

[Nintendo registra nuovi marchi](#)

Nintendo, questa settimana, ha registrato vari marchi, tra cui quello **GameCube**. Come ben sappiamo, la grande **N**, da un anno a questa parte sta recuperando vecchie “glorie” riproducendole in formato ridotto, affiancate dai migliori titoli rilasciati durante il loro periodo d’oro.

Ecco i marchi registrati dal colosso:

- GameCube
- *Fire Emblem: Three Houses*
- *Torna: The Golden Country*
- *Sky Skipper*
- *Fitness Boxing*
- NES e Nintendo Entertainment System
- Game Boy
- Nintendo 3DS

Visto il successo di NES e SNES Classic, vedremo quindi anche un GameCube Classic? Oppure la società si è decisa a portare i titoli di quest ultimo sulla virtual console? Attenderemo ulteriori notizie a tal proposito.

[Fallout 76 non sarà cross-platform a causa di Sony?](#)

Grazie a **Fortnite**, il cross-platform è diventato più rilevante e richiesto anche se, questa soluzione, non sembra l’ideale per Sony, che ha rifiutato nel passato varie richieste, come quella per **Minecraft**. **Todd Howard**, direttore del progetto di **Fallout 76** ha difatti dichiarato che a causa della risposta negativa da parte di **Sony**, il gioco non disporrà del **cross-platform**. Recentemente, **John Smedley**, ex direttore del reparto sviluppatori ed editori **Sony**, ha dichiarato tramite un tweet che l’intera situazione derivi da un problema di soldi ma queste parole, hanno suscitato una risposta immediata di **Sony** che ha richiesto la cancellazione del tweet.

[Annunciati i titoli PS PLUS di luglio 2018](#)

Come di consueto, Sony ha annunciato quali saranno i titoli disponibili di luglio per gli abbonati al servizio **PlayStation Plus**. Questo mese gli utenti PS4 potranno giocare a *Heavy Rain*, un titolo firmato Quantic Dream, che, dopo il successo di *Detroit: Become Human* e la presenza di *Beyond Two Souls* come titolo gratuito per il mese di maggio, ritorna con una delle sue remastered di successo.

Nel mese di luglio tutti gli utenti abbonati potranno scaricare i seguenti titoli:

- **Absolver** (PS4)
- **Heavy Rain** (PS4)
- **Rayman HD** (PS3)
- **Extreme Exorcism** (PS3)
- **Space Overlords** (PS Vita + PS4)
- **Zero Escape: Zero Time Dilemma** (PS Vita)

I giochi per il **PlayStation Plus** saranno disponibili al prossimo aggiornamento settimanale, martedì **3 luglio**.

Inoltre *Call Of Duty Black Ops III* sarà disponibile gratuitamente, come gioco bonus, fino a giorno **11 luglio**.

[NVIDIA: opinioni positive in cambio di informazioni](#)

Il team [Heise](#), tramite un *leak* ha pubblicato il nuovo **NDA** (accordo di non divulgazione) di **NVIDIA**, nel quale l'azienda dichiara che le informazioni confidenziali dovranno essere usate soltanto per il beneficio di **NVIDIA**.

Il nuovo **NDA** ha una durata complessiva di cinque anni in cui, chi lo sottoscrive (con solo due giorni di tempo per decidere se farlo o meno) è indotto a divulgare solo opinioni positive sull'azienda californiana, evitando - ovviamente - di divulgare informazioni ritenute segrete da Nvidia.

Resta da capire se questo contratto ha valenza anche per chi usufruisce di GPU con accesso anticipato, oltre a varie informazioni confidenziali.

Questa notizia fa *pendant* con le polemiche scaturite dal **GeForce Partner Program**, dove veniva creato un forte legame con i produttori di schede video, creando quasi una sorta di monopolio. Queste polemiche potrebbero minare l'immagine di Nvidia, ma solo il tempo potrà dirci con che gravità.

[Nuova compatibilità per Nintendo Labo](#)

Nintendo Labo è stato un fulmine a ciel sereno, così diverso da tutto ciò che abbiamo visto nella scena videoludica da domandarci se avesse senso o meno. Eppure sta riscuotendo un buon successo, soprattutto per la sua peculiarità di poter essere assemblato, diventando un step di divertimento in più oltre all'uso della console.

Lo sviluppo prosegue, potendo utilizzare la **Toy-Con Motorbike** all'interno di **Mario Kart 8 Deluxe**. Infatti, una volta scaricato l'ultimo aggiornamento del gioco, sarà possibile usufruire del Toy-Con come sostituto del Joy-Con.

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUyMGRhdGETbGFuZyUzR
CUyMml0JTIyJTNFJTNDCUyMGxhbmc1M0QIMjJlbiUyMiUyMGRpciUzRCUyMmx0ciUyMiUzRUdyY
WlIMjB0aGUIMjBUb3ktQ29uJTIwTW90b3JiaWtJTIwaGFuZGxIYmFycyUyMGFuZCUyMHJhY2UIMjB0
byUyMHZpY3RvcnklMjElMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20l
MkZoYXNodGFnJTIyJTNFJTIzTWYyW9LYXJ0JTNc3JjJTNEaGFzaCUyNmFtcCUzQnJlZl9zcmMIM0R0d3NyY
yUyNTVfdGZ3JTIyJTNFJTIzTWYyW9LYXJ0JTNcJTIyJTNFJTIzTWYyW9LYXJ0JTNcJTIyJTNFJTIzTWYyW9LYXJ0
5vdyUyMGNvbXBhdGlibGUIMjB3aXR0JTIwdGhlJTIwVG95LUNvbiUyME1vdG9yYmlrZSUyMGNyZWV
0aW9uJTIwZnJvbSUyMHRoZSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNFJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGV
yLmNvbSUyRmhhc2h0YWwclMkZOaW50ZW5kb0xhYm8lM0ZzcmMIM0RoYXNoJTI2Yw1wJTNcCmVm
X3NyYyUzRHR3c3JjJTI1NUV0ZnclMjIlM0UIMjNoaW50ZW5kb0xhYm8lM0MlMkZhJTNFJTIwVmFya
WV0eSUyMEtpdCUyMSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNFJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0LmNvJTIyJTNFJ
VWW9Uc2R2QyUyMiUzRXBpYy50d2l0dGVyLmNvbSUyRjRiVlVlVHNkdMlM0MlMkZhJTNFJTNcJTIy
GcCUzRSUyNm1kYXNoJTNcJTIwTmludGVuZG8lMjBvZiUyMEFtZXJpY2ElMjAlMjglNDB0aW50ZW5
kb0FtZXJpY2ElMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZO
aW50ZW5kb0FtZXJpY2ElMkZzdGF0dXMlMkYxMDExNDEzNzQwOTIxODAyNzUzJTNcGcmVmX3NyYy
UzRHR3c3JjJTI1NUV0ZnclMjIlM0UyNiUyMGdpdWdubyUyMDIwMTglM0MlMkZhJTNFJTNcJTIyJTNFJ
xvY2txdW90ZSUzRSUwQSUzQ3NjcmldCUyMGFzeW5jJTIwc3JjJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ
wbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGldHMuanMlMjBjaGFyc2V0JTNFJTIydXRmLTglM
jIlM0UIM0MlMkZzY3JpcHQIM0UIMEE=

Inoltre, la grande N ha annunciato le categorie che saranno al centro del secondo **Nintendo Labo Creators Contest**, come “Esperienza di gioco migliorata con il Toy-Con Garage” e “il miglior Toy-Con strumento musicale” dove si avrà la possibilità di vincere premi interessanti come uno tra cui uno Switch ispirato a Labo.

Infine, il colosso nipponico ha anche riferito che in futuro ancora più titoli saranno compatibili con Nintendo Labo.

[Microsoft mette da parte i piani VR per Xbox One](#)

Il *chief marketing officer* per il gaming di **Microsoft**, **Mike Nichols**, ha rivelato ai colleghi di **Gamesindustry.biz** che l'azienda statunitense non intende, almeno per il momento, sviluppare un visore **VR** per **Xbox One**. Ciò significa che se **Halo** fosse sviluppato per questa tecnologia, i giocatori Xbox verrebbero tagliati fuori, a vantaggio di quelli PC che potranno utilizzare visori **Oculus** e **HTC**. Tuttavia la **Mixed Reality**, in grado di unire reale a virtuale, come dimostrato da **HoloLens**, verrà comunque sviluppata, e secondo i fan sarebbe già in arrivo. Riguardo il settore VR, per **Sony**, le vendite di **PlayStation VR** sono state inferiori alle previsioni di mercato, e potrebbe essere per questo motivo che Microsoft non vuole andare in avanscoperta, lasciando fare il lavoro pesante a Oculus e HTC.

[Fortnite supera i due milioni di download su Switch](#)

Tra le sorprese dell'**E3 Nintendo**, troviamo la versione **Switch** di **Fortnite**, che sembra riscuotere sin da subito un buon successo. La *fan base* di **Fortnite** ha infatti permesso al gioco di raggiungere, a un solo giorno di distanza dalla pubblicazione, due milioni di download, destinati a crescere grazie anche all'elevato numero di console **Nintendo** vendute. **Fortnite** è inoltre conosciuto per il *cross-platform*, anche se, in questa versione, sarà presente con una limitazione: non sarà possibile per i giocatori **Nintendo** sfidare i possessori di **PS4**.

[Speciale E3: annunciata la collezione definitiva e una PS4 Pro Limited Edition](#)

Kingdom Hearts III è stato uno dei giochi al centro dell'attenzione dell'Electronic Entertainment Expo 2018. Infatti anche durante la conferenza Sony è stato mostrato un nuovo trailer gameplay, che ha confermato la presenza del mondo di *Pirati dei Caraibi*.

Inoltre è stata annunciata una nuova edizione della PS4 Pro e una collezione definitiva che comprenderà **Kingdom Hearts HD 1.5+2.5: ReMIX**, **Kingdom Hearts HD 2.8 Final Chapter: Prologue**, e **Kingdom Hearts III**, in esclusiva per PS4.



[Speciale E3: Annunciato il remake di Resident Evil 2](#)

Parte di questa conferenza è sicuramente all'insegna del gore, e *Resident Evil* non poteva non mancare. Tra topi, zombie e cadaveri dilaniati, ecco che spunta l'immane protagonista: **Leon Scott Kennedy**. *Resident Evil 2* uscirà il 25 gennaio 2019.

[Speciale E3: Sony annuncia Control, una nuova ip](#)

Durante la conferenza Sony è stata mostrata un nuovo IP: **Control**, un gioco sviluppato da Remedy e 505 games. Il gameplay somiglia tanto a quella di *Quantum Break*, visto che sono gli stessi sviluppatori. *Control* uscirà per PS4 nel corso del 2019.