

[Valve presenta Artifact: The Dota Card Game](#)

Valve ha appena annunciato *Artifact: The Dota Card Game*. Il gioco di carte digitale vedrà la luce nel 2018 e sarà essenzialmente la versione card game di *Dota 2*, con tanto di **lane**, personaggi come **Bounty Hunter** e carte che produrranno **ondate di minion** al seguito.

Il teaser che vi proponiamo di seguito è stato accolto dalla folla che popolava la **Key Arena**, dove è stato presentato in occasione di **The International 7**, con un misto di eccitazione e disappunto.

[Atlas Rises arriverà in settimana](#)

Hello Games rilascerà un aggiornamento per *No Man's Sky* questa settimana, il quale apporterà cambiamenti alla storia principale e permetterà ai giocatori di viaggiare velocemente attraverso l'universo tramite l'uso dei portali. La versione **1.3**, soprannominata **Atlas Rises**, arriva nel primo anniversario dall'uscita del gioco su **PS4** e **PC** e proprio come gli aggiornamenti precedenti sarà completamente gratuita.

Nella mail inviata da **Sean Murray**, sviluppatore del gioco a capo del team, si possono leggere i ringraziamenti indirizzati ai fan che durante questo tumultuoso primo anno sono comunque rimasti fedeli al titolo e a chi ha giocato **Waking Titan**, l'alternative reality game legato al precedente aggiornamento di *No Man's Sky*.

[For Honor sarà giocabile gratuitamente nel weekend](#)

Nel prossimo weekend sarà possibile giocare a **For Honor** sulle piattaforme: **PC** tramite **Uplay** (dalle 19:00 del 10/08 alle 22:00 del 13/08), **Ps4** (è richiesto un abbonamento a **Playstation plus** per poter giocare online dalle 9:00 del 10/08 alle 01:59 del 15/08) e **Xbox One** (è richiesto un abbonamento a **Xbox LIVE Gold** dalle 9:00 del 10/08 alle 01:59 del 15/08).

Sarà possibile trasferire i salvataggi alla versione completa del gioco, ricordiamo che dal 15/08 inizierà la terza stagione del gioco: **Grudge & Glory** con delle novità riguardanti mappe, equipaggiamenti ed eroi.



[Svelato il misterioso progetto UFO 50](#)

Se vi stavate chiedendo a cosa alludessero tutti gli hashtag [#UFO50](#) recentemente apparsi sui profili twitter di moltissimi sviluppatori indie, potete finalmente trovare la vostra risposta: **UFO 50** è una collezione di cinquanta videogame a cura di 5 sviluppatori indipendenti, in arrivo nel 2018.

All'interno della collezione troveremo shooter a scorrimento laterale, platform, puzzle game, dungeon crawler e giochi sportivi sia in single che in multiplayer.

Derek Yu, il creatore di *Spelunky*, pubblicherà la raccolta il prossimo anno, dapprima su PC. Insieme a lui gli altri developer **Suhrke**, **Perry**, **Hubans** e **Fumoto**, rispettivamente autori di *Downwell* (questo mese presente sul PS+), *Ridiculous Fishing*, *Time Barons*, *Scorpulak* e *Madhouse*.

Stando a quanto dichiarato sul sito ufficiale, la collection comprenderà titoli in stile retro "tutti creati negli anni '80 da una compagnia fittizia, oscura ma avanti coi tempi" che saranno accomunati da "un'unica palette di 32 colori e altre restrizioni che abbiamo deciso di inserire per dare un feeling più autentico".

Lo sviluppatore tiene inoltre a precisare che i 50 titoli non saranno minigame ma **giochi completi**, anche se leggermente più brevi dei classici a 8-bit degli anni ottanta e che ci accompagneranno per oltre **100 ore di gioco**.

[Brawlout e Hyperlight Drifter approdano su Switch](#)

Brawlout, il picchiaduro fortemente ispirato a *Super Smash Bros* e da qualche tempo disponibile in early access su **Steam** arriverà entro la fine dell'anno anche sulla console ammiraglia di **Nintendo**.

L'annuncio è arrivato oggi insieme ad un nuovo trailer interamente dedicato al protagonista di uno degli indie più di successo degli ultimi anni, **Hyper Light Drifter**, il quale si andrà ad aggiungere dunque al roster dei personaggi in un titolo che avrà **Match casuali liberi**, un sistema di **ranked match** completo di **classifiche regionali**, lobby private di 2-4 giocatori dove allenarsi, il **Brawlout Network** attraverso il quale controllare le proprie statistiche e replay e la **Brawlout TV** per assistere alle partite e ai replay degli altri giocatori.

Nell'attesa dell'arrivo di un nuovo capitolo della saga da cui il gioco trae ispirazione, **Brawlout** potrebbe rappresentare un degno, anche se momentaneo, sostituto.

[Hellblade: il gioco autoelimina i salvataggi se muori tante volte](#)

Chi, dopo una giornata stressante, voglia giocare una partita a **Hellblade** per rilassarsi dovrà prima essere sicuro di essere molto bravo al punto di non morire molte volte. Il nuovo capitolo **Senua's Sacrifice** ha infatti un sistema **permadeath** in virtù del quale i file della partita vengono **eliminati** dopo un certo numero di sconfitte, costringendo il giocatore a iniziare tutto da capo.

Qui sotto il **trailer** ufficiale del nuovo **capitolo**:

Più avanti si va con la **storia** del gioco, più **difficile** sarà appunto il gameplay e, per **evitare** che i file vengano cancellati, sarà consigliabile ritornare al precedente **checkpoint** e continuare finché non si supererà il punto in questione. Il gioco è disponibile per **PS4** e **PC** al prezzo di 29.99€ sia su **Steam** che sul **PS Store**.

Qui sotto sono presenti alcuni **tweet** che possono interessare **riguardo** al gioco:

That's a fair point, and I appreciate that they go all out thematically.

Also means that I have no interest in buying the game, hate perma

— Marcel Hatam (@Com_Raven) [August 8, 2017](#)

https://twitter.com/BabyGotBell/status/894834161315434496?ref_src=twsrc%5Etfw&ref_url=http%3A%2F%2Fwww.eurogamer.net%2Farticles%2F2017-08-08-hellblade-deletes-your-save-file-if-you-di-e-too-much

[Novità per La Terra di Mezzo: L'ombra della guerra](#)

Emergono alcune novità riguardo **La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra**.

Uno degli aspetti più apprezzati del gioco è il sistema **Nemesis**, che permette a ogni giocatore di affrontare storie ogni volta uniche attraverso nemici generati proceduralmente e differenziati nella personalità e nei punti di forza e di debolezza. *L'Ombra della Guerra* prevederà inoltre un sistema **micro-transazioni**: infatti all'interno del titolo sarà presente un negozio da cui comprare i vari "potenziamenti", fra cui:

- **Cassa del bottino**: contiene armi e armature di diversa rarità. L'equipaggiamento e l'aggiornamento di queste armi e armature migliorano le abilità personali di **Talion**. Inoltre possono anche contenere XP boost.
- **Bottino di guerra**: fornisce orchi seguaci di diversa rarità per aiutare a forgiare un esercito forte. Possono anche contenere ordini di formazione per livellare e personalizzare i seguaci orchi.
- **XP bonus**.
- **Pacchetto speciale**: il pacco copre le casse del bottino, i bottini di guerra e bonus di un valore maggiore.

Potremo pagare queste cose in due modi diversi: possiamo usare la valuta **Mirian** o l'**oro**, un nuovo tipo di moneta. Il *Mirian* può essere acquisito sconfiggendo gli "Orchi del tesoro", distruggendo gli attrezzi, distruggendo i seguaci orchi, mentre l'oro può essere ottenuto acquistandolo tramite **Steam, PlayStation Store** o **Xbox Store**. È anche possibile guadagnare piccole quantità d'oro raggiungendo determinate tappe fondamentali e partecipando alle sfide della comunità.

Il titolo sarà sempre giocabile online, impedendo quindi agli hacker di influenzare la valuta in gioco e le casse del bottino.

Ultimo update per Xbox One disponibile

L'ultimo update per la dashboard di **Xbox One** è disponibile per i membri **dell'alpha program** e porta con sé nuove e importanti caratteristiche come una moderna **pagina community**, un **menù guida** rivisto e la possibilità per i giocatori di creare la propria home page personalizzata attraverso i **"content blocks"**.

Spariscono inoltre le colonne verticali introdotte con l'update di marzo: da oggi gli **insider** Xbox avvieranno i loro sistemi e si troveranno di fronte una dashboard più pulita con in cima i giochi più utilizzati accompagnati da qualche **hint**, annunci e suggerimenti. Ma non finisce qui: utilizzando il nuovo concept di **blocchi contenuto** si avrà la possibilità di aggiungere praticamente qualsiasi cosa alla home come ad esempio giochi, amici e servizi in modo da generare una pagina **completamente personalizzata**.

La guida, ovvero le **icone di menù**, fino a ieri relegata alla sinistra dello schermo, in questa nuova dashboard trova nuova linfa vitale, grazie a un **pop-up box** con schede disposte su una barra in alto, facilmente navigabili attraverso i **bumper** del controller o lo **stick analogico**.

Infine sono stati apportati dei miglioramenti alla pagina della **community**, dove i giocatori potranno scegliere quali feed ricevere e quali verranno mostrati, con opzioni riguardanti amici, giochi popolari, club seguiti e altri contenuti preferiti.

La data di pubblicazione è ancora sconosciuta ma quasi certamente coinciderà con il lancio di **Xbox One X**, nuova console di Microsoft in arrivo a novembre. Nel frattempo **Ybarra** ci ricorda che durante l'autunno arriveranno anche tantissime altre novità come gli **Avatar**, i **Game Hub**, i **Profili** e gli aggiornamenti alla **Game bar** sui **Pc Windows 10**.

Severed a sorpresa su Switch

Il titolo di **Drinkbox Studios**, uscito dapprima su **PS Vita** e poi anche su **iOS**, Nintendo **3ds** e **Wii U** durante il 2016 e riscuotendo parecchio successo sia di critica che di pubblico, arriva oggi a sorpresa sull'**eShop** di Nintendo **Switch**.

Il gioco è un dungeon crawler in prima persona, caratterizzato da un sistema di controllo touch unico, attraverso il quale controlleremo i colpi di spada della nostra protagonista, per affettare i nemici in battaglie tattiche con lo scopo di salvare la nostra famiglia da un fato avverso.

Durante l'avventura incontreremo svariati mostri da affrontare con diversi colpi di spada e tante abilità attraverso le quali migliorare i nostri attacchi, oltre ad avere la possibilità di costruire un'armatura per proteggerci dai pericoli sempre più incombenti.

Il gioco è già disponibile sull'e-Shop a **€ 14,99**.

Horizon Zero Dawn: The Frozen Wilds: svelata la data di uscita

È stata annunciata la data di uscita di *Horizon Zero Dawn: The Frozen Wilds*, primo **DLC** della nuova IP, esclusiva PlayStation 4, prodotta da **Guerrilla Games**.

L'espansione uscirà il **7 novembre 2017**, ma ancora, dall'E3 di Los Angeles, non sono stati forniti molti dettagli, tranne che questo DLC amplierà il mondo di gioco, aggiungendo una nuova area, e che ci saranno nuove minacce da affrontare e nuovi misteri.

Per saperne di più, con molta probabilità dovremmo aspettare il **Gamescom di Colonia**.