

[The Evil Within 2: nuovi screenshot da Bethesda](#)

Bethesda ha da poco rilasciato 3 nuovi screenshot per *The Evil Within 2*.

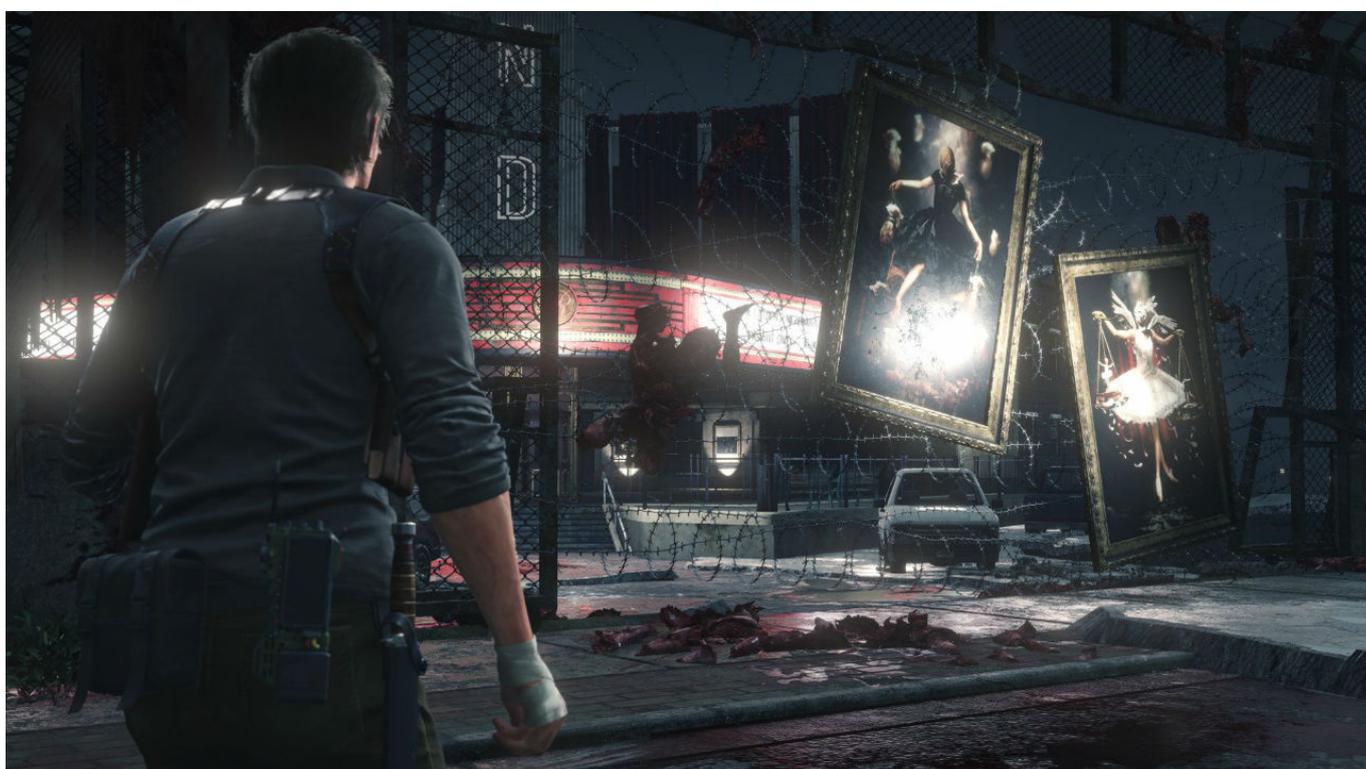
Sviluppato da Tango Gameworks, il secondo capitolo della serie creata da Shinji Mikami promette di portare il brand a un nuovo livello, con il suo mix unico tra thriller psicologico e survival horror.



In *The Evil Within 2*, vestiremo i panni del detective Sebastian Castellanos, a cui è stata data una chance per salvare la figlia. I giocatori saranno proiettati in un mondo da incubo e dovranno scoprire le oscure origini della un tempo idilliaca città per portarla indietro, non senza l'aiuto di armi e trappole, oppure strisciando nell'ombra per sopravvivere.



Il lancio di *The Evil Within 2* è stato, al momento, pianificato per il 13 Ottobre.



[Antique Carnevale: Amelia viene presentata tramite un trailer](#)

Square Enix ha appena pubblicato l'ultimo trailer per presentare **Amelia**, ultimo personaggio della sua nuova ip **Antique Carnevale**.

Amelia, cameriera presso la casa del presidente della società **Avalon**, ma nata come una ragazza di campagna, è l'incarnazione della bestia chiamata **Carbuncle**.

Al momento non si conoscono le piattaforme su cui uscirà il gioco, ma il **18 luglio** pare saranno rivelate alcune importanti informazioni .

[Xbox One X: problemi in vista secondo MIDiA Research Group](#)

Per **Microsoft** si avvicina il lancio della sua nuova console, la **Xbox One X**. Console che è indubbiamente (a oggi) la più potente e tecnologicamente avanzata mai creata, ma questo, secondo una ricerca effettuata da **MIDiA Research Group** potrebbe non bastare. Durante una intervista rilasciata a WCCFTECH.com, **Karol Severin**, Lead Analyst di **MIDiA Research**, ci dice che tutto dipenderà da come la Microsoft intenderà posizionare la console sul mercato. Secondo **Severin**, la **Microsoft** dovrebbe puntare, mostrando la potenza della nuova console, sull'utenza dei **PC gamer** in quanto più avvezza a spendere un prezzo maggiorato per un prodotto premium (quello che succede da sempre nel mercato delle GPU).

Il lead analyst continua dicendo che la mancanza al momento di esclusive **AAA** potrebbe essere un ulteriore problema in quanto le console non vendono solo in base alle specifiche tecniche e alle performance ma, al contrario, sono i contenuti a influenzare fortemente le scelte dei consumatori.

Nel frattempo **Phil Spencer**, CEO di **Xbox** smentisce con un [tweet](#) tutte le voci riguardanti un ipotetico ritardo del lancio della nuova console.

 **Rayyan** @SUPERSONICWOLF · 12 lug ▼
@xboxp3 rumours are spreading that the Xbox one X is being delayed till spring 2018, are you still on track for Nov 7th??
Traduci dalla lingua originale: inglese
7 1 43

 **Phil Spencer** ✓
@XboxP3 Following ▼

In risposta a @SUPERSONICWOLF

Still on track for November 7th. Feeling good about that date.

Traduci dalla lingua originale: inglese

21:55 - 12 lug 2017

103 Retweet 673 Mi piace 

71 103 673

[In arrivo un tripla A targato Amazon?](#)

Si è vociferato tante volte l'ingresso del colosso **Amazon** nel mondo videoludico, addirittura con rumor su una console proprietaria. È proprio l'**Amazon Game Studios** a risaltare su un annuncio incentrato sul reclutamento di un **Game Producer** che, oltre ad avere l'esperienza necessaria, sarà circondato da un team variegato che ha lavorato in diversi titoli come **Need for Speed**, **Half-Life** e **Halo**.

Non si sa nulla sul titolo tranne per il fatto che sarà certamente un **tripla A**. Attenderemo dunque altre novità all'orizzonte dalla compagnia di Jeff Bezos.

[Star Citizen: rilasciati due nuovi trailer](#)

Da poche ore, **Cloud Imperium Games** ha rilasciato due nuovi trailer del loro prossimo titolo di simulazione spaziale: **Star Citizen**. Entrambi i video sono incentrati sulle navi, in molte delle forme e delle tipologie che troveremo all'interno del gioco.

Il primo, **Lost & Found**, ha uno stile marcatamente cinematografico e mostra le navi che saranno

disponibili.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGNkFpTnhidi1hOXMlMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U
=

Il secondo si chiama **Around the Verse** e presenta al suo interno un certo numero di sviluppatori che spiegano come funziona il gioco, dando sempre una certa centralità alle navi e rivelando delle versioni derelitte delle navi del gioco. Nel trailer non si parla però solo di navi: il team degli sviluppatori ci parla infatti di come il gioco sia migliorato in questi anni.

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGSV9yU1FHXYXZ1aUklMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U
=

[I Nine Inch Nails alle prese con i videogiochi maledetti](#)

I **Nine Inch Nails** hanno pubblicato qualche ora fa il videoclip del nuovo singolo **Less Than**, pezzo che apre la strada all'imminente uscita del nuovo EP **Add Violence**. Un video che non passerà indifferente non solo ai fan e agli appassionati in campo musicale, ma anche agli amanti dei videogames. Le immagini che accompagnano infatti il nuovo brano della band di Trent Reznor mettono al centro il videogame **Polybius**, titolo reso realtà da **Jeff Minter** su PlayStation 4 (in versione VR) ispirato al fantomatico videogame oggetto di note leggende sulla rete che gli sono valse la nomea di "videogame maledetto".

Le leggenda di *Polybius* risalirebbe ai primi anni '80, anche se risalgono alla fine degli anni '90 le leggende urbane su internet che attribuivano al cabinato la capacità di causare amnesia, insonnia, terrori notturni, allucinazioni, in alcune creepypasta di portare perfino alla morte chiunque vi giocasse. Il videogame sarebbe stato sviluppato dalla fantomatica casa **Sinneslösch** (in tedesco "cancella-mente") e alcuni utenti testimoniavano in alcune sale giochi delle proprie città di averne visto i cabinati, che sarebbero stati visitati periodicamente da "uomini in nero" intente a estrapolarne dei dati. Gli stessi cabinati sarebbero poi stati improvvisamente ritirati, ma alcuni affermano addirittura di avere foto o screenshot del gioco.

Leggende che hanno suggestionato per decenni l'intera rete, delle quali è stata più volte sottolineata la scarsa presenza di prove e, riguardo gli effetti, alcuni hanno sottolineato come la storia possa essere nata dai casi di vertigini, epilessia e chinetosi che la prima versione di **Tempest** generava su alcuni utenti proprio nei primi eighties.

Di certo hanno subito una simile suggestione Trent Reznor e soci, i quali hanno incentrato il nuovo

videoclip su una partita a **Polybius** (quello di Minter) con una giocatrice in evidente stato di *trance* o rapimento davanti al videogame.

I Nine Inch Nails, fra l'altro, non sono estranei al mondo dei videogame, con brani scritti o concessi in licenza a moltissimi titoli tra i quali quali *Batman: Arkham Knight*, *Quake*, *Call Of Duty: Black Ops II*, *Crysis 2*, *Doom 3*, e altri ancora.

[Annunciata la data d'uscita di Gran Turismo Sport](#)

Gran Turismo Sport, settimo capitolo del noto franchise, sarà rilasciato su PlayStation 4, come annunciato qualche ora fa dallo sviluppatore **Polyphony Digital**.

Il gioco di simulazione di corse esordirà il **18 ottobre** in tutta Europa. Il lancio avviene due settimane dopo l'annuncio del diretto concorrente **Forza Motorsport 7** ed è stato accompagnato da un nuovo trailer da 30 secondi.

Arrivare finalmente a questo punto, per **GT Sport**, è stato come percorrere una strada lunga e tortuosa.

La nuova data di rilascio è scivolata oltre 11 mesi dopo l'annuncio originario dell'editore: **Sony Interactive Entertainment** aveva infatti annunciato nel maggio del 2016 che avrebbe lanciato il gioco il 15 novembre 2016. **Polyphony Digital** ha poi annunciato nel mese di agosto che aveva deciso di rinviare al 2017 il lancio del gioco.

Lo sviluppatore aveva anche pianificato un'open beta per **Gran Turismo Sport** nei primi mesi del 2016, successivamente annullata, per poi concedere una closed beta ,terminata prima dello scorso marzo.

«**Stiamo entrando nelle fasi finali dello sviluppo mentre ci prepariamo per il lancio**», ha dichiarato il creatore della serie e Presidente di **Polyphony Digital**, **Kazunori Yamauchi** [in un post su PlayStation Blog](#) in cui annunciava la release, aggiungendo che lo studio è finalmente pronto a fornire dettagli sulle caratteristiche di **Gran Turismo Sport**, tra cui la modalità "**campagna**", nonché vari veicoli e piste. Come già annunciato, il gioco supporterà anche il visore **PlayStation VR** con annessa modalità realtà virtuale.

I pre-ordini sono disponibili presso il **PlayStation Store** e i rivenditori europei. **Gran Turismo Sport** sarà disponibile nella sua edizione base a \$ 59.99 e in una versione limitata al prezzo di \$ 69.99 con annessi i seguenti articoli:

- GT Sport *Starter Pack* (8 auto)
- \$ 1MM di crediti di gioco
- Pacchetto adesivi livrea
- 30 Avatar GT Sport
- Casco da corsa cromato (per il profilo del conducente)

- Confezione e Steelbook in versione limitata

Sony offre anche una *Digital Deluxe Edition* a 79,99 dollari, che implementa lo Starter Pack con quattro auto aggiuntive e raddoppia il credito nel gioco e il numero di avatar.

[Pentium G4560 vende più della serie Core i3, Intel decide di “uccidere” la CPU](#)

Il processore **LGA1151** di **Intel**, il **Pentium G4560** dual-core, viene venduto fin troppo secondo Intel. Per le ultime due generazioni, Intel ha abilitato l'**HyperThreading** su chip dual-core della serie Pentium e ha ampliato la quantità di cache L3 da 2 MB a 3 MB e questo ha portato a una vendita maggiore dei Pentium rispetto alla soluzione **Core i3**. L'HyperThreading si è diffuso sempre di più con un crescente numero di giochi e applicazioni che non funzionerebbero senza almeno 4 core logici. Il Pentium G4560 è un processore che costa poco e offre tanto a chi ha scarso budget, e con soli **70 €** si possono avere **2 core, 4 thread**, l'ultima architettura "**Kaby Lake**", **3 MB L3 cache e 3.50 GHz**. Sul lato opposto, questo rende l'acquisto delle soluzioni Core i3 dual-core costose quasi il doppio rispetto al Pentium G4560. E cosa decide Intel ? Di "ucciderlo".

Secondo una relazione di **DigiWorthy**, infatti, Intel ha deciso di ridurre la produzione del Pentium G4560 per cripplare la sua disponibilità e costringere i consumatori a optare per i processori Core i3 più potenti della 7a generazione. Il più economico, il Core i3-7100, ha un prezzo che raggiunge quasi doppio rispetto a quello del Pentium G4560: parliamo di ben **110 €**. Si ottengono gli stessi due core "Kaby Lake", 4 thread abilitati da HyperThreading, la stessa **cache L3 di 3 MB**, ma velocità di clock leggermente più alte di **3.90 GHz** e una scheda video integrata più veloce. Quasi il doppio del prezzo per soli **400 MHz**? Bisogna anche contare che, oltre le differenze citate, cambia il **TDP** e quindi variano i consumi e le temperature, le istruzioni della CPU (infatti il Core i3 ha qualche istruzione in più), e la possibilità di installare RAM di frequenza più alta. Neppure nel caso dei **Core i7** più costosi di Intel è accaduta qualcosa del genere. Non ci resta che attendere di capire se davvero il dominatore di fascia bassa di Intel avrà un freno sulla produzione o se Intel ha invece altri piani. Quel che pare certo è che la clientela non sarà tanto felice della fine di questo ottimo processore, specialmente con l'imminente uscita di **Ryzen 3** da parte di **AMD**.

[Stop alla produzione di New Nintendo 3DS in](#)

Giappone

Nintendo ha comunicato che la produzione del New Nintendo 3DS è stata interrotta, quantomeno in Giappone. Ciò è causato dal fatto che negli anni Nintendo ha sempre spinto i giocatori verso una nuova console per poi spingerli successivamente verso la versione XL (vedi **Nintendo DSi** oppure **Nintendo 3DS**), portando la console "originale" a vendere meno.

A causa di ciò, è stato deciso che la produzione della New Nintendo 3DS subirà una battuta d'arresto, ma che verrà comunque mandata avanti la produzione di New Nintendo 3DS XL. Ciò non vale per il 2DS, che continuerà ad essere in commercio, e avrà anch'esso una versione XL.

Destiny 2: la beta si potrà scaricare da domani

A distanza di pochi giorni dal rilascio della closed beta di *Destiny 2*, che si aprirà il 18 luglio per PS4, **Bungie** svela che i codici della beta verranno distribuiti domani, 13 luglio, e che potranno essere riscattati il giorno stesso per poter scaricare la beta per poter essere pronti a buttarci nella mischia, potendo provare **le nuove mappe e modalità crogiolo, la prima missione di storia e un nuovo assalto e durante** .

Ancora, però non si ha un orario ben preciso, ma vi aggiorneremo non appena sarà disponibile. In più solo il 23 luglio, per un'ora, dalle 19:00 si potrà visitare il nuovo spazio social situato nella Zona Morta Europa, dal nome *The Farm*.

Per chi avesse pre-ordinato la sua copia da **Amazon**, non dovrà preoccuparsi, il codice da riscattare sul sito Bungie.net sarà inviato tramite email, 3 giorni prima che la beta inizi, per chi, invece, ha prenotato il gioco da **GameStop**, sullo scontrino ci sarà un codice che dovrà essere immesso, sempre sul sito Bungie.net, per iscriversi alla closed beta, poi provvederanno loro a contattarvi alla vostra email per darvi il codice da riscattare sullo store relativo alla vostra piattaforma. Mentre, per chi ha prenotato sullo **store** della propria console *Destiny 2*, partirà automaticamente il **pre-load** della beta.

Per chi ancora non sapesse gli orari e le date della beta [potete vedere qui](#).