

[Si torna tra i campi con Real Farm Sim](#)

Le case di **Soedesco** e **Bandai Namco Entertainment Italia** hanno annunciato che il **26 ottobre 2017** è in previsione l'uscita del nuovo titolo **Real Farm Sim**.

Si tratta di simulatore, appunto, dove si vestiranno i panni di un contadino che dovrà badare alla propria fattoria. Sono 2 le principali modalità di gioco: "**Carriera**" e "**Gioco Libero**". Nella modalità libera il contadino sarà in possesso di una fattoria già avviata con molti clienti e con una certa fama, invece nella Carriera il giocatore partirà da zero e solo svolgendo missioni e soddisfacendo la clientela riuscirà a far diventare famosa la sua fattoria; inoltre con i soldi guadagnati sarà possibile acquistare dei nuovi oggetti o ingrandire la fattoria rendendola molto più spaziosa.

[Annunciata partnership tra PES 2018 e l'Inter](#)

Konami ci ha ormai abituati alle esclusive dedicate alle singole squadre, oltre alla tanto pubblicizzata **Champion's League**. Così dopo **Barcellona, Borussia Dortmund, Liverpool**, arriva la prima squadra italiana ad usufruire di queste nuove feature: l'**F.C. Internazionale Milano**. Il roster così si arricchisce - nonostante l'ormai classica mancanza di licenze - di una delle squadre più titolate al mondo, con tantissimi trofei nazionali e internazionali, nonché unica squadra italiana ad aver centrato il cosiddetto **Triplete**, ossia la vittoria di campionato nazionale, coppa di lega e **Champion's League** nella stessa stagione calcistica.

In **PES 2018** dunque, oltre al **Meazza** perfettamente riprodotto, vanterà una riproduzione fedele dell'intera squadra, oltre a tre campionissimi che faranno parte del roster **Leggende: Javer Zanetti, Francesco Toldo e Dejan Stankovic**. La riproduzione non si limiterà soltanto alle fattezze digitali ma si estenderà anche alle caratteristiche tecniche di ogni singolo calciatore, dalle movenze con e senza palla sino ad elementi più peculiari.

Appuntamento dunque al **14 Settembre** quando **PES 2018** arriverà su PC, Xbox One e Playstation 4.

[Annunciata l'apertura della Blizzard Arena a Los Angeles](#)

Blizzard Entertainment ha recentemente annunciato la costruzione della **Blizzard Arena di Los Angeles**, una nuova struttura ideata per ospitare eventi dal vivo che renderà felici tutti i giocatori che amano una competizione di alto livello.

Quest'ultima aprirà le porte al pubblico per la prima volta il 7-8 ottobre con gli **Overwatch Contenders Playoffs**, nei quali verranno incoronate le migliori squadre di ogni regione.

A partire dal 13 ottobre, inizierà invece il campionato estivo dell'**Hearthstone Championship Tour**

che porterà i migliori giocatori professionisti di *Hearthstone* all'interno dell'arena per un weekend pieno di competizione, con 250.000 \$ in palio.

Che sia l'inizio di una nuova era per gli e-sport?

[Sonic Forces arriva in rete](#)

Proprio qualche ora fa è stato inaugurato il [sito web](#) (giapponese) del nuovissimo titolo di casa **SEGA**, **Sonic Forces**, tramite il quale è possibile vedere in anteprima i personaggi presenti nel gioco, che verrà rilasciato in data **7 Novembre 2017** per le piattaforme: **Switch, PS4 e Xbox One**. Oltre ai personaggi, è possibile visualizzare anche 8 piccoli **trailer** (in lingua inglese con sottotitoli in giapponese) della durata di circa **1 minuto** ciascuno, che danno un accenno della storyline, giusto per dare un assaggio agli appassionati della saga.

[In arrivo le nuove periferiche ROCCAT](#)

In occasione del **Gamescom** e dell'**IFA** Roccat decide di rivelare le nuove periferiche da gaming: **AIMO**.

Questa nuova serie è stata creata per tutti i giocatori che desiderano un prodotto di ottima fattura senza spendere un patrimonio. Infatti il kit **AIMO** è composto dal mouse **Kone** e dalla tastiera **Horde**. Il mouse utilizza degli switch **OMRON**, presenta 8 tasti in tutto (3 nella zona del pollice), una rotella scroll 4D e una retroilluminazione RGB. Inoltre è dotato di un sensore ottico chiamato "**Owl-Eye**" che permette una maggiore precisione.

Ma la particolarità di questa serie sta nella tastiera, la quale presenta la nuova tecnologia **Membrane 2.0**, la quale permette di avere un feedback che si avvicina molto a quello di una meccanica senza il classico rumore. Infine, sulla sinistra sono presenti 5 tasti programmabili.

Maggiori informazioni si possono trovare sul sito web dedicate al [Mouse AIMO Kone](#) e su quella dedicata alla [Tastiera AIMO Horde](#).

[Bethesda annuncia un nuovo gioco](#)

In un'intervista a **Tek Syndicate**, il vice presidente di PR e marketing di **Bethesda**, **Pete Hines**, ha prospettato un programma di lavoro piuttosto movimentato. Infatti ricordiamo che la società sta

lavorando attualmente su titoli come **Quake Champions**, **The Elder Scrolls Online**, **The Elder Scrolls Legends** e su nuovi giochi come **Dishonored: Death of the Outsider**, **Wolfenstein II: The New Colossus** e **The Evil Within 2**, così come le versioni VR di **Skyrim**, **Fallout** e **Doom** e la versione **Switch** di **Skyrim**. Ma ha anche velatamente parlato di un nuovo gioco non ancora annunciato che salterà fuori proprio quest'anno.

«Abbiamo anche un gioco che verrà quest'anno ma che non abbiamo ancora annunciato...»

Queste le parole di Hines, il quale non ha fornito alcun dettaglio, ma l'intervallo di tempo tra l'annuncio e il rilascio di quest'anno sarà breve, dunque dubitiamo sarà qualcosa di enorme, forse qualcosa dedicato al mobile o un free-to-play.

[Gameplay di 15 minuti di Super Lucky's Tale](#)

Mancano due mesi al lancio di **Super Lucky's Tale** ma già adesso possiamo vedere un gameplay di 15 minuti registrato durante il **GamesCom**.

Attraverso ambienti molto colorati e lo stile di gioco di un tradizionale 3D platform, il titolo sembra essere adatto a un pubblico composito, potendo attrarre i più grandi e più piccini.

Il gioco uscirà il **7 novembre 2017** su **Xbox One** e **Microsoft Windows**.

[Chucklefish mostra l'immagine di un nuovo progetto](#)

Finn Brice, CEO e Designer di **Chucklefish**, publisher di **Stardew Valley**, ha pubblicato su **Twitter** un'immagine teaser di un nuovo progetto. Questo nuovo titolo, che secondo alcune fonti si chiamerà **Spellbound**, sarà un mix, dosato in parti uguali, tra **Stardew Valley** e il mondo di **Harry Potter**, anche se con qualche ovvio miglioramento riguardo la risoluzione. Questo nuovo mondo di gioco si concentrerà sulla magia e i suoi abitanti indosseranno cappelli da strega. Un'idea niente

male, che sarà il caso di seguire attentamente.

SDV still in testing, no news yet. Thought this sneak peak might tide you over. We've learned a lot of lessons from working with Stardew. pic.twitter.com/EcabZ8DGb7

— Tiy (@Tiyuri) [31 agosto 2017](#)

[Nuovi cambiamenti per Hearthstone di Blizzard](#)

Blizzard ha appena annunciato alcuni cambiamenti di equilibrio estremamente importanti a diverse carte **Hearthstone**. I cambiamenti più grandi arrivano alla classe **Druido**, che vede un cambiamento sia per la classica carta "Innervazione" che per la nuova "Diffusione di peste", ma sono state colpite anche le carte popolari del set classico come la guerra di "Ascia ardente" e "Maleficio" dello **Sciamano**. Ecco cosa sta cambiando:

- **Innervazione** - Ora si guadagna 1 cristallo di mana solo per il turno in corso (al posto di 2)
- **Ascia ardente** - Ora costa 3 mana (al posto di 2)
- **Maleficio** - Ora costa 4 mana (al posto di 3)
- **Leader Murloc** - Ora i Murloc hanno attacco +2 (anzichè +2 Attacco, +1 Salute)
- **Diffusione della peste** - Ora costa 6 mana (al posto di 5)

«Dopo un attento esame, abbiamo scelto di apportare modifiche a tre carte di base: Innervazione, Ascia ardente e Maleficio», afferma lo sviluppatore, «troppe carte base e classiche giocate nei singoli deck significa un minor afflusso quando vengono rilasciate nuove espansioni».

Per "Innervazione", Blizzard aveva pensato di aggiornare la carta, aumentando il costo in mana da 0 a 1, lasciando l'effetto invariato, oppure, di aumentare il costo a 4 mana ma concedendo **6 cristalli**, che avrebbero lo stesso effetto alla fine, ma impedendo che chi gioca potesse utilizzarla nei **primi giri**; alla fine hanno optato per una semplice riduzione di cristalli.

Per quanto riguarda la "diffusione della peste", Blizzard affermava di voler aumentare il costo del mana fino a 7, ma hanno razionato tutto a 1, poiché anche "Innervazione" ha subito cambiamenti. Queste variazioni dovrebbero scuotere in modo significativo gli obiettivi di Hearthstone, cosa non accaduta nel passaggio dal *Viaggio a Un'Goro* ai *Cavalieri del Trono di ghiaccio*. **Jade Druid** e **Murloc Paladin** erano tanti dei deck più potenti sia prima che dopo l'espansione del Trono ghiacciato, ed entrambi sono fortemente colpiti da questi cambiamenti.

Le suddette modifiche verranno effettuate in un prossimo aggiornamento del gioco, dopo il quale i giocatori saranno in grado di disincantare Leader Murloc e diffondere la peste per il rispettivo valore di Polvere arcana.

Knack 2 scaricabile gratis sul PS Store per un probabile errore

Knack 2 è appena uscito sul mercato ma a causa di un errore è stato per poco tempo scaricabile gratis sul PS Store di varie nazioni.

I primi a registrare l'errore sarebbero stati gli utenti australiani (come segnalato dalla versione [aussie di Kotaku](#)), neozelandesi e russi, ma anche in Spagna e in Italia si sono registrati, nelle ultime ore, vari utenti che avrebbero scaricato gratuitamente il gioco con inclusi vari bonus speciali.

Il gioco costa all'incirca 40 \$.