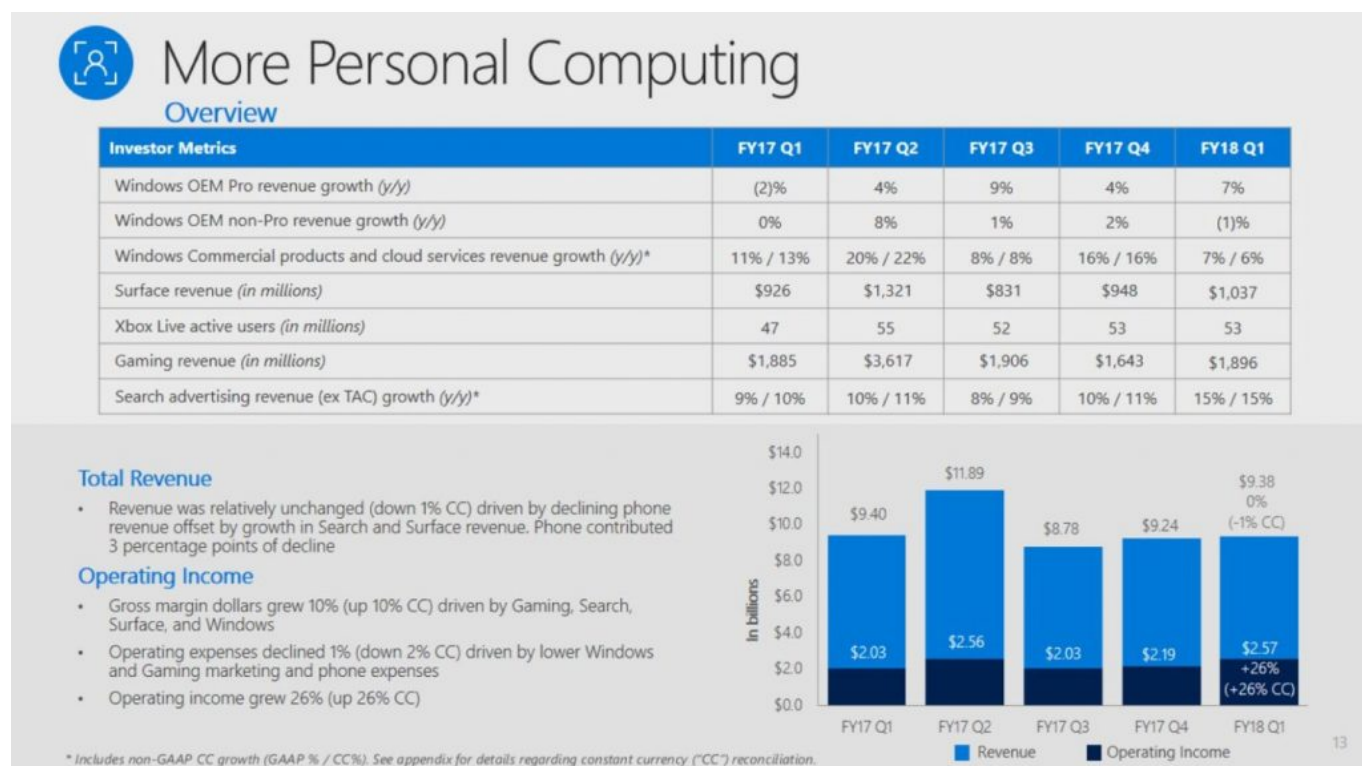
Quasi un mese fa si è concluso il **primo trimestre fiscale del 2018** di Microsoft, periodo che va dal 1 luglio al 30 settembre 2017, solo da poche ore la casa di Redmond ha rilasciato i suoi risultati finanziari.

Microsoft ha ricevuto un incremento del **21%** per quanto riguarda **i servizi e i software Xbox**, l'incremento dell'**1%** di entrate per il mondo del **gaming**, che passa da **1,885 miliardi** di dollari a **1,896 miliardi** e l'aumento del **13%** di utenti **Xbox Live**, registrando più di **53 milioni** di utenti attivi mensilmente.

Anche l'acquisto di **Windows 10 PRO OEM** ha registrato un incremento: infatti vi è stato un **+7%** delle vendite, mentre i ricavi per **Windows 10 non-PRO OEM** sono in calo del **-1%**.

In totale Microsoft è in crescita del **12%** rispetto ai risultati ottenuti l'anno precedente, registrando un notevole incremento di **25,5 miliardi di dollari**.

Adesso la casa di Redmond si sta preparando per il lancio della nuova console **Xbox One X**, dopo il quale vedremo come varieranno questi dati.



[PS4: pubblicato l'aggiornamento 5.01](#)

Sony, dopo il rilascio dell'aggiornamento **5.00 del firmware di PS4**, che ha apportato alcune migliorie e ottimizzazioni, ha deciso di pubblicare un nuovo update, il **5.01**, che sembrerebbe fixare alcuni problemi, come crash improvvisi e continui errori come l'errore **E-801809A8**, che non permetteva l'installazione del nuovo firmware.

L'aggiornamento è già disponibile e pesa all'incirca **375MB**.

[Assassin's Creed pronto a sbarcare su mobile con Rebellion](#)

Assassin's Creed è una serie conosciutissima dai giocatori PC e console, ma un po' meno da quelli mobile. Per ovviare a ciò Ubisoft ha rilasciato un trailer che mostra un nuovo titolo per la famosa saga riservato proprio agli smartphone: **Assassin's Creed Rebellion**.

In *Assassin's Creed Rebellion* si potrà fare squadra con più di 40 assassini, tra cui **Ezio**, **Shao Jun** e **Aguilar**, e si potranno organizzare missioni segrete attraverso la Spagna e sconfiggere i Templari. Il gioco sarà un GDR strategico e arriverà su dispositivi IOS e Android prossimamente.

[Disponibile l'open beta per Oculus Rift di From Other Suns](#)

Chi possiede un **Oculus Rift** potrà giocare alla open beta di **From Other Suns**, un'avventura spaziale ricca di azione sviluppata da **Gunfire Games**, in cui ognuno impersonificherà un pilota destinato a salvare l'umanità per combattere contro nemici come alieni, pirati e robot.

La beta di *From Other Suns* è già disponibile e terminerà **lunedì 2 ottobre alle 08:59** di mattina.

Questa open beta permetterà agli sviluppatori di raccogliere i feedback dei giocatori per poi lavorare su eventuali miglioramenti per il gioco completo, che uscirà durante l'autunno 2017.

Annunciati i titoli PS PLUS di ottobre 2017

È passato circa un mese dall'aumento del costo del PS Plus e già si vedono miglioramenti nel parco titoli che offre ogni mese. Lo scorso aggiornamento abbiamo avuto per PS4: inFAMOUS Second Son, ultimo capitolo della saga inFAMOUS, e Child of Light, RPG a turni prodotto da Ubisoft. Ma anche questo mese i grandi titoli non mancano, eccovi la lista:

- **Metal Gear Solid V: The Phantom Pain** (PS4)
- **Amnesia: Collection** (PS4)
- **Monster Jam Battlegrounds** (PS3)
- **Hustle Kings** (PS3)
- **Hue** (PS Vita & PS4)
- **Sky Force Anniversary** (PS Vita & PS4)
- **RIGS: Mechanised Combat League** (PSVR)
- **Dimmi Chi Sei!** (PS4)

I giochi per il **PlayStation Plus** saranno disponibili al prossimo aggiornamento settimanale, martedì **3 ottobre**.

GTA V su Switch forse è realtà

Sembra che la stessa fonte che aveva predetto l'arrivo su Switch di *LA Noire*, abbia rilasciato un leak che prevede la pubblicazione di *GTA V* per la console ibrida di casa Nintendo.

[Vern](#), utente di **NeoGAF**, che aveva predetto con largo anticipo l'arrivo della Remaster di *LA Noire* da parte di **Rockstar Games** si lascia volutamente sfuggire che la casa statunitense **abbia intenzione di far uscire altri titoli per la nuova console**, tra questi vi sia *GTA V*.

Se così fosse, Nintendo guadagnerebbe un titolo che ancora oggi, dopo ben 4 anni riesce a vendere migliaia e migliaia di copie.