

## [Guillermo Del Toro vorrebbe dirigere il film di Bioshock](#)

La possibilità di vedere una trasposizione cinematografica di **Bioshock** è stata a lungo considerata a Hollywood, con il regista de **I Pirati dei Caraibi Gore Verbinski** assegnato al progetto, prima che venisse eliminato. Per **Verbinski** sarebbe stato necessario un ampio budget per ricreare la città di **Rapture**, così come il film andava concepito in maniera tale che sarebbe risultato certamente vietato ai minori.

Il progetto è quindi fallito, ma un altro famoso regista si è detto interessato al progetto: **Guillermo Del Toro**, in un'intervista a [Shortlist](#), ha infatti affermato: «Per creare un film da un videogioco l'unico che potrei realmente vedere possibile è **Bioshock**, mi piacerebbe trasformarlo in un film, **Gore Verbinski** era affezionato e sarebbe stato perfetto.»

---

## [L'Open Beta di GranTurismo Sport giocata da oltre 1 milione di persone](#)

**GranTurismo Sport** verrà rilasciato il 18 ottobre 2017 in tutto il mondo e nell'attesa i giocatori hanno avuto l'occasione di provare il gioco grazie all'**Open Beta**, rilasciata da **Poliphony Digital** e che sarà disponibile fino a oggi.

Il producer **Kazunori Yamauchi** ha twittato stupito dei risultati ottenuti dall'**Open Beta**, che è stata giocata da oltre 1 milione di appassionati.

I was surprised to see over 1 million players off the bat in the Open Beta. [#GTsport](#)

— 山内 一典 (@Kaz\_Yamauchi) [October 12, 2017](#)

---

## [I Guardiani della Galassia, Ep. 4, arriverà la](#)

## prossima settimana

**Telltale Games** ha annunciato che il quarto capitolo della saga *I Guardiani della Galassia*, intitolato *Who needs You*, che sarà disponibile sul PlayStation Store dal 10 ottobre, circa due mesi dopo l'uscita del terzo capitolo. Probabilmente avrà lo stesso prezzo degli altri capitoli, che si aggira intorno ai 6,5 €; è comunque possibile già acquistare il **season pass** che darà accesso a tutti gli episodi esistenti e a quelli futuri della saga.

---

## La Telltale trova nella Nintendo Switch la console perfetta

L'ultima console ibrida di Nintendo sta andando bene e molte aziende produttrici di videogiochi stanno pensando di portare su Switch i loro titoli, sia vecchi che nuovi. Tra questi studi troviamo la **Telltale Games**, il cui capo della comunicazione, **Job Stauffer**, è entusiasta del successo di Switch. In un'intervista con [MCUVK](#) ha parlato di come i giochi del proprio studio vadano bene con Switch.

«Stiamo guardando tutti i nostri giochi, passati e futuri e siamo veramente entusiasti di Switch» ha detto **Stauffer** «Nessuna saga è esclusa a priori per Switch. Esamineremo tutto e speriamo di rendere felici un po' di fan. Chiara e semplice, la Nintendo Switch è perfetta per **Telltale**.»

5 settimane fa è stato già rilasciato da **Telltale Minecraft: Story Mode** in un pacchetto completo con tutti i DLC su Switch e **Stauffer** ha anche menzionato come prossimi progetti *Guardiani della Galassia* e *Minecraft: Story mode - Season 2*. Sono stati anche considerati vecchi giochi come *The Walking Dead* ma il team non vuole correre troppo.

---

## Il producer di The Evil Within 2 vorrebbe portare il titolo su Switch

*The Evil Within 2* sarà disponibile in poche settimane, precisamente il 13 ottobre, per Playstation 4, Xbox One e Pc, e ora il producer **Shinji Mikami** ha affermato che vorrebbe vedere una versione Switch del gioco.

In un'intervista rilasciata a **Gamespot**, **Mikami** ha dichiarato: «Penso che una versione per Switch sia un progetto interessante. Mi piacerebbe provare se ne avessi la possibilità.»

Queste dichiarazioni non portano però a nulla di concreto, significa soltanto che uno dei più importanti membri dello staff vorrebbe realizzare questa versione.

Riguardo il gioco, **Mikami** ha dichiarato che ci è voluto meno tempo a sviluppare questo capitolo rispetto al primo, anche se ha rassicurato gli utenti affermando che ci vuole meno tempo per sviluppare un sequel che una nuova IP.

---

## [Open Beta per Raiders of the Broken Planet](#)

Lo shooter asimmetrico **Raiders of the Broken Planet** sarà lanciato il prossimo 22 settembre. Prima del lancio però i giocatori potranno provare l'open beta e le prime due missioni su Xbox One, Ps4 e Pc.

Enric Alvarez, co-proprietario di **Mercury Steam**, ha dichiarato «Sono emozionato per tutti i giocatori che finalmente proveranno il prologo. L'open beta è gratis da scaricare e e permetterà ai giocatori di provare le pazze avventure in cui li vogliamo portare. Speriamo che ognuno si diverta con le prime due missioni e con qualcuno del team che sarà online nel weekend. E non siate tristi di giocare come antagonisti, è bello essere cattivi ogni tanto!»

L'intero prologo sarà disponibile gratis al lancio, mentre la prima campagna costerà all'incirca 10 €. Saranno rilasciate altre tre campagne a intervalli regolari per lo stesso prezzo, e sarà anche possibile scegliere una campagna che da ai giocatori degli inviti per giocare in co-op con i propri amici senza bisogno che loro posseggano il gioco.

---

## [Shenmue 1 & 2 in arrivo per Xbox One e Ps4?](#)

Secondo vari venditori dell'est Europa, i primi due capitoli di **Shenmue** arriveranno sia per **Xbox One** che per **Playstation 4**. Anche se non ci sono notizie ufficiali, i vari leak danno credibilità a questi rumour.

Sono infatti spuntate durante il weekend i giochi in bundle per Ps4 e Xbox One su **Alza**, un rivenditore ceco, e sui siti sloveni **Heureka**, **GetGame** e **MadGamer**.

**Sega** non ha commentato, ma una remastered giocherebbe a favore dell'azienda dato il lancio previsto nel 2018 del terzo capitolo della saga.

Tra tutti solo GetGames ha dato una periodo di rilascio, molto vaga tra l'altro, ovvero il 2017, a un prezzo di €49,99 mentre MadGamer lo aveva segnato a €59,99.

**Shenmue** nacque come gioco per **Sega Saturn**, con protagonista **Akira** di **Virtua Fighter**, anche se lo sviluppo finì poi su **Sega Dreamcast** per uscire infine nel 1999 in Giappone; il terzo capitolo è stato invece finanziato grazie a **Kickstarter**.

---

## [Xbox One X batte il record di prevendite per le console Microsoft](#)

Partenza col botto per le prevendite di **Xbox One X**: più di 300.000 unità vendute solo in Europa e nuovo record di prevendite per le console Microsoft. Questo risultato riguarda solo la versione di

lancio, ovvero la **Project Scorpio Edition**. L'azienda ha annunciato che rilascerà dati aggiornati sulle vendite nel mese prossimo, quando sarà pre-ordinabile anche la versione standard della console.

## Svelata la data di uscita di Yakuza 6

È stata annunciata da **Sega** l'uscita del capitolo finale della saga di Kazuma Kiryu, **Yakuza 6: The song of life**, che sarà disponibile dal **20 marzo 2018** sia in versione fisica sia in versione digitale per Ps4.

L'annuncio non si è fermato alla sola data di uscita del gioco: trattandosi dell'ultimo capitolo del videogioco, Sega ha deciso di creare una **premium edition** contenente 2 bicchieri in vetro decorati con il drago tatuato su **Kiryu**, 2 cubetti di ghiaccio con sopra raffigurata l'iconica fiamma, due sottobicchieri del clan Tojo e un artbook.

È stato inoltre rilasciato un nuovo trailer del videogioco

