

[La data di rilascio di Red Dead Redemption 2 svelata da un rivenditore?](#)

Basandoci sulle previsioni del venditore danese **Coolshop**, che aveva azzeccato la data di uscita di **GTA V**, potremmo avere un'idea di quando uscirà il **prequel**, nonché terzo capitolo della saga, di **Red Dead Redemption**. Stando al leak, il nuovo titolo Rockstar potrebbe essere rilasciato l'8 giugno.

Tutto ciò che sappiamo di certo per ora è che la sua uscita è stata posticipata al secondo quadrimestre del 2018 su **PS4** e **Xbox One**. Questa volta la storia si svilupperà attorno a un fuorilegge chiamato **Arthur Morgan**; **Sony** avrà esclusiva temporale per "alcuni" contenuti aggiuntivi online per **PS4**, ciò significa che qualche modalità online arriverà prima su **PS4**.

[I giocatori di Destiny 2 in rivolta contro le micro-transazioni](#)

Sembra che la reputazione di **Bungie** sia stata danneggiata irreparabilmente dopo l'uscita dell'ultimo aggiornamento gratuito.

L'aggiornamento, rilasciato gratuitamente, nascondeva al suo interno un sistema atto a spingere il giocatore a usufruire delle **micro-transazioni** per avere un assaggio dei vari elementi che nel gioco sono presenti e sono ottenibili gratuitamente tramite il gameplay. Bungie è stata quindi costretta a fare un passo indietro.

Everversum (questo il nome del sistema) vende soprattutto **Emote** e **Shader** (skin) e **Astori** (veicolo) che non danno vantaggio in gioco e alcuni pezzi di armatura che si possono trovare negli **engrammi**.

I giocatori sono ora tutti in rivolta, molti nuovi post sul forum consistono in richieste per rimuovere **Everversum**: la risposta di **Bungie** non è stata quella che ci si aspettava, sono stati solo prospettati nuovi aggiornamenti che sono già in sviluppo e la risoluzione di problemi da parte di un team dedicato.

[Aumentano le vendite per Nintendo 3DS](#)

negli USA

Dopo il lancio sul mercato di **Switch** sarebbe stato facile immaginare un calo di vendite per le altre console portatili dell'azienda di Kyoto: al momento sta invece avvenendo l'esatto opposto. In un'intervista rilasciata a **Forbes**, il presidente e capo operativo della **Nintendo America**, **Reggie Fils-Aime** ha dichiarato: «Negli stati uniti siamo sulla buona strada per vendere più **Nintendo 3DS** dello scorso anno. Incredibile per un sistema che è uscito sul mercato 7 anni fa.»

Nintendo ha rilasciato alcuni titoli per **Nintendo 3DS** nell'ultimo anno come *Fire Emblem Echoes: Shadow of Valentia*, *Mario & Luigi: Superstar Saga + Scagnozzi di Bowser*, *Pokemon Ultra sole/Ultra luna*, *Metroid: Samus Returns* che sembrano aver attratto più gli statunitensi degli [europei](#).

Nuovo teaser rilasciato da From Software

I fan di **From Software** aspettavano notizie sul progetto su cui sta lavorando lo studio e ieri notte ai **The Game Awards** è stato rilasciato un **teaser** criptico a riguardo: "**Shadows Die Twice**".

Dal **teaser** possiamo trarre solo ipotesi: è probabile si tratti del seguito di **Bloodborne**, fra l'altro la pagina di **Bloodborne** ha condiviso il trailer e scritto "**twice**", ma potrebbe trattarsi anche di una mossa per confondere le acque e annunciare un nuovo capitolo di **Tenchu**, di cui troviamo vari indizi come ad esempio i Kanji sullo sfondo di alcune immagini o certi suoni ambientali.

Data d'uscita per Yooka-Laylee su Nintendo Switch

Playtonic Games ha annunciato che il nostalgico **platform Yooka-Laylee** arriverà il 14 dicembre per **Nintendo Switch**.

Già rilasciato per **PC**, **Ps4** e **Xbox One** il **crowdfunding** per il gioco era stato creato per la versione **Wii U** ma poco dopo l'uscita lo sviluppo è stato spostato su Switch.

Yooka-Laylee nasce come campagna **kickstarter** e si presenta come un progetto delle menti dietro **Banjo Kazooie** con un omaggio verso la prima era dei **platform 3D**.

[Un nuovo videogame in un microonde](#)

Bandai Namco Entertainment ha creato una [pagina teaser](#) per annunciare un nuovo gioco. La pagina mostra un microonde: cliccando lo si aprirà facendo uscire un uovo e compare una scritta riportante i giorni mancanti alla “schiusura”, e quindi al probabile reveal del titolo. L’unica certezza che abbiamo è quindi che ne sapremo di più già dal prossimo **4 dicembre**. Nulla è stato trovato nel codice sorgente del sito e neanche l’URL ci rivela dettagli in merito.

[Microtransazioni di Star Wars Battlefront II bloccate da EA](#)

Sono state bloccate le **microtransazioni** per *Star Wars: Battlefront II*, come constatato da alcuni utenti e confermato da **EA**. Tutto ciò accade dopo molti giorni di indignazione da parte dei fan, i quali sostenevano che **EA** e **DICE** avessero implementato un sistema **multiplayer** che avrebbe agevolato chi usufruiva delle **microtransazioni**.

«Vi sentiamo forte e chiaro, quindi bloccheremo tutti gli acquisti in-game», così dichiara il general manager della **DICE Oskar Gabrielson**, «Ora impiegheremo più tempo per ascoltare, aggiustare, bilanciare e mettere a punto ogni cosa. Questo significa che l’opzione per comprare cristalli nel gioco è ora offline, e tutti i progressi saranno fatti attraverso il gameplay. La possibilità di comprarli verrà implementata solo quando avremo fatto dei cambiamenti al gioco. Condivideremo ulteriori dettagli in corso d’opera.»

Quindi le **microtransazioni** torneranno, ma in forma più gradevole ai fan.

Gabrielson ha aggiunto: «Il nostro obiettivo è quelli di creare il miglior gioco possibile per tutti voi - fan devoti e giocatori - ma ci avviciniamo alla data di lancio globale ed è chiaro che molti di voi ritengono ci siano ancora problemi nel progetto. Abbiamo sentito voci riguardo svantaggi arrecati ai giocatori, e abbiamo temuto che questo potesse oscurare tutto quel che di buono è presente del gioco. Non è mai stata nostra intenzione. Ci dispiace non averlo fatto bene.»

[Star Wars Battlefront 2 riceverà un’espansione della storia gratis](#)

Quando è stato presentato *Star Wars Battlefront 2*, **EA** e **Dice** hanno catturato l’attenzione annunciando che per il gioco non sarebbe stato rilasciato alcun **Season Pass** e che i vari aggiornamenti sarebbero stati gratuiti.

Per riceverli non bisognerà aspettare ancora molto: il primo aggiornamento sarà rilasciato il 5 dicembre, e sarà aggiunta la possibilità di scegliere da che parte stare, se con il **Primo Ordine** o la **Resistenza**, entrambe le parti daranno sfide e a oggetti diversi.

Il 13 dicembre sarà però il giorno del grande aggiornamento, che renderà felice sia i fan del **multiplayer** sia quelli del **single player**: saranno disponibili infatti i personaggi di **Finn** e **Capitan Phasma**, acquistabili tramite i crediti di gioco. La fazione che otterrà il punteggio più alto durante quella settimana sarà ricompensata con speciali potenziamenti per i nuovi personaggi.

Gli ultimi Jedi uscirà la stessa settimana e gli sviluppatori ne approfitteranno per aggiungere contenuti provenienti dal film, tra i quali una nuova mappa del pianeta **Crait**, una nuova mappa d'assalto di **D'qar**, l'accesso al **Tallie Lintra RZ-2 A-wing** e nuove abilità segrete per il **T70 X-wing** di **Poe Dameron**.

Le avventure di **Iden Versio** continueranno nell'espansione chiamata **Resurrezione**. Potremo prendere il controllo di **Versio** durante i giorni dell'ascesa al potere del **Primo ordine**.

[Nuovo trailer per la versione Switch di L.A. Noire](#)

L.A. Noire sarà disponibile dal **14 novembre** per **Nintendo Switch** e, nell'attesa, **Rockstar Games** ha rilasciato un nuovo trailer del gioco. Per la **console giapponese** sono stati inseriti dei nuovi **comandi Touch**, viene sfruttato il giroscopio e viene aggiunta una nuova visuale che è posta subito dietro il protagonista.

Di seguito il trailer:

[Super Lucky's Tale ha un nuovo trailer di lancio](#)

Super Lucky's Tale è stato uno dei giochi annunciati durante la conferenza stampa Microsoft dell'**E3** come esclusiva per l'uscita di **Xbox One X**, dato che il gioco girerà in **4K** nativo e **60 fps** stabili.

Il gioco uscirà insieme alla console martedì ma la **Playful Entertainment** e la **Microsoft** hanno appena rilasciato un nuovo trailer di lancio.