

[Battlefield 1 Revolution disponibile al pre-order su Amazon France](#)

Su **Amazon France** è comparsa, disponibile per il pre-order, la nuova versione di *Battlefield 1* denominata **Revolution Edition**.

Il **prezzo** del gioco in questione è di **59,99** euro e conterrà tutti e 4 i **DLC** usciti finora e anche il Premium Pass. Sarà disponibile su **Playstation 4**, **XBOX One** e **PC**, e pare uscirà il prossimo **22 agosto**.

Electronics Arts non ha **fornito** dati certi inerenti a *Battlefield 1 Revolution Edition* ma può darsi che in futuro l'azienda produttrice rilasci **maggiori** dettagli e accertamenti riguardo il gioco.

Qui sotto una **gallery** di varie **copertine** delle varie console del gioco:

[Destiny 2: annunciata una limited edition del dualshock 4 e nuovi bundle](#)

Da poche ore [PlayStation.Blog](#) ha annunciato che il 6 settembre sarà rilasciata una **limited edition del Dualshock 4**, che avrà i loghi delle 3 classi e sul touch pad il logo di *Destiny 2*, in colorazione bianca con le scritte color oro. Oltre all'edizione limitata del Dualshock 4, PlayStation avrà anche diversi nuovi bundle:

- PlayStation 4 Pro Jet Black + Destiny 2
- PlayStation 4 Pro Glacier Withe + Destiny 2
- PlayStation 4 Slim 1TB Jet Black, Dualshock 4 extra e una copia del disco Blu-ray di Destiny 2
- PlayStation 4 Slim 1TB Jet Black e una copia del disco Blu-ray di Destiny 2
- PlayStation 4 Slim 500GB Jet Black e una copia del disco Blu-ray di Destiny 2

Tutti questi Bundle e Limited Edition del Dualshock 4 saranno disponibili il 6 settembre, data d'uscita di *Destiny 2*

[AMD RX Vega è ufficiale: tanta potenza a partire da 400 dollari](#)

AMD dopo **grande attesa** ha presentato le **Radeon RX Vega**, schede grafiche di **fascia alta** che dovranno andare a competere con le **GTX 1080 e 1080 Ti** di **NVIDIA**. L'azienda torna in pieno stile proponendo delle schede ad alte prestazioni e con tanta potenza con un prezzo competitivo di **399 \$**, smentendo le voci che parlavano di un prezzo di **1000\$**. La **versione più potente** e

raffreddata a liquido costa **500 \$**, e tutte le schede saranno **ufficialmente in commercio** dal **14 agosto**. Le varianti sono tre in tutto. **RX Vega 56, RX Vega 64 ad aria ed RX Vega 64 a liquido** come detto nella news [in precedenza](#). Le nuove Vega portano tante novità: **Rapid Packed Math, High Bandwidth Cache Controller, Geometry and Pixel Engines**, tutte tecnologie che dovrebbero aiutare a ottenere migliori prestazioni con **API** di basso livello come **DirectX 12** e **Vulcan**. I nuovi **Compute Unit**, secondo AMD possono offrire fino il **200% di throughput** in più rispetto alle architetture Radeon precedenti. Rivista anche la **VRAM**, con ben **8 GB** di HBC (**High Bandwidth Cache**) e che dovrebbe **raddoppiare le performance** del bandwidth per ogni pin. Il risultato è un'ampiezza di banda superiore del **60%** rispetto alla VRAM **GDDR5**. Tutto questo per arrivare a **13,7 TFLOPS** di potenza bruta, **che sono moltissimi** e più che sufficienti per ogni gioco e applicazione oltre che tutto ciò che riguarda la realtà virtuale. Facendo un confronto, la precedente **R9 Fury X** arriva a **8,6 TFLOPS**. La nuova RX Vega offre le nuove uscite video **HDMI 4K60** e **DisplayPort 1.45**.

Data di uscita e Radeon Pack

Dal prossimo **agosto** - o al più tardi a settembre - potremo comprare le nuove schede **reference** ai prezzi indicati. Da ricordare che in Italia **verranno aggiunte le tasse** del 22% di IVA, **il ricarico del venditore** ed **eventuali altre variazioni**. Ci sarà da vedere che **prezzi e design** daranno alle RX Vega i vari produttori come **Sapphire, MSI, Asus** e altre compagnie. AMD ha fatto sapere che **saranno disponibili** anche dei **pacchetti speciali** chiamati **Radeon Pack**. Un Radeon Pack è uno sconto che viene offerto solo se si acquista una RX Vega e se il pacchetto hardware **include** uno **schermo con tecnologia FreeSync**, un **Ryzen 7** e una **scheda madre 370X**, e si avrà modo di avere uno **sconto totale di 300 \$**. Suddivisi in **200 \$** sullo schermo e **100 \$** sulla CPU. **In alcuni paesi** i pacchetti includeranno anche **Wolfenstein II: The New Colossus** e **Prey**, per un **valore commerciale** di circa **120 \$**. Una **mossa molto vantaggiosa** che dà ad AMD un notevole vantaggio verso chi voglia aggiornare o assemblare il primo PC da Gaming.

INTRODUCING
RADEON™ PACKS

\$200 USD OFF	\$100 USD OFF	\$120 USD VALUE
		
Radeon™ FreeSync Enabled Monitor	Select AMD Ryzen™ 7 CPU & Motherboard Combo	2 Free Games (Varies by Region)

Learn More at <http://radeon.com/rxvega>

*Terms and Conditions apply and may vary by region. Visit amd.com/radeon for details. Void where prohibited.

Settore professionale

AMD ha presentato anche la **Radeon PRO WX 9100** e la **Radeon PRO SSG**. Si tratta di due **schede grafiche professionali** basate ovviamente su architettura **Vega**. La prima offre **12,3 TFOPS** di potenza, secondo AMD si avranno il **doppio delle prestazioni** rispetto le precedenti GPU di **fascia professionale** della serie Radeon PRO. Sulla Pro WX9100 troviamo **16 GB di HBC**. Nella **demo** AMD ha mostrato il caricamento di un render che sarebbe stato difficoltoso su architetture precedenti, si ha un **51% in più di bandwidth**, e fino 2,6 volte prestazioni per watt maggiori, e miglioramenti in diversi altri parametri. La Radeon Pro SSG è il prodotto **più potente, costoso e estremo** per quanto riguarda sempre il settore professionale, caratterizzato dalla presenza di un **NVMe**. Questa scheda offre le stesse caratteristiche della WX 9100, ma ha **ben 2 TB di memoria**. Caratteristiche che secondo AMD rendono possibile l'**editing nativo e fluido di video 8K** com'è stato mostrato in un video usando **Adobe Premiere Pro**. Sulla WX 9100 AMD offre fino **tre anni di garanzia** con una possibilità di espanderli fino a sette anni. La Radeon Pro SSG ha invece solo **due anni di garanzia**. Le due schede, come tutti i prodotti professionali, usano **driver specifici e ottimizzati** in modo diverso rispetto quelli delle schede consumer. La Radeon Pro WX 9100 e Radeon Pro SSG saranno disponibili a partire dal **13 settembre** al costo di **2.199 e 6.999 \$**.

[Xbox One X aiuterà l'industria a crescere secondo Yves Guillemot](#)

In una recente intervista su [Gamespot](#), il CEO di **Ubisoft Yves Guillemot** ha dichiarato che la futura console targata Microsoft aiuterà l'industria dei videogiochi a crescere.

Guillemot afferma di avere stipulato un accordo con **Microsoft** per **Assassin's Creed: Origins**, che trarrà vantaggio dalla potenza di **Xbox One X**, e afferma anche di apprezzare il lavoro che Microsoft sta facendo, puntando non più su periferiche come **Kinect** ma sulla potenza dell'hardware, che offrirà una maggiore immersione, una IA più convincente e in generale giochi migliori.

Ricordiamo che **Assassin's Creed: Origins** è uno dei giochi che saranno pubblicizzati maggiormente per **Xbox One X**, sulla quale girerà in 4k dinamico con checkerboard rendering e supporto HDR e uscirà il prossimo 27 di ottobre.

[Xbox One X non supporterà Killing floor 2 in 4k](#)

Killing Floor 2, in arrivo il 29 Agosto, sarà supportato dalla nuova console di Microsoft **Xbox One x** ma non in **4K**, [come annunciato in precedenza](#), ripiegando sui 1080p.

Dave Elder graphics programmer ha rivelato: «Xbox One X è una piattaforma molto facile su cui sviluppare, dunque è bastato un piccolo sforzo per portare la versione Xbox One di *Killing Floor 2* sulla nuova console. Probabilmente non ci sono volute più di quattro ore. Il gioco gira a 1800p nativi su Xbox One X, senza **checkerboarding**. Abbiamo provato a utilizzare i 4K, ma si verificavano cali di frame rate troppo significativi. I 1800p ci garantiscono dunque un equilibrio ottimale fra qualità visiva e performance.»

Elder conclude dicendo: «Non c'è un target specifico per il frame rate di *Killing Floor 2* su Xbox One X, benché il gioco giri in modo più fluido rispetto a Xbox One, anche a 1080p. Sulla nuova console utilizzeremo le **texture** di qualità ultra e aumenteremo la risoluzione delle *shadow map*, nonché la distanza visiva delle ombre.»

[EA è al lavoro su un nuovo Battlefield](#)

Andrew Wilson, **CEO** di **Electronic Arts**, ha rivelato che la stessa EA sta lavorando a un nuovo capitolo di *Battlefield* che verrà sviluppato utilizzando l'**Engine Frostbite**.

Electronic Arts ha attualmente 12 giochi in sviluppo che utilizzano il motore grafico sopracitato, tra questi *FIFA 18*, che però nella versione per Switch non utilizzerà Frostbite, e *Madden*.

Un prossimo capitolo di *Battlefield* dove potrebbe essere ambientato? EA manterrà ferma la serie al passato o la trasporterà nel futuro?

[AMD RX Vega: confermati i modelli ad aria e a liquido](#)

L'intera lista di schede grafiche **Radeon Vega** di **AMD** è trapelata, composta da **Vega 10, Vega 11, Vega 12 e Vega 20 GPU**. La conferma arriva da un [registro ufficiale della CEE](#). È la **prima conferma ufficiale** dell'esistenza delle 4 schede grafiche. Vega 11 è una **medio gamma** che dovrebbe sostituire **Polaris 10/20** e le **RX 570/580**. Vega 12 è una scheda ancora **non identificata**, anche se il registro la mostra come una **scheda professionale**. È possibile che andrà a far parte di **Vega mobile** e che sarà possibile trovarla nei **Macbook** futuri. Abbiamo anche Vega 20, la quale sarà la scheda **più performante e potente** delle Vega di AMD, per quanto se ne può sapere adesso. Questa GPU avrà in futuro la tecnologia **Radeon Instinct accelerators, 32 GB di memoria HBM2** e si crede che disponga di un **calcolo a doppia precisione completamente sbloccato**. Basta dire che questa GPU sarà **molto costosa** e rivolta ai **mercati AI e al mercato dei machine learning**. Infine, abbiamo Vega 10 che è la GPU che in molti stavano aspettando: il registro conferma l'esistenza di almeno **tre diverse versioni** di Vega 10, tutte posizionate per **competere con le schede grafiche di fascia alta di NVIDIA sul mercato dei videogame**. Quindi, senza aspettare altro tempo guardiamo subito subito i dettagli.

Le AMD Radeon RX Vega Gaming arriveranno in tre versioni: Vega 10 XTX, XT & XL

Vega 10 XTX sarà la **top di gamma** delle Vega 10 con **64 unità di calcolo e 4096 stream processors**. Questi chip saranno **i migliori**, con un **clock più alto**, e avranno **due modelli, ad aria e a liquido**. Ci saranno due GPU Vega 10 che saranno **raffreddate solo ad aria**, le **Vega 10 XT e Vega 10 XL**. Vega 10 XT, proprio come la versione XTX avrà **64 unità di calcolo e 4096 stream processors**. Le differenze tra le due versioni saranno il **TDP** e le **velocità del clock**. **Non ci saranno versioni raffreddate a liquido della variante XT**, mentre sono previste sia versioni **liquide che raffreddate ad aria dell'XTX**. Infine, abbiamo il chip **Vega 10 XL**. E si pensa sarà la **più venduta** delle Vega poiché sarà la **meno costosa** delle tre, con solo **56 delle 64 unità di calcolo abilitate**, pari a **3584 stream processor**. Proprio come Vega 10 XT, **tutte le versioni di Vega 10 XL saranno raffreddate ad aria** e ancora una volta come il suo fratello maggiore verranno raffreddate anche **a liquido**. Siamo abbastanza contenti di vedere che AMD stia offrendo agli **AIB** l'opportunità di modificare tutte le Vega 10, che certamente avranno un **design unico**.

[Ecco il programma del Nahar Comics & Games](#)

Ecco il programma del **Nahar Comics & Games** che avrà luogo domani, **domenica 30 luglio 2017**, a Naro (AG), all'interno del Palazzo Malfitano:

Ore 10.00 Ingresso Fiera

Ore 11.00 - 13.30 e Ore 14.00 - 15.00 Iscrizione Nahar Cosplay Contest

Ore 12.00 Conferenza "Eroe Greco Vs Eroe Moderno", di Delacroix

Ore 13.00 - 15.00 Horror House

Ore 14.30 Conferenza "Da Youtube al microfono" - **Maghi Merrino** Speech

Ore 15.30 Spettacolo di Magia - **Mago Dimis**

Ore 16.00 Nahar **Cosplay Contest**

Ore 18.00 Esibizione **Maidolls Team Nyan**

Ore 18.30 NaHar FaHactor (Quizzettone)

Ore 19.00 Premiazione Nahar Cosplay Contest

Ore 20.00 Concerto Disney di **Alessandra Raven e Marco Mondì**.

Area Stand

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Games e Giochi da Tavolo

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

TORNEI

Ore 14.30 Iscrizione Torneo Yu-Gi-Oh

Ore 15.00 Torneo Yu-Gi-Oh

Dalle **ore 10.30** Iscrizione Tornei Fifa 17 e Tekken 7

Dalle **ore 10.30** Torneo Speed Run Crash Bandicoot N.Sane Trilogy

Ore 16.00 Inizio Tornei Fifa 17 e Tekken 7

Area Fumettisti/Illustratori

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Youtubers

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Medievale

Dalle ore 10.00 alle ore 19.00

- Tornei di Spade
- Tornei di Tiro con l'Arco
- Laboratorio di Alchimia
- Bardi e Musicisti

Falconieri

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Maid Café - Maidolls Team Nyan

Dalle ore 10.30 alle ore 19.00

Vi ricordiamo che lo stand di **GameCompass** e **Teleacras** sarà visitabile durante tutto l'evento al **Pianos Tirith**.

[Annunciato Night Trap: 25th Anniversary Edition](#)

Se credete che **David Cage** abbia inaugurato un filone di videogiochi molto vicini alla cinematografia, tanto che i suoi titoli vengono considerati dei film interattivi, vi sbagliate di grosso: il 1992 è stato infatti l'anno del controverso *Night Trap*, uscito su **3DO**, **SEGA Mega CD** e **PC**, che fin da subito fece scalpore, in quanto fu uno dei primi tentativi di portare un film interattivo al grande pubblico e poteva contare anche sulla presenza di **Dana Plato** (famosa per aver interpretato **Kimberly Drummond** ne *Il mio amico Arnold*). Il titolo, estremamente violento, contribuì, assieme a *Doom* e *Mortal Kombat*, altri titoli dell'epoca, alla realizzazione dell'**ESRB**, il primo sistema di classificazione dei videogiochi in base all'età.

Adesso, dopo ben 25 anni, è arrivato il momento di rispolverarlo. È stata infatti annunciata una nuova riedizione che arriverà su **PS4 e PC il 15 Agosto** mentre non è ancora stata annunciata una data per quanto riguarda Xbox.

Può essere sicuramente una buona occasione per recuperare un titolo che in parte ha cambiato il mondo videoludico.

Arriva la prima edizione di Nahar Comics & Games

Le porte dello storico **Palazzo Malfitano** di Naro apriranno **domenica 30 luglio** per ospitare il **Nahar Comics & Games**, evento dedicato agli appassionati di fumetti, manga, videogames, giochi da tavolo e cosplay.

GameCompass sarà presente con un proprio spazio, e racconterà l'evento con dirette, articoli e un reportage.

Tanti i momenti e gli eventi previsti all'interno della manifestazione che sarà divisa in varie aree e che vedrà la partecipazione di tanti rinomati ospiti del settore.

Tanta attesa per il **Cosplay Contest**, che ha visto numerose adesioni da tutta la Sicilia e che vedrà i partecipanti impegnati in esibizioni e sfilate all'interno di una gara presentata da **Krim Foll Fox** e da **Sergio Di Arcadia**. I giudici **Marty Emerald**, **Matteo Volpe** e **Lady BelleMoon** valuteranno i migliori cosplayer e premieranno le varie categorie con medaglie fatte a mano uniche al mondo e altri premi:

- **Miglior Nahar Cosplay**: Medaglia d'oro e un abbonamento per il Lucca Comics & Games Heroes 2017, con spese di volo pagate.
- **Miglior cosplay femminile**: Medaglia d'argento e un abbonamento per l'Arcadia Comics & Games 2018.
- **Miglior cosplay maschile**: Medaglia d'argento e un abbonamento al Nissa Comics & Games 2018.
- **Miglior interpretazione**: Medaglia d'argento e un abbonamento all'Alchemy Comics & Games 2018.
- **Miglior gruppo**: Medaglia d'argento
- **Premio simpatia**: Medaglia d'argento

Tutti i partecipanti al contest riceveranno inoltre in dono **un omaggio**.

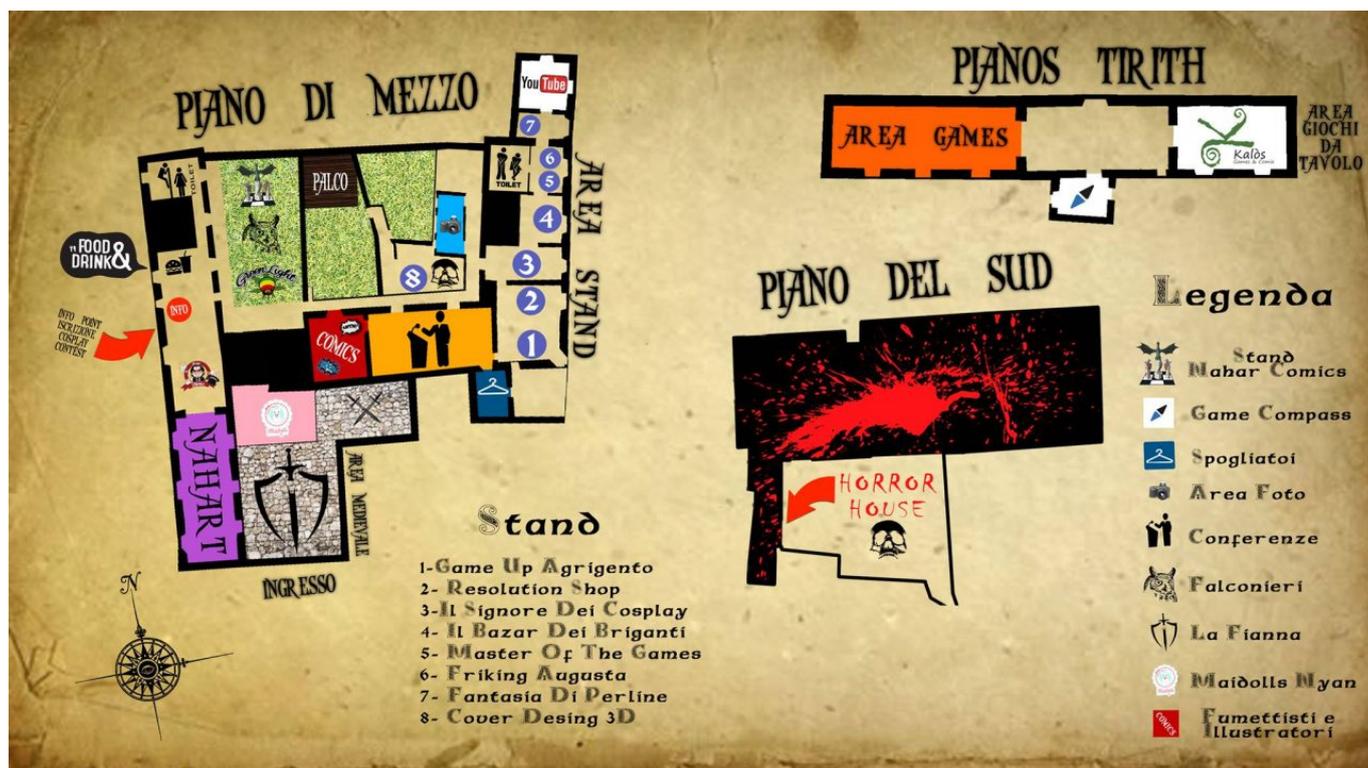
Il Nahar Comics&Games prevederà altri momenti, fra cui:

Conferenze

- **Delacroix**, illustratore/fumettista siracusano che porterà "Il pomo della discordia e altri miti", edito da Kasaobake, che narra di questo e di altri miti, da Atena, a Era sino ad Afrodite. La sua conferenza tratterà il tema "**Eroe greco vs. Eroe moderno**", e si terrà in tarda mattinata. Delacroix farà disegni e caricature dal vivo.
- **Maghi Merrino** terranno nel primo pomeriggio una conferenza dal titolo "**Da youtube al microfono - Maghi Merrino Speech**", nella quale racconteranno come youtube li ha aiutati a realizzare il loro progetto.

Eventi

- **Mago Dimis**, "un po' Silente un po' Mago Merlino", delizierà il pubblico con spettacoli di magia comica con apparizione di animali.
- **Maidolls Team Nyan**, le quali proporranno una coreografia a tema nel pomeriggio, subito dopo conferenza dei Maghi Merrino.



All'interno del Nahar Comics & Games si troveranno inoltre le seguenti aree:

- **Area Games**, gestita da **Game-Up**, nella quale si terranno tornei di **Tekken 7**, **Fifa 17** e **Crash bandicoot N.Sane Trilogy**.
- **Area giochi da tavolo**, gestita da **Kalos Games & Comix**.
- **Area Medievale**, gestita da **La Fianna**, che organizzerà tornei di spade, laboratori di alchimia, tiro con l'arco e vedranno le esibizioni di bardi, musicisti, cantori e violinisti.
- **Area Falconieri**, nella quale sarà possibile ammirare i rapaci a riposo, fare foto con loro, sorreggerli personalmente o vederli impegnati in piccole dimostrazioni di volo.
- **Area Stand**, con espositori che metteranno in vendita oggetti e gadget di ogni sorta.
- **Area YouTubers**, che vedrà la presenza di fenomeni Youtube quali MrPoldoAkbar, Hemerald, i Maghi Merrino, i Parco Giochi e PapaTeo.
- **Area Fumettisti e Illustratori**, con disegnatori e professionisti del mondo del fumetto e del disegno.

Vi saranno inoltre l'Area Foto, l'Area Palco, l'Area Esposizione Talenti Naresi (Nahart) e, per gli amanti del brivido, l'**Horror House**, nella quale i più coraggiosi potranno sfidare le stanze di una misteriosa casa dell'orrore.

Sarà possibile visitare inoltre lo stand di **GameCompass**, media partner dell'iniziativa assieme a **Teleacras**, storica emittente televisiva che ospita il primo show di videogames della storia della tv siciliana, e che racconterà l'evento con dirette live e con un reportage.

All'interno si troverà anche un'area ristoro, che ospiterà un **bar**, un **Maid Café** a tema orientale e il grow show **Green Light**, nel quale sarà possibile degustare caffè e altri prodotti alla canapa. In chiusura di serata sarà previsto un concerto a tema **Disney** della coppia di fratelli **Alessandra Raven** e **Marco Mondì**.

Il **Nahar Comics & Games** si terrà domani, **domenica 30 luglio**, a Naro (AG), presso **Palazzo Malfitano** dalle 10:00 alle 23:00. I locali saranno climatizzati.