

# [The Legend Of Zelda e PlaystationVR vincitori al Japan Game Awards 2017](#)

Sono stati annunciati oggi da **CESA**, società organizzatrice del **Tokyo Game Show**, i vincitori del **Japan Game Awards 2017**, in una cerimonia che ha premiato i giochi e prodotti rilasciati negli ultimi dodici mesi.

Il vincitore del Grand Prize per la categoria Game of the Year è stato **The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild**, "voto popolare unanime", come recitava la motivazione letta al momento dell'annuncio del premio.

Il **PlayStation VR** di **Sony** ha invece vinto il Premio Speciale di quest'anno per essersi imposta anche grazie a «una tecnologia audio 3D proprietaria che ha offerto un'esperienza in cui il giocatore si sente all'interno del mondo del gioco, oltre a d aver espanso il potenziale dei giochi e ad aver presentato ai giocatori nuovi di godere i giochi»

Non poteva di certo mancare all'appello un calcistico, e a **FIFA 17** è andato il riconoscimento come miglior prodotto straniero. **Nintendo** ha portato a casa altri due premi con **Pokémon Sole e Luna**, al quale sono andati il premio per le Migliori Vendite e il il Global Award per la miglior produzione giapponese.

Gli altri premi nella categoria Game of The Year sono andati invece ai seguenti 10 titoli:

- **Overwatch**
- **Nier: Automata**
- **Final Fantasy VX**
- **Resident Evil 7: Biohazard**
- **Horizon: Zero Dawn**
- **Monster Hunter XX**
- **Nioh**
- **Persona 5**
- **The Last Guardian**
- **Pokémon Sole e Luna**

---

## [Atelier Lydie & Suelle: The Alchemists and the Mysterious Paintings presto in Occidente](#)

**Koei Tecmo Europe** ha confermato oggi l'imminente rilascio in occidente di **Atelier Lydie & Suelle: The Alchemists and the Mysterious Paintings** per Nintendo Switch, PS4 e PC. Presentato a partire dall'inizio del 2018, l'ultimo capitolo della popolare IP creata da **Gust** (acquisita qualche anno fa da Koei Tecmo) continua dopo **Atelier Sophie: The Alchemist and the Mysterious Book** e **Atelier Firis: The Alchemist and the Mysterious Journey**, concludendo la serie **Mysterious**.

Il capitolo finale della serie segna il ventesimo anniversario del franchising **Atelier**, seguendo la storia delle gemelle alchimiste, la riservata **Lydie Marlen** e l'eccentrica e spensierata **Suelle**

**Marlen.** Le sorelle lavorano accanto al padre presso l'atelier di famiglia ma, a causa dell'inesperienza del genitore in campo alchemico, i clienti scarseggiano. Mentre lavorano sodo per affinare le proprie abilità, le due scoprono un misterioso dipinto e, quando provano a indagare, si ritrovano all'interno di un mondo ricco di materiali rari, perfetti per l'Alchimia, nel quale avrà inizio l'avventura, che le porterà verso l'obiettivo di avviare il miglior atelier del paese.

In occasione dei reveal di *Atelier Lydie & Suelle: The Alchemists and the Mysterious Paintings*, Koei Tecmo ha rilasciato un nuovo trailer che introduce i protagonisti del gioco e consente un primo sguardo agli ambienti del gioco.

---

## [Left Alive: nuovo trailer e primi screenshot](#)

Square Enix ha rilasciato un altro trailer e primi screenshot del nuovo survival-action shooter, **Left Alive**, che arriverà su PS4 e PC nel 2018. Le immagini ci offrono un primo assaggio di personaggi e ambientazioni, un mondo decadente e cupo, permeato dalla guerra.

---

## [Rockstar fissa una data per annunciare novità su Red Dead Redemption 2](#)

Chi aspetta **Red Dead Redemption 2** potrebbe presto avere novità: **Rockstar Games** ha da poco condiviso sui propri profili social un'immagine con la quale dà chiaramente appuntamento ai fan di John Marston per **giovedì 28 settembre** alle ore **11:00** americane (**ore 17:00 in Italia**).

L'azienda potrebbe condividere nuovi dettagli, nuovo materiale in anteprima o - perché no - anche fornire una data d'uscita. Attualmente *Red Dead Redemption 2* è atteso per la primavera del 2018.

THURSDAY, SEPTEMBER 28  
11AM ET

ROCKSTARGAMES.COM



---

## [Il producer di The Evil Within 2 vorrebbe portare il titolo su Switch](#)

*The Evil Within 2* sarà disponibile in poche settimane, precisamente il 13 ottobre, per Playstation 4, Xbox One e Pc, e ora il producer **Shinji Mikami** ha affermato che vorrebbe vedere una versione Switch del gioco.

In un'intervista rilasciata a **Gamespot**, **Mikami** ha dichiarato: «Penso che una versione per Switch sia un progetto interessante. Mi piacerebbe provare se ne avessi la possibilità.»

Queste dichiarazioni non portano però a nulla di concreto, significa soltanto che uno dei più importanti membri dello staff vorrebbe realizzare questa versione.

Riguardo il gioco, **Mikami** ha dichiarato che ci è voluto meno tempo a sviluppare questo capitolo rispetto al primo, anche se ha rassicurato gli utenti affermando che ci vuole meno tempo per sviluppare un sequel che una nuova IP.

---

## [Outlast e il DLC Whistleblower scaricabili gratis su Humble Bundle](#)

*Outlast* e il suo DLC *Whistleblower* sono disponibili gratuitamente presso il sito **Humble Bundle**. Per chi non lo conoscesse, si tratta di un **survival-horror** sviluppato da **Red Barrels** ambientato in

un ospedale psichiatrico. Il giocatore impersona il giornalista **Miles Upshur** intento a indagare sugli atroci che hanno avuto luogo nella struttura. Per sopravvivere sarà necessario scappare e nascondersi mentre si raccolgono le informazioni sufficienti per ricostruire la storia. Il DLC *Whistleblower* è un ulteriore approfondimento che tratta gli avvenimenti precedenti visti attraverso gli occhi di un ex dipendente presente al momento dei fatti.

L'offerta rimane sarà usufruibile fino a **sabato 23 settembre 2017** alle ore **18:00** ed è attualmente scaricabile [qui](#).

---

## [Final Fantasy XV potrebbe arrivare su Switch](#)

Qualche tempo fa il direttore di *Final Fantasy XV*, **Hajime Tabata**, ha annunciato che **Square Enix** stava esaminando la possibilità di portare *Final Fantasy XV* sul **Nintendo Switch**. Ora sembra che vogliano portare l'intera esperienza del titolo sulla console ibrida di **Nintendo**, anche se lo sviluppo sembra apparentemente lontano dal concludersi a breve.

Durante il **Tokyo Game Show**, **Hajime Tabata** ha detto a **Eurogamer** che stanno realmente effettuando delle ricerche tecniche molto raffinate al fine di importare il marchio.

**Tabata** ha anche rivelato che per ora non ci possono essere annunci ufficiali poiché le discussioni sono ancora in corso e nessuna decisione finale è stata effettuata. Ha anche rivelato di non essere ancora riuscito a ottenere uno **Switch** per se stesso, perché la nuova console di **Nintendo** è in continuo sold out nella terra del Sol Levante.

---

## [In attesa di Figment, Back to Bed adesso gratuito su Steam](#)

*Back to bed* è un puzzle game all'interno del quale lo scopo sarà salvare un sonnambulo di nome Bob che rischia di cadere in un baratro oscuro. Impersoneremo una creatura plasmata dal suo subconscio chiamata **Subob** che cercherà a tutti i costi di salvare Bob da una caduta che rappresenta morte certa.

Il gioco contiene numerosi riferimenti artistici che aumentano la carica surreale di questo videogioco, da **Salvador Dali** (Orologi sciolti, e occhi galleggianti), a **M. C. Escher** (Scale, muri e pavimenti intercambiabili) fino a **René Magritte** (Cappelli a Bombetta e Mele).

In un primo momento il gioco è stato rilasciato nel 2013, ma la **Bedtime Digital** lo ha reso gratuito su Steam per anticipare l'uscita del nuovo gioco **Figment** che appare più cartoon e action, ma di certo non più strano. La particolarità di *Figment* sta nell'ambientazione: infatti si affronterà l'avventura all'interno di una mente umana, nella quale ogni boss rappresenta una paura.

**Figment** uscirà il 22 Settembre su PC, Mac e Linux e di certo noi di Gamecompass non ce lo faremo sfuggire.

Qui il link per scaricare *Back to Bed* su Steam: [Back to Bed](#)

---

## [Una nuova mod di Zelda: Breath of the Wild aggiunge CJ di GTA](#)

Disponibile solo da qualche mese su **Nintendo Switch** e **Wii U**, anche per *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*, uno dei più noti **open world** del momento, cominciano ad apparire le prime **mod**: tra queste ve n'è una che aggiunge **Carl Johnson** di *Grand Theft Auto: San Andreas* al mondo di **Hyrule**. Qui sotto trovate un video di questa curiosissima mod.

---

## [Arriva in Occidente The 25th Ward: The Silver Case di SUDA51](#)

**Nippon Ichi Software America** ha annunciato al Tokyo Game Show 2017 una collaborazione con Grasshopper Manufacture Inc. e con Active Gaming Media per portare *The 25th Ward: The Silver Case* su **PS4** e **Steam** nel **2018**. Una versione limitata del gioco sarà poi disponibile presso il NISA Online Store, il NISA European Online Store e vari rivenditori.

Disponibile per la prima volta al di fuori del Giappone, *The 25th Ward: The Silver Case* è presentato con asset completamente ricostruiti in HD e contenuti aggiuntivi non presenti nella versione originale.

Il gioco è ambientato nel 2004, cinque anni dopo gli eventi di *The Silver Case*, inseriti nel nuovo 25° quartiere sorto nella bayside area di Kanto. In una stanza del complesso residenziale "Bayside Tower Land", una donna viene trovata assassinata in circostanze misteriose. Questo dà il via a una serie di eventi apparentemente casuali che si snodano tra più protagonisti, tra cui **Morishima Tokio** di *Silver Case*.

Ambientata nell'universo *Kill the past*, la serie ripropone un'atmosfera cupa e un mondo semi-futuristico popolato da antieroi e personaggi strambi.

La struttura "Film Window" viene introdotta nel gioco di **Goichi Suda** con nuove visioni, suoni e modalità di controllo e una forma narrativa che include tre diverse prospettive, "Correctness," "Placebo," e "Matchmaker".