

## [Ubisoft anticipa i regali di Natale con ben 3 giochi gratuiti](#)

Da poche ore l'editore francese **Ubisoft** ha aperto gli **Happy Playdays**, un'iniziativa dove vengono messi a disposizione ben 3 giochi gratuiti per PC sullo store di Ubisoft, **uPlay**. I giochi in questione sono: **Watch Dogs**, **World in Conflict: Complete Edition** e **Assassin's Creed IV Black Flag**. Ubisoft si veste da Babbo Natale per anticipare i regali di natale, ma il tempo a disposizione è limitato fino al **23 Dicembre**.

---

## [Primo video gameplay per Civilization VI: Rise and Fall](#)

**2K Games** e **Firaxis Games** hanno annunciato l'arrivo della **Mongolia** come prossima civiltà giocabile in **Sid Meier's Civilization VI: Rise and Fall**, prossima espansione della celebre saga strategica.

La **Mongolia** possiede delle peculiarità uniche, come la **Örtöö**, ovvero la possibilità di creare dei mercati cittadini subito dopo la stipulazione di una rotta commerciale. Così facendo guadagneremo punti diplomatici con il leader della tratta di mercato e più forza di combattimento per le unità militari.

A completare le novità abbiamo anche l'**Ordu**, miglioramento delle scuderie, che aggiungerà un bonus al movimento della cavalleria, come il **Keshig**, una unità capace di attaccare a distanza. Infine abbiamo l'**orda mongola**, abilità esclusiva del leader **Gengis Khan** che fornisce un bonus d'attacco verso tutte le unità cavalleresche e anche la possibilità di catturare le truppe nemiche dello stesso tipo.

La civiltà mongola va quindi ad affiancarsi alle già annunciate civiltà coreane e olandesi: **Civilization VI: Rise and Fall** uscirà su PC l'8 febbraio 2018.

---

## [The Witcher 3: Wild Hunt: la patch Xbox One X aggiungerà anche HDR](#)

Sembra che **The Witcher 3: Wild Hunt** possa supportare l'HDR, secondo l'elenco ufficiale dei giochi Xbox One X. In precedenza, lo sviluppatore **CD Projekt Red** ha dichiarato che non avrebbe aggiornato il gioco per PS4 Pro o Xbox One X, fino a quando il logo del gioco non fosse comparso sul palco dell'E3 di Microsoft, dove è stato rivelato che **Wild Hunt** sta di fatto subendo dei cambiamenti.

Nell'elenco dei giochi di Xbox One X ufficiali, dove la compagnia elenca tutti i giochi che presentano miglioramenti su Xbox One X, *The Witcher 3* è sempre stato elencato come un gioco 4K, ma non HDR. Le cose sembrano essere cambiate, tuttavia, poiché il logo **HDR** è ora visibile accanto a quello 4K. Il cambiamento è stato notato da [WCCFtech](#), che ha anche sottolineato che la versione è stata aggiornata con "coming soon" anziché "in sviluppo", significato generico che indica che la patch è prossima al rilascio. La community leader di CD Projekt Red, Marcin Momot, ha confermato che l'HDR arriverà, ma non ha dato una data di rilascio.

---

## [Catherine Full Body annunciato per PlayStation 4 e PSVita](#)

**Atlus** ha annunciato ufficialmente *Catherine Full Body*, sviluppato da **Studio Zero**, il team sarà diretto da **Katsura Hashino**, direttore di *Persona 5*.

*Catherine Full Body* sarà svelato in modo più approfondito sul prossimo numero di **Famitsu** disponibile nelle edicole in **Giappone** dal **21 dicembre**. La rivista comprenderà una ricca Cover Story e interviste agli sviluppatori. Non è chiaro se il gioco sia un **sequel** di *Catherine*, uno **spin-off**, un **prequel** o una **Remastered Edition** dell'originale con contenuti aggiuntivi.

Il 22 dicembre, **Atlus** sarà in streaming su **Niconico** per svelare i dettagli sul progetto. *Catherine Full Body* è ancora in fase di sviluppo per **PlayStation 4** e **PlayStation Vita**.

---

## [Hidemaro Fujibayashi: abbiamo un sacco d'idee per il futuro di Zelda](#)

Di recente **Hidemaro Fujibayashi**, direttore di *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*, ha discusso sul futuro dell'ormai leggendaria saga. **Eiji Aonuma** ha già confermato che un team è già al lavoro per il prossimo titolo della serie; così **Fujibayashi** ci parla delle idee che sono state prese in considerazione e quali scartate:

«Non posso confermare al momento che ci saranno sequel o continuazioni ma al momento abbiamo un sacco di idee e motivazione. [...] Penso che mentre stavamo lavorando al gioco principale e ai DLC, che è di suo un processo in cui molteplici idee vengono prese costantemente in considerazione, ne siano uscite diverse che hanno definito il titolo e soddisfatto la nostra visione del gioco. [...] Anche in situazioni del genere, parlare con le persone e scoprire che questi vogliono accarezzare i cani all'interno gioco mi da tanta motivazione,

sono un sacco di idee che possiamo aggiungere nel gioco.».

Il produttore **Eiji Aonuma** aggiunge:

«Ciò che abbiamo imparato questa volta è che un DLC può espandere e migliorare il mondo all'interno del gioco. [...] In passato abbiamo sempre dovuto ricominciare da capo una volta completato lo sviluppo. Ci siamo spesso ritrovati a pensare: "oh, avremmo potuto aggiungere questo, potevamo fare così". Avremmo poi cominciato lo sviluppo di un nuovo gioco partendo da ciò che non siamo riusciti ad inserire in quello vecchio. Ma col DLC abbiamo capito che è un ottimo modo migliorare il mondo del gioco, renderlo più bello, farlo crescere un po' come se fosse un figlio.».

## [PacMan ritorna a cacciare Fantasmi, ma questa volta lo farà su Switch](#)

**Bandai Namco** annuncia il ritorno di **PacMan** con uno strepitoso porting su **Nintendo Switch**, della versione già uscita in precedenza per le altre piattaforme.



Il gioco uscirà il **22 Febbraio 2018** sotto il nome di **Pac-Man Championship Edition 2 PLUS** e prevede anche un'elaborata modalità co-operativa in esclusiva proprio per le console **Nintendo**,

nella quale si potranno condividere i joycon in modo che quando un giocatore verrà catturato dai fantasmi, l'altro potrà correre in suo soccorso. Teniamo a sottolineare che questa modalità non sarà purtroppo implementata a chi in precedenza ha acquistato il gioco per le altre piattaforme, quindi se vi piace l'idea, andate dal negoziante più vicino, e munitevi di un **Nintendo Switch**.



Nell'articolo potrete vedere gli screenshot del gioco in questione. Siamo certi che **Pac-Man Championship Edition 2 PLUS** sia uno dei porting meglio riusciti che va ad aggiungersi al già promettente e sempre in crescita parco giochi di **Nintendo Switch**.



Ideare delle feature esclusive per un gioco su una piattaforma piuttosto che per un'altra, rendono essa stessa un'esclusiva console da gioco, proprio per questo il titolo Bandai Namco su **Switch**, pur essendo un porting sarà comunque una spanna sopra i suoi gemelli. Molte software house sembrano aver afferrato bene in messaggio, e molti porting sono già stati sviluppati. A questo punto vien da chiedersi: "**Nintendo Switch** sarà la console del futuro?"

---

## [Nuove immagini per SoulCalibur VI; confermati nuovi personaggi](#)

**Bandai Namco** ha appena pubblicato alcune immagini del nuovo gioco di combattimenti: **SoulCalibur VI**.

Le nuove immagini mostrano due dei più noti combattenti appartenenti alla saga, ovvero: **Sophitia** e **Mitsurugi**, i quali si affiancheranno sia ad altri guerrieri già apparsi nei giochi precedenti che a dei nuovi arrivati, venendo a formare un "roster completo" secondo la casa giapponese.

Il gioco includerà anche una modalità storia che continuerà a narrare l'epica lotta tra la **SoulCalibur** e la **SoulEdge**. Ci saranno anche alcune novità, come la "**Reversal Edge**" che ci permetterà di parare e contrattaccare, la "**Critical Edge**" che sarà una devastante mossa unica per ogni personaggio, la "**Soul Charge**" che spingerà via l'avversario garantendo un potenziamento momentaneo, e il "**Lethal Hit**" che distruggerà parti di armatura equipaggiata dal nemico.

Il gioco uscirà nel 2018 su PS4, Xbox One e Pc, in basso la galleria con le nuove immagini.

---

## [I video gameplay sono più visti di HBO e Netflix](#)

Guardare video di **gameplay** è diventato un grande business negli ultimi anni e oggi è molto comune che gli streamer diventino famosi e ottengano una grande influenza su vari social. L'azienda americana **Super Data Research** ha pubblicato alcune statistiche, dalle quali si evince che ci sono più persone online collegati alle piattaforme di gaming streaming di tutte quelle connesse a **HBO**, **Netflix**, **ESPN** e **Hulu** messe insieme. Da quanto si evince dal grafico, **più del doppio** della popolazione degli Stati Uniti guarda streaming di gameplay e che un servizio come **Twitch** da solo farebbe più spettatori di canali e servizi come **ESPN** e **Hulu**.

---

More people watch GVC than HBO, Netflix, ESPN and Hulu combined.

**325M**  **666M\***  
Population of the U.S. Worldwide gaming video content viewers (2017)

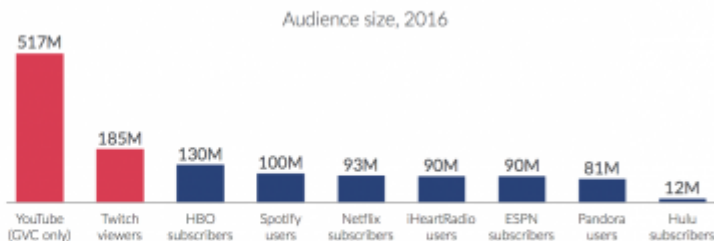
The audience for GVC is more than twice the size of the U.S. population.

Gaming video content refers to online videos and live streams related to all things gaming. Watching has become a mainstream activity thanks to widespread acceptance of games and the availability of easy-to-use platforms for consumers and creators.

---

Amazon's Twitch is focused on games and has a larger audience (185M) than legacy channels and services like ESPN.

Fans of games and the gaming lifestyle opt for content made by relatable individuals as an alternative to legacy media.



\*Refers to total unique viewers who watch at least one piece of GVC during the year.  
GAMING VIDEO CONTENT, 2017 | © 2017 SuperData Research Holdings. All rights reserved.



---

## [Nuovo gameplay di Monster Hunter Worlds](#)

Durante uno spettacolo al **Jumb Festa** al Makuhari Messe di Chiba, vicino Tokyo, **Capcom** ha pensato di stupire i propri fan con un gameplay live di *Monster Hunter Worlds*.

Il gameplay ha mostrato un emozionante combattimento tra un valoroso cacciatore e uno dei mostri più temibili della Wildspire Waste, ovvero il possente dragone **Nergigante**.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGSXlEc2thLVNhVG8lMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBnZXN0dXJlJTNEJTlIyWVWkaWEIMjIlMjBhbGxvdyUzRCUyMmVuY3J5cHRlZC1tZWRpYSUyMiUyMGFsbG93ZnVsbnHNjcmVlbiUzRSUzQyUyRmlmcmFtZSUzRQ==

*Monster Hunter World* verrà rilasciato in tutto il globo il prossimo 26 Gennaio per PS4 e Xbox One. Quest'ultimo arriverà su Pc più avanti.

---

## [GameCompass Awards 2017](#)

Al via alla prima edizione dei **GameCompass Awards**! 20 le categorie presenti, fra le quali sarete voi a scegliere il miglior gioco dell'anno!

Le votazioni saranno attive fino alle **22:00 del prossimo 19 dicembre** e i vincitori verranno annunciati nella puntata di fine anno che andrà in onda **venerdì 29 dicembre su Teleacras!**

Partecipate e non dimenticate di seguirci sui nostri canali!

Di seguito le prime 10 categorie:

**[Dopo aver compilato la prima parte del form, clicca qui per la seconda parte del sondaggio.](#)**

Crea la tua indagine per il feedback degli utenti

**[Clicca qui per la seconda parte del sondaggio.](#)**