

[iLife vince la causa e Nintendo pagherà 10 milioni di dollari](#)

Dopo circa 4 anni, la causa che vedeva contro **iLife** e **Nintendo** si è conclusa a sfavore della grande N, la quale si ritroverà a pagare ben **10 milioni di dollari**.

È questa la decisione presa dalla Corte di Dallas, a fronte della richiesta di iLife, che chiedeva 144 milioni di dollari (4\$ per ogni Wii e Wii U venduta dopo l'inizio della causa legale).

La Corte ha ritenuto che **Nintendo of America** abbia utilizzato - e quindi violato i diritti - sei brevetti della iLife, tra cui il **motion tracking**, utilizzato da iLife per monitorare e prevenire la morte improvvisa infantile e quella degli anziani provocata da cadute.

La decisione della Corte non preoccupa però Nintendo, la quale sostiene di non aver mai violato i diritti dei brevetti, **perché non validi**; pertanto Nintendo si rivolgerà nuovamente al Tribunale Distrettuale e al Tribunale di Appello per perorare le proprie ragioni sul piano legale.

[Da oggi disponibile l'open beta di Gundam Versus](#)

Disponibile da oggi, 2 settembre 2017, l'open beta di **Gundam Versus** su **PlayStation 4**, scaricabile tramite il PlayStation Store. Il download richiederà circa **14 GB di spazio** sul disco rigido e avrà a disposizione le seguenti modalità:

- Match giocatori online
- Match casuali online in 1v1, 2v2 o 3v3
- Ultimate Battle mode, con 15 missioni online giocabili, 30 offline
- Modalità di battaglia di prova, con una sola rotta di missione disponibile
- Offline battaglia gratuita

La beta sarà disponibile fino al **4 settembre**, mentre il gioco completo arriverà su PlayStation 4 in Occidente il **29 settembre 2017**.

[Data d'uscita per In The Name of the Tsar, DLC di Battlefield 1](#)

Electronic Arts ha ufficializzato la data di uscita per la loro prossima espansione di *Battlefield 1*, *In The Name of the Tsar*: il DLC sarà disponibile dal **19 settembre** su PC, PlayStation 4 e Xbox One. I proprietari di *Battlefield 1 Premium Pass* potranno però averlo le mani sull'espansione già da

martedì **5 settembre**.

In The Name of the Tsar aggiunge **sei nuove mappe**, nuove armi, veicoli nuovi, la nuova modalità **“Supply Drop”** e le nuove fazioni degli Ussari e l’esercito russo. Il DLC aggiungerà anche il supporto HDR su console e PC.

[Xenoblade Chronicles 2: novità riguardanti la data di rilascio](#)

Amazon.es e **Amazon.it** hanno modificato di recente la data d’uscita del prossimo capitolo della saga di *Xenoblade Chronicles*, il quale potrebbe essere rilasciato il 29 Dicembre 2017.

Inoltre, il noto sito **Mediamarkt.es** ha aggiornato la data di rilascio al 15 Dicembre.

Il 15 Dicembre è la data che risulta più credibile: è infatti improbabile che **Nintendo** rilasci mai un titolo del genere dopo le vacanze natalizie.

[Guillemot pessimista su Vivendi](#)

Nell’ultimo periodo si è parlato tanto dell’acquisizione di **Ubisoft** da parte di **Vivendi**, società francese attiva nel campo dei media e delle comunicazioni. Molti sembrano felici di questo passaggio multi milionario tranne **Yves Guillemot**, CEO della software house interessata. È un periodo molto intenso per Ubisoft, vista l’uscita di **Mario+Rabbits** per **Nintendo Switch** e l’imminente rilascio di **Assassin’s Creed Origins**, che potrebbe segnare, nel bene o nel male, il futuro di questo franchise. Ed è proprio in questo periodo che le perplessità di Guillemot si fanno più aspre: secondo il suo pensiero acquisire una software house imponente come Ubisoft non porterà benefici a nessuno dei due. I tempi, la gestione, i ripensamenti, sono pratiche completamente diverse da comuni aziende e se Vivendi non sarà in grado di capirlo potrebbero esserci grossi problemi.

Il CEO di Ubisoft fa notare come, da quando Vivendi non possiede più quote di **Activision**, il valore delle azioni della società statunitense si è quadruplicato, portando un netto miglioramento in tutti i settori dello sviluppo di un videogioco.

È un tema prettamente economico ma possiamo immaginare che qualunque sarà l’esito finale di questa acquisizione le conseguenze non saranno limitate al solo mercato videoludico.

Nuovi leak annunciano una possibile uscita di Agent

Originariamente in fase di sviluppo per **PS3**, **Agent** della **Rockstar Games** non ha mai trovato luce in casa **Sony**. Annunciato nel 2009, il gioco si presentava come un titolo dall'intrigante sistema di spionaggio ambientato durante la Guerra Fredda; sembra che il progetto non sia morto, in quanto sono stati scoperti alcuni screenshot di recente fattura.

Nel 2016, **Take-Two** ha rinnovato il marchio per **Agent**, ma ancora una volta non è stato confermato ufficialmente. La pagina di Wikipedia del gioco rimane ancora invariata senza menzionare una cancellazione, e inoltre l'editore ha evitato le domande relative all'*IP*, non dando nessuna risposta se il progetto sia in elaborazione su **PS4** o meno.

Per adesso i rumors ci indicano che la *concept art* è stata presa dal gioco, portando nuova speranza per **Agent** su **PS4**. La fonte dell'illustrazione deriva da un account Twitter chiamato **Bully 2 info**.

Queste sono le immagini pubblicate:

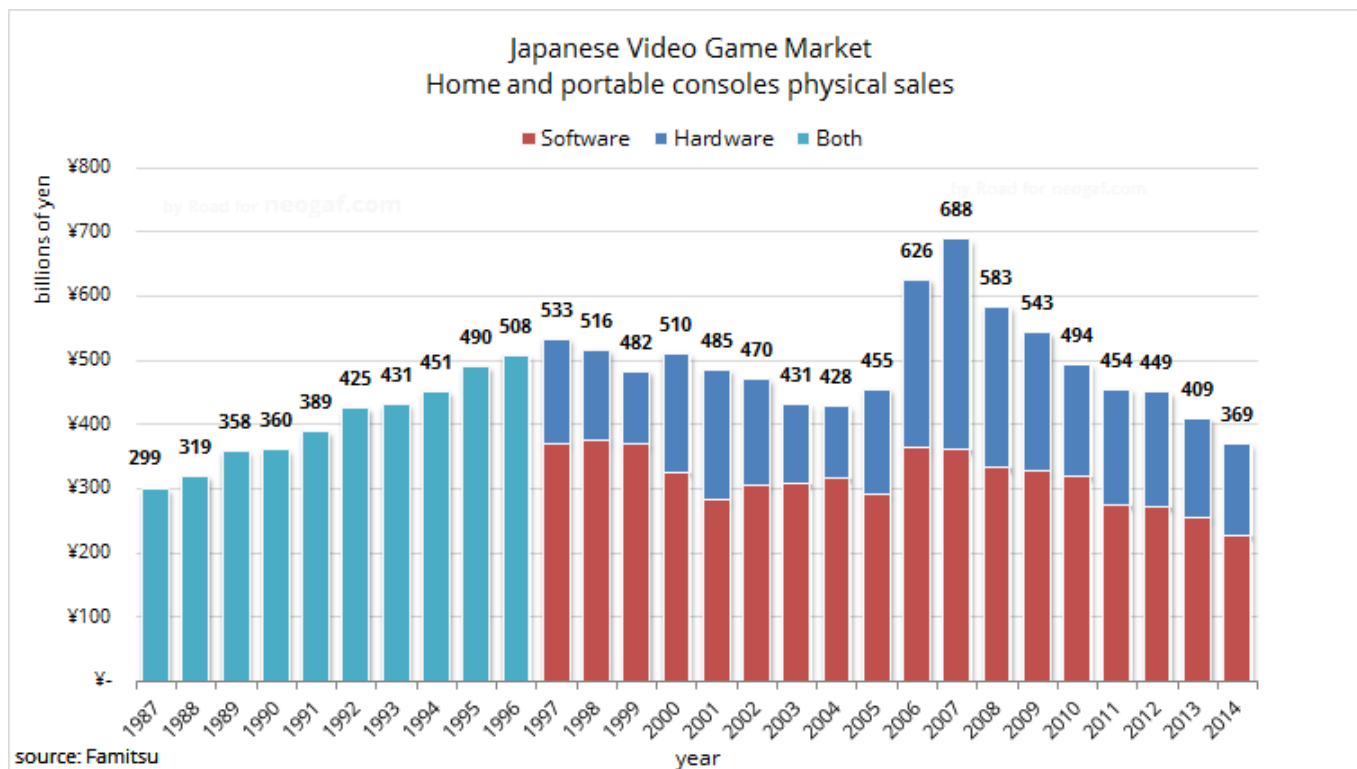
Here are some Agent concept art. [#Agent #Bully2Info pic.twitter.com/cOXNbM6WRm](#)

— Bully 2 Info (@Bully2Info) [August 27, 2017](#)

Nintendo Switch: 1.5 milioni di unità vendute in soli sei mesi in Giappone

Lo slancio positivo di **Nintendo Switch** sembra non volersi arrestare, al punto che in meno di sei mesi dal lancio la console ha raggiunto il ragguardevole traguardo di **1,5 milioni** di unità vendute nel solo mercato giapponese, superando così le vendite di tutte le altre console.

Dato ancora più rilevante considerato il mercato giapponese, mercato in declino da più di un decennio e che nel 2014 ha ottenuto il guadagno più basso degli ultimi 24 anni con un fatturato di soli **369 miliardi di yen** contro i **668 miliardi** del 2007.



Il successo della console ha aiutato evidentemente la situazione, spingendo le vendite hardware a un **+44%**. Grazie a **Famitsu** e alla [traduzione del Dr. Serkan Toto](#) sappiamo che le vendite hardware e software generate tra il **26 Dicembre 2016** e il **25 Giugno 2017** avrebbero incrementato gli introiti del **14,8%** toccando la quota di **153,2 miliardi di yen**. Cifra che, pur essendo notevolmente inferiore ai numeri ottenuti in passato, e comunque sintomatica di un malessere generale del mercato delle console in Giappone, ci fa ben sperare per il futuro.

[Il nuovo trailer di La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra ci presenta la tribù dei Marauder](#)

Se conoscete **Il Signore degli Anelli** avrete sicuramente notato la scarsa cura per la proprie ricchezze da parte degli Orchi, i quali si interessano solamente a uccidere. Il nuovo trailer di **Middle-earth: Shadow of War** ci spiega il perché: il video ci introduce alla tribù degli Orchi di **Marauder**, che in qualche modo sono collegati ai **Nani**; questi Orchi sono interessati all'oro al punto da esserne letteralmente ossessionati e mostrano quanto ne hanno razzato. Vestiti d'oro dalla testa ai piedi, gli Orchi in questione si distinguono molto da quelli che siamo abituati a vedere. Allora la domanda che ci siamo posti è questa: perché questi Orchi non sono mai stati inseriti all'interno dei numerosi film e libri?

[Annunciati i titoli PS PLUS di settembre 2017](#)

Dopo l'annuncio del rincaro del PS Plus, molti utenti si sono domandati se questo fosse dovuto all'aumento di qualità dei titoli che Sony offre per chi fosse abbonato al suo servizio.

Abbiamo visto passare giochi dal calibro di *Life Is Strange*, *Until Dawn* e *Just Cause 3*, adesso è il momento per *InFamous Second Son* e *Child of Light*.

Ecco la lista completa di tutti e 8 i giochi presenti nel PS Plus durante il mese di settembre:

- **inFamous: Second Son** (PS4)
- **Child of Light** (PS4)
- **RIGS: Mechanised Combat League** (PSVR)
- **Dimmi Chi Sei!** (PS4)
- **Truck Racer** (PS3)
- **Handball 2016** (PS3)
- **We Are Doomed** (PS Vita & PS4)
- **Hatoful Boyfriend** (PS Vita & PS4)

I giochi per il **PlayStation Plus** saranno disponibili al prossimo aggiornamento settimanale, martedì **5 settembre**.

[Games with Gold: annunciati i titoli di settembre](#)

Microsoft ha annunciato, alcuni giorni addietro, i titoli del **Games with Gold** di settembre. I giochi **gratuiti in esclusiva** soltanto per gli abbonati a **Xbox Games with Gold** per le console **Xbox 360** e **Xbox One** e che hanno anche la possibilità di essere giocati su current gen attraverso la **retrocompatibilità** per il prossimo mese sono i seguenti:

Xbox One

- **Forza Motorsport 5, dal primo al 31 settembre**
- **Oxenfree, dal 16 settembre al 15 ottobre**

Xbox 360

- **Hydro Thunder Hurricane, dal primo al 15 settembre**
- **Battlefield 3, dal 16 al 30 settembre**