

# [Tekken Mobile: annunciato per dispositivi iOS e Android](#)

**Bandai Namco** ha annunciato un nuovo capitolo di *Tekken* per dispositivi **iOS** e **Android**. Sul sito ufficiale è possibile effettuare la pre-registrazione con la quale sarà possibile ottenere un maggior numero di ricompense all'interno del gioco. La nuova edizione mobile di *Tekken* includerà oltre 100 personaggi con tanti stili di combattimento unici. Tra i personaggi troviamo John Paul, Xiayou, Panda e Nina. Per ogni personaggio troviamo la possibilità di sbloccare più di 20 mosse speciali. La presenza di una storia, di una modalità online e di eventi giornalieri, settimanali e mensili, rendono il gioco molto interessante.

Di seguito trovate il trailer ufficiale del gioco.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGeU5tMWg3bWRFNWclMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U=

---

# [God of War Digital Deluxe Edition appare su Amazon](#)

Uno dei tanti, soliti, "errori" di **Amazon** ed ecco che veniamo a conoscenza della **Digital Deluxe Edition** di **God of War**, uno dei titoli di punta della console Sony il prossimo anno. La pagina è stata opportunamente chiusa, ma siamo riusciti comunque a vedere i futuri contenuti:

- God of War Digital Soundtrack
- God of War Digital Art Book
- God of War PS4 Dynamic Theme
- "Exile's Guardian" Shield Skin
- God of War Digital Comic - Issue 0
- "Death's Vow" Armor Set for Kratos
- "Death's Vow" Armor for Atreus

Il prezzo di questa versione è di **69,99\$**, quindi un prezzo più che ragionevole.

---

## [Risolti molti bug con la nuova patch di Hellblade: Senua's Sacrifice](#)

**Ninja Theory** ha recentemente pubblicato *Hellblade: Senua's Sacrifice* e, anche se il gioco conteneva una grandissima quantità di bug, era ipnotico in termini di design, arte e narrazione. Fortunatamente lo sviluppatore ha subito pubblicato una patch per risolvere molti di questi problemi. La patch include le correzioni dei potenziali problemi di arresto della progressione, audio, localizzazione, combattimento, modalità di gioco e foto. Oltre alle correzioni di bug, gli sviluppatori hanno anche aggiunto dei piccoli ritocchi di gioco riguardanti il combattimento e i sottotitoli russi alla funzionalità di *Hellblade*. Inoltre, Ninja Theory ci fa sapere di star lavorando a ulteriori correzioni, in particolare sulla risoluzione dei problemi di prestazione che subiscono i giocatori con **GPU AMD**.

---

## [Svelato il titolo dietro #Projekt1514](#)

Il titolo dietro il misterioso hashtag **#Projekt1514**, pubblicato qualche giorno fa da **Bandai Namco** tramite un trailer, si è rivelato essere un nuovo capitolo dedicato alla saga di *Sword Art Online*, intitolato ***Sword Art Online: Fatal Bullet***.

Il gioco si ispirerà ai fatti avvenuti durante la seconda stagione del famoso anime, ambientato nel gioco VRMMORPG **Gun Gale Online**.

*Sword Art Online: Fatal Bullet* sarà un RPG sparattutto in terza persona, il motore grafico sfruttato sarà l'Unreal Engine 4 e durante il gioco si potranno fare delle scelte che poi avranno delle conseguenze all'interno della nostra avventura.

Per la prima volta un titolo dedicato a *Sword Art Online* arriva anche per PC e Xbox One, oltre che per PS4. L'uscita è prevista per l'inizio del 2018.

Ecco il video trailer di *Sword Art Online: Fatal Bullet*.

---

## [PS4 Pro potrebbe diventare più potente di Xbox One X?](#)

Negli ultimi mesi, dopo l'annuncio della nuova console di casa Microsoft, **Xbox One X**, si è molto parlato della potenza di quest'ultima, paranagonata alla top di gamma concorrente di Sony, **PS4 Pro**. Discorso più che fondato, visto che la nuova Xbox One X ha a disposizione una potenza pari a **6 Teraflops** contro i **4,2 Teraflops** di PS4 Pro, ma in queste settimane, con l'annuncio da parte di AMD delle nuove **GPU Vega**, la situazione sembra cambiare.

Infatti, con l'avvento di Vega, arriverà anche una nuova funzionalità, chiamata **Rapid Packed Math**, che in parole povere darebbe la possibilità alla GPU di lavorare a due istruzioni contemporaneamente, anziché una sola. Pare che PS4 Pro sia compatibile con questa nuova tecnologia e questo comporterebbe il raddoppio della potenza della GPU e quindi un incremento di risoluzione, dettagli e FPS, paragonabili, se non superiori, a quelli della console Microsoft, visto che con questa nuova funzionalità PS4 Pro potrebbe arrivare a **8,4 Teraflops**, superando di 2,4 Xbox One X.

Purtroppo questa nuova funzione sembra non sia applicabile sempre e ovunque, ma solo in determinate circostanze e comunque sempre a discapito di una netta perdita di qualità dell'immagine, quindi PS4 Pro non riuscirà ad avere 8,4 TF effettivi, ma la sua potenza potrebbe essere pari, e quindi colmare il gap, a quella di Xbox One X.  
Potrebbe essere una nuova frontiera per il gaming su console?

---

## [Uncharted 4 riceverà un aggiornamento al multiplayer il 22 di agosto](#)

L'uscita di **Uncharted: The Lost Legacy** è alle porte, ma **Naughty dog** ha ancora una sorpresa riservata ai fan di **Uncharted 4**, il quale riceverà un massiccio aggiornamento per quanto riguarda la componente multiplayer, con l'aggiunta di un nuovo personaggio, nuove skin e una nuova modalità chiamata **Survival Arena**.

Questa modalità offrirà la possibilità di giocare in co-op fino a 3 giocatori in contemporanea, che dovranno difendersi da 100 ondate di nemici, sarà disponibile su tutte le mappe con nuovi nemici, modificatori e zone assedio; infine i giocatori che riusciranno a sopravvivere alle 100 ondate riceveranno una nuova skin.

La modalità **Survival Arena** sarà giocabile gratuitamente per tutti i possessori di **Uncharted 4** e **Uncharted: The Lost Legacy**.

---

## [Tokyo 42 è disponibile sul PlayStation Store](#)

Lo sparattutto-sandbox *Tokyo 42*, sviluppato da SMAC Games e pubblicato da Mode 7, è pronto a dare una ventata di anni '80 al PlayStation Store; infatti, dopo il suo debutto su PC, da ieri sarà possibile giocarlo su console, e per l'occasione è stato pubblicato un nuovo trailer.

Non sapete se comprarlo o meno? Per farvi un'idea date un'occhiata alla nostra [recensione](#).

---

## [Tales from the Borderlands è stato un fallimento commerciale per Telltale Games](#)

Facendo un'attenta **analisi** di *Tales From the Borderlands*, il creative director **Nick Herman**, che adesso lavora in **Ubisoft**, ha dichiarato che il capitolo in questione è stato considerato un vero e proprio **disastro** da Telltale Games, poiché le **vendite** non sono andate affatto bene.



Sappiamo già che la Telltale ha **sviluppato** diversi titoli molto famosi tra cui la **saga** di *The Walking Dead*, *Minecraft Story Mode*, *Game Of Thrones*, che hanno avuto un buon riscontro di critica e pubblico, e prossimamente vedrà la luce il nuovo *Batman: The Enemy Within*. *Tales from the Borderlands* è ancora oggi osannato dalla critica come uno dei migliori titoli Telltale, ma non ha avuto un corrispettivo riscontro sul mercato, totalizzando **pochissime** vendite; questo è bastato a far valutare il gioco come un mezzo **fallimento** per la casa californiana, almeno secondo **Nick Herman**.

Ricordiamo inoltre che il gioco in questione per chi non lo sapesse è **disponibile** in versione **smartphone**, console mobile e fisse tra cui **PlayStation 4**, **Xbox One**, **PlayStation 3**, **Android**, **Xbox 360**, **iOS**, **Microsoft Windows** e **PlayStation Vita**.

---

## [Nintendo Switch: in Giappone si potranno creare combinazioni con i Joy-Con](#)

Il Nintendo Store giapponese ha dato il via a una bella iniziativa per chi ha intenzione di comprare **Switch**: si potranno creare infatti le proprie combinazioni preferite di Joy-Con, scegliendo tra le varie colorazioni messe a disposizione.

Unica pecca - se la si vuol chiamare così - è che alcuni colori saranno disponibili solo per alcuni controller (ad esempio, lo "Splatoon Green" potrà essere scelto solo per la sinistra mentre lo "Splatoon Pink" solo per la destra). Inoltre, sarà possibile scegliere anche il colore di entrambi i laccetti che non dovranno essere per forza abbinati al Joy-Con scelto.



設定 画面 Joy-Con表示時 Joy-Con+Joy-Conストラップ

### 1 「Joy-Con (L)」の色を選ぶ



ネオンブルー

※ネオンピンクはありません。

### 2 「Joy-Con (R)」の色を選ぶ



ネオンレッド

※ネオングリーンはありません。

## Atari punta al mercato LGBT

Lo aveva promesso tempo addietro e adesso pare stia muovendo i verso una direzione ben precisa: **Atari** ha costituito una partnership con LGBT Media, società proprietaria della social app **LGBTQutie**, per produrre applicazioni indirizzate: l'accordo prevede che LGBT Media acquisisca e "rilanci" il city-building game, sviluppato da Atari, *Pridefest*, avvantaggiandosi dei suoi collegamenti con la comunità LGBTQ e del suo potere sul piano social. Entrambe le società sperano di creare un "nuovo standard" di gioco per una fetta di utenti ancora insoddisfatti da questo punto di vista.

Entrambe le società mirano a due obiettivi: Atari vuole accaparrarsi un mercato in qualche modo sottovalutato. **Witeck Communications** ha stimato nel 2013 che la comunità LGBTQ abbia un potere d'acquisto globale di circa **830 miliardi di dollari** e Atari spera dunque di arrivare per prima. Per LGBT Media, d'altro canto, è una possibilità di aumentare la propria portata associando al proprio un marchio "iconico". del gaming e della cultura pop mondiale.

Siamo ancora agli inizi, ma questa joint venture è certamente da seguire attentamente per i risvolti che potrà avere il frutto della collaborazione su un mercato al quale ancora in pochi si sono rivolti.