

[Annunciato Age of Empires IV](#)

Dopo tantissimo tempo (esattamente dal 2005) **Microsoft**, durante la **Gamescom**, annuncia un nuovo capitolo della serie: **Age of Empires** in esclusiva per PC con Windows 10.

Per chi non conoscesse la serie, si tratta di uno dei pilastri del genere **RTS** negli anni '90 insieme a *Command & Conquer* e a *Warcraft*; ma con la chiusura di **Westwood** ed **Ensemble** il genere è andato un po' in rovina, mentre **Blizzard** ha continuato la serie con *World of Warcraft*, non più appartenente al genere RTS ma MMORPG.

L'annuncio di **Age of Empires IV** farà felici i milioni di giocatori che sono cresciuti con il brand; in basso potete vedere il trailer, che non spiega chiaramente in quale periodo storico si svolga il gioco (ma sembra suggerire che coprirà diversi periodi).

[The Sims 4: in arrivo l'espansione Cats & Dogs](#)

Cani e gatti invaderanno *The Sims 4* con la nuova espansione *The Sims 4 Cats & Dogs* presto disponibile su **PC**. Gli amici a quattro zampe porteranno una nuova boccata d'aria al titolo, e potranno essere personalizzati.

Grazie all'editor, infatti, i giocatori potranno creare il cane o gatto che desiderano, scegliendo diverse razze o creando incroci per ottenere risultati unici. La pelliccia sarà personalizzabile, con la possibilità di scegliere dove apporre macchie e tanto altro.

Inoltre *The Sims 4*, che è stato già confermato per **PlayStation 4** e **Xbox One**, sarà presto disponibile anche su dispositivi **Android** e **iOS**, ma al momento non si sa nulla riguardo la sua data di uscita. L'espansione *The Sims 4 Cats & Dogs* sarà disponibile a partire dal 10 novembre su **Windows** e **macOS**.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjllMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjllMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGT0ZYjNsZ1JwY0UIMjllMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjllMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=

[Final Fantasy XV in arrivo anche su pc](#)

Uscito quasi un anno fa su PS4 e Xbox One, *Final Fantasy XV* **vedrà la luce anche su computer**, ma con tante nuove migliorie che di certo renderanno molto più appetibile l'esperienza di gioco su questa piattaforma che sulle altre. Annunciato oggi durante il Gamescom da Hajime Tabata di **Square Enix**, la "Windows Edition" (così chiamata nel trailer), la cui uscita è prevista per **l'inizio**

del 2018, sarà una versione molto migliorata rispetto a quella per console, soprattutto dal punto di vista grafico: si parla di risoluzione in 4K, suono Dolby Atmos, simulazione iper realistica dei movimenti dell'erba e dei capelli dei personaggi (che può sembrare una minuzia, ma in un gioco del genere questi sono elementi molto presenti scenicamente), una nuova telecamera in prima persona e tanto altro. Il gioco, inoltre, conterrà tutti i DLC finora usciti.

<

Questa è sicuramente un'occasione perfetta per chi magari abbia voglia di provare per la prima volta un *Final Fantasy* vero e proprio o per chi voglia riavvicinarsi alla saga dopo i capitoli delle vecchie generazioni ma è sprovvisto di una console.

Qui il trailer della Windows Edition:

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGS09Wd3hmMUV5OEUIMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=

[Xbox One X: Project Scorpion è una realtà?](#)

Si vociferava da tempo che la **Microsoft** avrebbe rilasciato una **Day One Edition** della nuova console in uscita **Xbox One X** ma, grazie a [MS Power User](#), alcune immagini ci dicono che l'edizione limitata avrebbe un nome differente, ovvero il famoso nome in codice **Project Scorpion**.

La console avrebbe una texture pattern su di un lato e riporterebbe appunto la scritta "**Project Scorpion**" in verde sul lato frontale. La console completamente nera per diversificarla immediatamente dalla meno potente versione **S** che rimarrà in bianco. La scatola riporta una grande **X** che ci riporta indietro nel tempo, ricordandoci gli esordi della prima console **Microsoft**.

La **Xbox One X** dovrebbe arrivare sul mercato il **7 Novembre** ad un prezzo di **499 Euro**.

[Hideo Kojima: grazie Konami](#)

La divisione tra **Hideo Kojima** e **Konami** è stato sicuramente uno degli episodi più malvisti e pubblicizzati all'interno dell'industria videoludica, ma non sembra che **Kojima** nutra qualche forma di risentimento. Infatti, il sito web giapponese **Toyokeizai** ha dichiarato che **Kojima** era apertamente apprezzato da Konami, e che li avrebbe per l'appunto ringraziati per avergli lasciato fare i giochi che voleva elaborare.

«Sono sinceramente grato verso **Konami** perché quando ho proposto qualcosa su cui volevo lavorare, me l'hanno lasciato fare», dice **Kojima**. «D'altro canto , non sono stato costretto da loro a fare ciò che non volevo». **Kojima** continua dicendo che, anche quando era solo una giovane recluta, **Konami** gli ha dato carta bianca fin dall'inizio.

Ha senso che **Kojima** riservi grande affetto per il publisher che lo ha fatto entrare nell'industria videoludica, anche se la successiva divisione tra i due è stata disastrosa. Ora entrambi stanno oltrepassando il "divorzio": **Kojima** sta lavorando attualmente con **Sony** su **Death Stranding**, una nuova IP, mentre **Konami** si sta preparando al lancio di **Super Bomberman R** .

[Life Is Strange: Before The Storm è platinabile solo nella Deluxe Edition](#)

È stata rilasciata ieri la [lista dei trofei](#) che si potranno sbloccare giocando a *Life Is Strange: Before The Storm*, ma gli utenti si sono subito accorti che per riuscire a ottenere il **trofeo platino** per PS4 (o il completamento al 100%, su Xbox One) bisogna giocare e completare un episodio bonus, giocabile solo da chi comprerà l'**edizione deluxe** del gioco, la quale comprende, oltre all'inedito quarto episodio, anche un set di vestiti per Chloe e la colonna sonora in digitale.

Square Enix si è subito scusata per l'inconveniente e ha dichiarato che sta lavorando per sistemare il tutto, rendendo disponibile a tutti l'ottenimento del trofeo platino.

Il primo dei 3 episodi di *Life Is Strange: Before The Storm* uscirà il **31 agosto** per PlayStation 4, Xbox One e PC.

[Bioware non aggiornerà più il single-player di Mass Effect: Andromeda](#)

L'ultimo capitolo della saga di **Mass Effect** non ha navigato in acque serene sin dall'uscita e adesso è arrivata la notizia che svariati fan della serie paventavano: **Bioware** ha ufficialmente annunciato [tramite un messaggio pubblicato sul sito ufficiale del gioco](#) che l'**aggiornamento 1.10** era l'ultimo per quanto riguarda la storia single-player.

Il team di sviluppo spiega:

«Early in development, we decided to focus Mass Effect: Andromeda's story on the Pathfinder, the exploration of the Andromeda galaxy, and the conflict with the Archon.

The game was designed to further expand on the Pathfinder's journey through this new galaxy with story-based APEX multiplayer missions and we will continue to tell stories in the Andromeda Galaxy through our upcoming comics and novels, including the fate of the quarian ark.»

Mass Effect: Andromeda continuerà dunque a ricevere aggiornamenti sul multiplayer e l'espansione della storia principale sarà affidata a romanzi e fumetti.

[Presentato ufficialmente Raiders of the Broken Planet](#)

MercurySteam ha annunciato l'arrivo di ***Raiders of the Broken Planet***, uno shooter 4v1 per XboxOne, PS4 e PC, proprio come il poco fortunato ***Evolve***, uscito precedentemente per le medesime piattaforme.

Il prologo del gioco sarà scaricabile gratuitamente al lancio, insieme al quale verrà anche rilasciata la prima campagna, "***Alien Myths***", acquistabile separatamente al prezzo di € 9.99.

Altre 3 campagne sono state già pianificate per essere rilasciate ad intervalli regolari l'una dall'altra, i loro titoli sono: ***Wardog Fury***, ***Hades Betrayal*** e ***Council's Apocalypse***.

Le campagne non sono propedeutiche, quindi potranno essere giocate in qualsiasi ordine.

Enric Alvarez, a capo dello studio **MercurySteam** dice <<Noi vogliamo essere degli sviluppatori in costante dialogo con il pubblico. I giochi sono molto costosi e talvolta i media danno false aspettative. Noi offriamo alla gente il modo di capire se le piace ciò che sta vedendo: pagare poi per avere più contenuti è una tattica vincente>>.

[Svelata la data di uscita di Yakuza 6](#)

É stata annunciata da **Sega** l'uscita del capitolo finale della saga di Kazuma Kiryu, ***Yakuza 6: The song of life***, che sarà disponibile dal **20 marzo 2018** sia in versione fisica sia in versione digitale per Ps4.

L'annuncio non si è fermato alla sola data di uscita del gioco: trattandosi dell'ultimo capitolo del videogioco, Sega ha deciso di creare una **premium edition** contenente 2 bicchieri in vetro decorati con il drago tatuato su **Kiryu**, 2 cubetti di ghiaccio con sopra raffigurata l'iconica fiamma, due sottobicchieri del clan Tojo e un artbook.

È stato inoltre rilasciato un nuovo trailer del videogioco



[Nuovi adesivi per IOS a tema Uncharted: The Lost Legacy](#)

Dopo aver rilasciato i giochi, alcune software house decidono di pubblicare degli sticker che potranno essere utilizzati durante le nostre conversazioni.

Gli adesivi sono esclusivamente per **IOS 10**; in passato abbiamo avuto quelli di *Super Mario RUN*, quelli di *Pac-Man*, quelli di *Destiny* e molti altri. Adesso è il turno di *Uncharted* con il DLC standalone *The Lost Legacy*.

Naughty Dog ha annunciato l'arrivo di questi sticker, che saranno scaricabili da Apple Store, con un cinguetto, mostrando le due protagoniste, Chloe e Nadine, accompagnate da una dolce

scimmietta e altri animali, che ci affiancheranno durante la nostra frenetica avventura. Questi divertenti sticker sono disponibili sull'**App Store** di Apple e saranno scaricabili gratuitamente.