

L'app Mosaic permette di scegliere la narrazione della serie tv

Molte serie tv, negli ultimi tempi sono accompagnate da App che in genere non sono altro che metodi di comunicazione con lo scopo di incrementare gli ascolti della serie.

Il regista **Steven Soderbergh** sta cercando di stravolgere questo concetto, grazie al suo nuovo progetto *Mosaic*.

«**Mosaic è una narrazione interattiva. Le narrazioni interattive esistono da sempre ma, grazie alla tecnologia, spero in una forma più elegante e semplice di coinvolgimento. Abbiamo trascorso molto tempo su come strutturare il progetto. Volevo assicurarmi che fosse intuitiva e bella, in modo da non rendere la narrazione forzata, dando l'impressione che si fermi. Dunque ci sono state un sacco di prove ed errori su come saremmo riusciti nell'impresa e il risultato è stato molto soddisfacente. La domanda che adesso ci poniamo è la seguente: se un milione di persone si collegheranno contemporaneamente all'interno dell'app, questa si bloccherà? L'uscita è prevista per Novembre.**»

Soderbergh specifica che saranno presenti due versioni di *Mosaic*, una che andrà in onda su **HBO** a Gennaio, e a seguire la versione principale disponibile sotto forma di App.

Inizialmente il progetto sarebbe dovuto uscire solo per **iOS**, ma dopo una serie di incontri è stato deciso di includere anche le piattaforme **Android** e **PC**. In *Mosaic* sono presenti due rami narrativi, uno contemporaneo e l'altro ambientato quattro anni prima, che narra di un caso che tutti pensavano archiviato, ma che successivamente verrà riesaminato mettendo in luce dettagli interessanti. La particolarità di questo progetto è che, a seconda del soggetto che decideremo di seguire, si potrà andare avanti o indietro nel tempo, permettendo all'utente di esplorare nel modo più completo possibile il caso.

In arrivo un nuovo modello di visore Playstation VR

Il nuovo modello sarà rilasciato il 14 ottobre in Giappone, in bundle con la **Playstation Camera** e costerà ¥44,980 (Circa \$400). Fra le novità troviamo una porta stereo per le cuffie situata nella parte posteriore del dispositivo.

Il nuovo modello supporterà inoltre il segnale **HDR** e sarà introdotto sul mercato allo stesso prezzo del modello precedente, anche se non si esclude la possibilità di uno sconto su quest'ultimo. Dunque non ci resta che aspettare per saperne di più su costi e lancio in **Europa**.

[La polizia cinese ha arrestato un distributore di Cheat su CS:GO](#)

CS:GO ospita giocatori di tutto il mondo, Cina inclusa, grazie a un recentemente aggiornamento. Secondo una recente dichiarazione di **Perfect World** (ovvero l'editore di *CS:GO* in Cina) è stato appena arrestato nella provincia di **Jiangsu** un certo **Mr. Pan**, che è stato successivamente accusato di aver tratto profitto dalla vendita di cheat all'interno del gioco provocando il ban permanente di **4,275** account Perfect World, in seguito a un accurata indagine della polizia cinese. Mr. Pan dovrà inoltre far fronte a 15 anni di prigionia e dovrà pagare un risarcimento 5 volte la somma delle entrate che ha ricevuto grazie alla diffusione del cheat.

[Annunciata la data di uscita di WWE 2K18 per PC](#)

WWE 2K18 uscirà per PC il prossimo **17 ottobre**. La data coincide con la versione per console. Notizia degna di nota poiché è la prima volta nella storia che la nota serie **WWE** viene rilasciata lo stesso giorno sia per console che **PC**.

Il 17 ottobre verrà rilasciato il gioco in versione **Standard** e **Deluxe Edition**, entrambe versioni disponibili su **Steam**. Su **Playstation 4** e **Xbox One**, alle quali chi ha preordinato il titolo potrà giocare 4 giorni in anticipo.

L'offerta non è disponibile per **PC**.

WWE 2K18 arriverà presto anche su Nintendo Switch.

[In attesa di Figment, Back to Bed adesso gratuito su Steam](#)

Back to bed è un puzzle game all'interno del quale lo scopo sarà salvare un sonnambulo di nome Bob che rischia di cadere in un baratro oscuro. Impersoneremo una creatura plasmata dal suo subconscio chiamata **Subob** che cercherà a tutti i costi di salvare Bob da una caduta che rappresenta morte certa.

Il gioco contiene numerosi riferimenti artistici che aumentano la carica surreale di questo videogioco, da **Salvador Dali** (Orologi sciolti, e occhi galleggianti), a **M. C. Escher** (Scale, muri e pavimenti intercambiabili) fino a **René Magritte** (Cappelli a Bombetta e Mele).

In un primo momento il gioco è stato rilasciato nel 2013, ma la **Bedtime Digital** lo ha reso gratuito su Steam per anticipare l'uscita del nuovo gioco **Figment** che appare più cartoon e action, ma di certo non più strano. La particolarità di *Figment* sta nell'ambientazione: infatti si affronterà l'avventura all'interno di una mente umana, nella quale ogni boss rappresenta una paura.

Figment uscirà il 22 Settembre su PC, Mac e Linux e di certo noi di Gamecompass non ce lo faremo sfuggire.

Qui il link per scaricare *Back to Bed* su Steam: [Back to Bed](#)

[La nuova mod di Dark Souls 'Rekindled Edition' rende il gioco irriconoscibile](#)

Dark Souls ha preso piede nel lontano 2011, ma gli utenti non smettono di creare nuove mod per rendere il gioco più divertente e ancor più interessante di quanto non lo sia già. Qualche esempio di mod più popolari sono: *Randomizer mod*, *Enemy Placement*, *Shovel Souls*, and *Boss Rush mode*, per nominarne alcune. Mod che permettono di stravolgere e cambiare totalmente il gioco.

Ma un recente lavoro "Work-in-progress", e quindi in continuo aggiornamento, appartiene a un utente di nome **LordofSandvich**, che sta creando una mod chiamata '**Rekindled Edition**', che cambia più di 350 aspetti del gioco base.

La mod include 8 nuove classi e comprende delle modifiche riguardanti centinaia di armi, armature, consumabili, incantesimi, anelli, nemici e molto altro. Lo sviluppatore di questa mod pensava inoltre alla possibilità di creare nuovi moveset per rendere il gioco più ampio dal punto di vista del combattimento.

La lista completa delle modifiche che applica questa mod al gioco base si trova nel sito ufficiale Nexus della mod in questione.

Vi consigliamo, qualora vogliate scaricare la mod, di giocare esclusivamente offline, per evitare di ricevere un eventuale ban di gioco Online.

Per dare un'occhiata alla mod, andate pure qui: [Rekindled Edition](#)

[PlayerUnknown's Battlegrounds: ban per chi modifica i file di gioco](#)

Gli sviluppatori di **PlayerUnknown's Battlegrounds** hanno recentemente aggiunto all'interno del gioco **la nebbia**. Riducendo la visibilità della mappa in modo drastico.

Molti utenti hanno di conseguenza cercato in tutti i modi di eliminare totalmente la nebbia semplicemente cambiando i parametri dal file di configurazione del gioco in modo tale da essere avvantaggiati in uno scontro a fuoco.

Ovviamente questo divide gli utenti in due grossi gruppi: chi fa uso di questa modifica e chi no, essendo nettamente svantaggiato per ovvi motivi.

Il ban non è stato annunciato in modo pubblico, ma intuibile da un cambiamento delle **FAQ** del sito del gioco, che adesso specifica:

«Modificare qualsiasi tipo di file di configurazione del gioco è contro le regole, incluso l'edit di qualsiasi impostazione che non sia direttamente modificabile all'interno del menù di gioco»

La **Bluehole**, casa di produzione del videogioco in questione, non vuole che la nebbia sia un elemento che si possa semplicemente disattivare dal menù di gioco, e sente inoltre la necessità di trovare di una soluzione migliore del **Post-Processing** forzato che ha causato non pochi problemi di FPS a molti utenti.

[WWE 2K18 Primo Trailer](#)

WWE 2K18 verrà rilasciato in tutto il mondo il 17 Ottobre 2017 per **Nintendo Switch, PlayStation 4 e Xbox One**. Non si hanno invece ancora notizie di un rilascio su PC e la sua ipotetica data di uscita. Siamo sicuri che tutti gli appassionati su PC siano in trepidazione, a maggior ragione dopo aver visto questo trailer.

<https://www.youtube.com/watch?v=Mp4cDm6kiVw>

[HumbleBundle ha raggiunto 100 milioni di dollari di donazioni](#)

Per chi non lo sapesse, **Humble Bundle** è una compagnia che mette a disposizione l'acquisto di "bundle" di giochi per diverse piattaforme (Ps4/Xbox/PC) con sconti decisamente convenienti a partire da 1\$ e una parte di queste vendite viene donata in beneficenza. L'azienda ha recentemente annunciato che dal momento in cui la compagnia ha preso piede su internet, ovvero il 2010, a oggi sono stati raggiunti più di 100 milioni di dollari donati in beneficenza.

I fondi hanno supportato migliaia di cause in tutto il mondo, come ad esempio il supporto per calamità naturali e la distribuzione di acqua e cibo dove è necessario.

«Grazie, clienti di Humble Bundle per il vostro generoso contributo. Oggi la nostra community ha avuto un enorme impatto positivo nel mondo.»

È quello che ha dichiarato il co-fondatore **John Graham** nel seguente video, ringraziando tutti i

clienti che hanno dato il loro contributo.

The Humble community has now raised over \$100,000,000 for charity! ? See how you've made a positive impact on the world: pic.twitter.com/f8Xs89tbwn

— Humble Bundle (@humble) [September 15, 2017](#)

Counter-Strike: Global Offensive è ora disponibile in Cina

Le due case di produzione: **Valve** e **Perfect World** hanno reso disponibile **Counter-Strike: Global Offensive** in Cina. Il gioco è stato pubblicato come Free-To-Play e quindi scaricabile gratuitamente, con l'unico requisito di verificare la propria identità. Chi non volesse rilasciare dunque informazioni personali, avrà comunque la possibilità di giocare al titolo, acquistandolo all'interno dello Store. Gli utenti che si registreranno nei prossimi 30 giorni riceveranno **un graffito e due adesivi**. Una volta scaricato il gioco e verificata l'identità tramite il numero di cellulare proprio come il "cugino" Prime del **CS:GO** occidentale, si avrà la possibilità di entrare a far parte in modo diretto del servizio di Matchmaking competitivo.