

Crash Bandicoot: N. Sane Trilogy il gioco più venduto

La **saga** di *Crash Bandicoot* è stata un pezzo della storia videoludica. Il nuovo capitolo di **Crash Bandicoot: N. Sane Trilogy** ha suscitato un certo interesse tanto da risultare il capitolo **più venduto** dal 3 al 9 luglio. a dirlo è una recente classifica **AESVI**.

La **top ten** dei giochi più venduti per **console** è la seguente:

1. **Crash Bandicoot N. Sane Trilogy** - PS4
2. **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** - PS4
3. **Grand Theft Auto V** - PS4
4. **Minecraft** - PS4
5. **MotoGP** - PS4
6. **Final Fantasy XV** - PS4
7. **Rocket League Collector's Edition** - PS4
8. **For Honor** - PS4
9. **Rise of the Tomb Raider: 20 Year Celebration** - PS4
10. **Mario Kart 8 Deluxe** - Switch

Ma abbiamo anche i **10 giochi più venduti per PC**:

1. **The Sims 4**
2. **Grand theft Auto V**
3. **Call of Duty: Black Ops II Renegade Edition**
4. **Call of Duty Modern Warfare 3**
5. **The Sims 4 Limited Edition**
6. **Farming Simulator 17**
7. **Call of Duty 4 Modern Warfare**
8. **Football Manager 2017**
9. **Call of Duty Modern Warfare 2**
10. **Need for Speed (2015)**

Brawl Stars: il nuovo gioco mobile di Supercell

Dopo il successo di **Clash of Clans** e di **Clash Royale** viene pubblicato da Supercell un gioco mobile totalmente nuovo, **Brawl Stars**, uscito il 15 giugno soltanto nell'App Store canadese e non ancora disponibile sui dispositivi Android. Si tratta di un gioco multiplayer online nel quale i

giocatori sono classificati per livello e per i loro trofei. Si raccolgono le carte personaggio come in *Clash Royale* e se ne seleziona una per usarla in partita. Le carte si dividono in:

- Comuni
- Rare
- Epiche
- Leggendarie.

Nel gioco troviamo quattro valute: **Monete**, **Gemme**, **Elisir** e **Chip**. Le monete sono utilizzate per acquistare le casse che contengono personaggi o elisir, e vengono ricevute vincendo battaglie e livellando i personaggi. Le gemme vengono utilizzate per acquistare le casse e possono essere ottenute solo tramite soldi reali. L'Elisir viene ottenuto aprendo le casse ed è utilizzato per migliorare i personaggi del gioco. Infine i Chip vengono ottenuti se un giocatore ottiene da una cassa due volte lo stesso personaggio e servono a comprarne di nuovi. Se siete utenti **iOS** e volete provare il gioco vi basta semplicemente creare un'account canadese, scaricare il gioco e poi ritornare con il vostro account normale. Se invece siete utenti **Android** dovete aspettare la data di rilascio ufficiale che non è ancora stata annunciata.



[Intel: Coffee Lake in arrivo](#)

L'arrivo di **Coffee Lake** nei negozi è previsto in pochi mesi. Dal punto di vista dell'architettura, questi chip di **ottava generazione** rimangono quasi identici a **Skylake**. Tuttavia si distinguono per la presenza di **6 core**, le prime CPU su Socket **LGA1151** ad averli. Il loro lancio sarà un nuovo tentativo di risposta ad **AMD Ryzen**. Se l'aspetto tecnico dei Coffee Lake non merita particolari approfondimenti, considerato che la scheda tecnica parla da sé, c'è tanto da dire riguardo il posizionamento di mercato e su che fascia verranno piazzati. Secondo delle fonti ufficiali in fascia alta abbiamo: il **Core i7 8700K** con 6 core, un clock a una frequenza base di **3,70 GHz** e **Hyperthreading (SMT)** che permette di gestire un totale di **12 thread**. Il chip comprende una **cache L3 da 12 MB** e un **TDP di 95W**. Le frequenze sono più alte rispetto a quelle del nuovissimo **Core i7 7800X** su **LGA2066**, che non supera i **3,50 GHz** di base e ha un **TDP di 140W**. I 6 core a 3,70 GHz tuttavia, consentono il **Core i7** di superare il **Ryzen 5 1600X** e tutto ciò non sembra una

coincidenza, presumendo sia il diretto rivale. **Intel** prevede anche una versione “**non-K**”, il **Core i7 8700**, la cui frequenza scende bruscamente, come nelle generazioni precedenti: di base **3.20 GHz**. Più interessante, il **Core i5 8600K**, ha anche 6 core a una frequenza inferiore di **3,60 GHz**. Differisce anche dal Core i7 dall'assenza di **Hyperthreading** e una **cache L3 a 9 MB** e il **TDP rimane a 95W** come per i Core i7. La numerazione completa della gamma è prevista fino **8400**. La frequenza dei **Core i5** di quest'ultimo è limitata a **2,80 GHz**, ma manterrà i 6 core con un **TDP non superiore di 65W**. Previsti anche i **Coffee Lake per il mercato mobile**. Può essere trovato nelle versioni di fascia alta con 6 core ed è **la prima volta che il mobile vede la presenza di un 6 core**, il tutto a una frequenza molto più bassa. Gli attuali campioni per mobile hanno **2,00 GHz** con un **TDP di 45W**. Ma probabilmente la cosa più interessante è la nuova piattaforma **Coffee Lake-U**. Dei test che circolano in questo momento mostrano una **CPU quad core a 2,00 GHz e 6 MB di cache con Hyperthreading** e un tipo di chip grafico **GT3e** con **eDRAM**, il tutto con un **TDP di 28W**. Un miglioramento notevole, poiché Intel precedentemente ha proposto qualsiasi tipo di CPU “**U**” con due core e per avere un quad core bisognava avere una CPU della linea “**H**” che hanno un **TDP di 45W**.

[Alcuni dei personaggi giocabili di BlazBlue Cross Tag Battle](#)

Per chi ama i picchiaduro fantasy, un titolo che non passa inosservato è **BlazBlue**.

La saga vede un nuovo capitolo in sviluppo, un cross-over chiamato **BlazBlue Cross Tag Battle**.

In un trailer da poco rilasciato è possibile vedere **cinque personaggi giocabili** che verranno sicuramente riconosciuti dagli appassionati di JRPG.

1. **Ragna the Bloodedge** e **Jin Kisaragi** provenienti dalla serie **BlazBlue**;
2. **Ruby Rose** dalla serie animata **RWBY**;
3. **Hyde** di **Under Night In-Birth**;
4. **Yu Narukami** da **Persona 4 Arena Ultimax**.

Il gioco verrà rilasciato nel 2018 ma non si conoscono le piattaforme su cui verrà lanciato.

Di seguito il trailer dove vengono mostrati i quattro personaggi sopra citati:

[Un primo sguardo ad Ataribox](#)

Con un comunicato ufficiale **Atari** ci ha svelato le prime immagini della console di prossima uscita: **Ataribox**, che possiamo trovare in due versioni, una con rifiniture in legno e il logo in bianco, l'altra in nero e il logo in rosso.

Le immagini mostrano anche il retro della console, con l'uscita HDMI e gli ingressi 4xUSB e SD.

Sulla console gireranno sia giochi classici che quelli attuali, ma non sono ancora note le specifiche

tecniche e il prezzo.

[Mass Effect Andromeda: 10 ore di demo disponibili per tutti](#)

Electronic Arts ha annunciato la pubblicazione di una demo estesa di **Mass Effect Andromeda**, la stessa che era disponibile prima del debutto del gioco per gli iscritti di **EA Access**. Da ora è quindi possibile provare per **10 ore su tutte le piattaforme** l'ultima e tanto discussa fatica di **Bioware**. Il titolo dal suo debutto non ha ottenuto i numeri sperati da Electronic Arts in termini di vendite e la demo sarebbe un tentativo di convincere gli indecisi o magari di far conoscere il gioco a chi non ha avuto modo di provarlo. I salvataggi e i progressi eseguiti nella demo rimarranno salvati sul cloud in caso il giocatore voglia comprare il titolo completo. Nel mentre Bioware sta continuando a correggere i bug e ad aggiungere nuovi contenuti. Che questa mossa abbia un impatto positivo sulle vendite? È ciò che sperano i team di Bioware e di Electronic Arts.

[Spunta in rete il trailer di Call of Duty: WWII - Army of The Dead](#)

<

Con alcuni giorni d'anticipo dalla presentazione ufficiale del 20 luglio al **San Diego Comic-Con**, è stato diffuso in rete un video della modalità Zombie di **Call of Duty: WWII**. Le immagini del filmato richiamano molto la **modalità Z** di **Black Ops 3**, con uno schema composto da 4 personaggi e un'ambientazione simile. La causa dell'apparizione dei non-morti sembra un progetto nazista nucleare fallito, o che al contrario potrebbe aver raggiunto perfettamente il proprio scopo.

L'esercito dei morti viventi sembra comunque ben nutrito e più forte di prima, spetta a voi scegliere se combattere.

Buona Sopravvivenza.

Intel annuncia quattro nuovi processori Kaby Lake i3

Intel ha rivelato l'esistenza di quattro nuovi processori **Core i3** della serie **Kaby Lake**, che arrivano con il loro nuovo **stepping S-0**. Questi nuovi processori introducono nuove CPU Core i3 da **35W** e **51W** alla loro linea consumer.

7th Generation Core i3 and Pentium Desktop Processors							
	Stepping	Cores	Freq	L3	GPU Turbo Frequency	TDP	List Price
Core i3-7350K	B-0	2 / 4	4.2 GHz	4 MB	1150 MHz	60W	\$168
Core i3-7340	S-0	2 / 4	4.2 GHz	4 MB	1150 MHz	51W	*new
Core i3-7320	B-0	2 / 4	4.1 GHz	4 MB	1150 MHz	51W	\$149
Core i3-7320T	S-0	2 / 4	3.6 GHz	4 MB	1100 MHz	35W	*new
Core i3-7300	B-0	2 / 4	4.0 GHz	4 MB	1100 MHz	54W	\$138
Core i3-7300T	B-0	2 / 4	3.5 GHz	4 MB	1100 MHz	35W	\$138
Core i3-7120	S-0	2 / 4	4.0 GHz	3 MB	1100 MHz	51W	*new
Core i3-7120T	S-0	2 / 4	3.5 GHz	3 MB	1100 MHz	35W	*new
Core i3-7100	B-0	2 / 4	3.9 GHz	3 MB	1100 MHz	51W	\$117
Core i3-7100T	B-0	2 / 4	3.4 GHz	3 MB	1100 MHz	35W	\$117
Pentium G4620	B-0	2 / 4	3.7 GHz	3 MB	1100 MHz	51W	\$86
Pentium G4600	B-0	2 / 4	3.6 GHz	3 MB	1100 MHz	51W	\$64
Pentium G4560	B-0	2 / 4	3.5 GHz	3 MB	1050 MHz	54W	\$52

Tabella con le attuali soluzioni Core i3/Pentium e i nuovi Core i3.

Tutte queste CPU Core i3 continueranno a presentare **due core** e **quattro thread**, anche se, a differenza delle CPU **Core i5** e **Core i7**, questi nuovi modelli non dispongono di nessuna tecnologia **Turbo Boost**. Possiamo anche vedere che le CPU Intel Core i3 serie **71xx** avranno anche meno **L3 Cache** rispetto alle loro controparti **73xx**.

Ancora Intel non ha annunciato i prezzi di queste nuove CPU, anche se si prevede che saranno disponibili maggiori informazioni nelle prossime settimane. Non ci rimane che attendere ulteriori aggiornamenti.

[Jotun: Valhalla Edition in regalo su Steam e GOG](#)

Su **Steam** e **GOG** è disponibile per un periodo limitato **Jotun: Valhalla Edition**, che una volta aggiunto rimarrà in libreria per sempre. Il gioco fonda le proprie basi sul folklore e sulla storia norrena. Per gli amanti di giochi sullo stile della serie tv **Vikings** si tratta di un'occasione da non perdere. Il gioco è scaricabile dagli store [Steam](#) e [GOG](#).

[Playstation Now: Digital Foundry analizza le prestazioni dei titoli PS4](#)

Sony ha aggiunto da alcuni giorni alcuni titoli PS4 nel catalogo del servizio streaming **PlayStation Now**.

Digital Foundry ha colto l'occasione per operare un'analisi del servizio dal punto di vista tecnico sul piano del frame-rate, della grafica e anche in termini di latenza,

Il parere è globalmente positivo, anche se è importante sottolineare che è necessario disporre di una buona connessione internet.

Di seguito il video completo: