

Xbox Scorpio: messaggi nascosti all'interno del teaser?

Dopo il rilascio dei [teaser di Xbox Scorpio](#) da parte di **Microsoft**, alcuni utenti più attenti hanno notato dei codici molto strani.

Durante una scena, accanto alla ruota panoramica si può notare la scritta "**6 > 4**", il che ha fatto ipotizzare che si riferisca alla maggiore potenza di **Xbox Scorpio** rispetto **PS4 Pro** in teraflop: Scorpio ha, infatti, una potenza di **6 Teraflop**, mentre PS4 Pro di **4,12**.



Un altro codice si può vedere durante la scena del concerto: "**X10S101-317**". Le ultime 6 cifre (**101317**) potrebbero indicare la data di lancio della console (**13/10/17, 13 ottobre 2017**: ricordiamo infatti che negli Stati Uniti nelle date si indica prima il mese, poi il giorno e infine l'anno), mentre i primi 4 caratteri, **X10S**, potrebbero essere una sigla per **Xbox 2 Scorpio**: la "X" starebbe, infatti, per "Xbox", il "10" sarebbe in realtà un binario che corrisponderebbe al "2" e la "S" indicherebbe "Scorpio".



Oppure copiando e incollando l'intero codice su Google Immagini si potrà avere il seguente risultato:

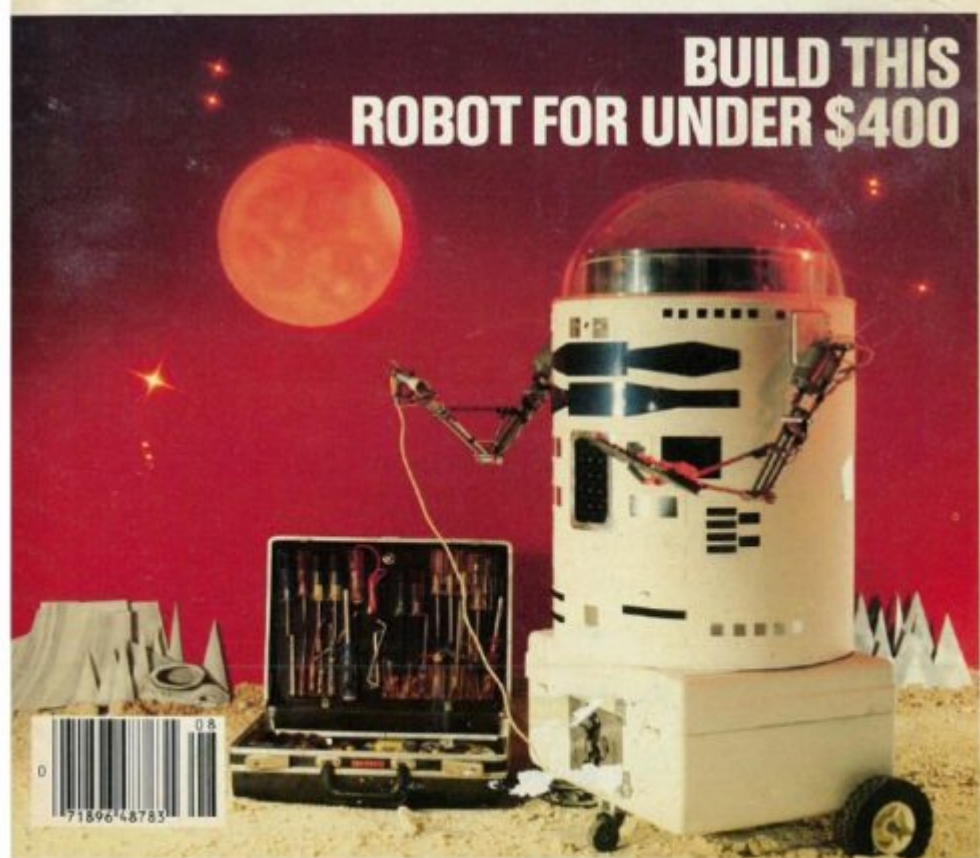
Radio- Electronics

**BUILD FOR LESS THAN \$10
DIGITAL LOGIC PROBE**

\$1.25 AUG. 1980

audio test accessories to build
uning in worldwide SW stations
tep-by-step TV IF alignment

The ultimate turntable pickup arm?
Inside a VHS videotape recorder
Build your own raceway videogame



Possibile che il prezzo di lancio di Scorpio potrà realmente ammontare a meno di 400€? Lo scopriremo solamente seguendo la conferenza che Microsoft terrà all'[E3](#) di Los Angeles l'11 giugno alle ore 23 italiane, conferenza che seguiremo e commenteremo in live su [Twitch](#).

[Annunciate 3 nuove uscite per Nintendo 3DS](#)

Sul sito ufficiale di Atlus USA sono state aggiunte delle informazioni per quanto riguarda tre nuovi

giochi per Nintendo 3DS:

-Shin Megami Tensei: Deep Strange Journey Redux;

-Etrian Odyssey V;

-Radiant Historia: Perfect Chronology.

Shin Megami Tensei: Deep Strange Journey Redux giungerà in occidente durante i primi mesi del 2018, mentre sarà disponibile in Giappone già dall'autunno 2017.

In verità, il nome del gioco è "*Shin Megami Tensei: Strange Journey*", ma in occidente al nome del titolo verrà aggiunta la parola "**Redux**", anche se attualmente non sappiamo il motivo.



Per quanto riguarda *Etrian Odyssey V*, si hanno poche informazioni.

A quanto pare arriverà in occidente durante l'autunno del 2017 e avrà i sottotitoli in inglese.

In Giappone, invece, il titolo uscì già il 4 Agosto 2016.



Nello stesso periodo di *Shin Megami Tensei*, giungerà da noi il remake di *Radiant Historia*, ossia *Radiant Historia: Perfect Chronology*. In Giappone il gioco arriverà, invece, il 25 Giugno.



Toccherà aspettare l'E3 per avere qualche informazione in più.

[Un nuovo Splinter Cell potrebbe essere in sviluppo](#)

Un nuovo *Splinter Cell* sarebbe in fase di sviluppo. L'annuncio di un nuovo capitolo della saga di **Tom Clancy** potrebbe essere un asso nella manica per Ubisoft. Sul sito web **Justia** è possibile consultare una lista dei trademarks, con dati relativi alle attività, alle licenze e ai servizi offerti dai vari brand.

Nel caso di *Splinter Cell*, si trova sul sito una nuova licenza che sembra appartenere alla **Ubisoft Entertainment**, registrata il 28 Maggio 2017.

Non ci resta che aspettare l'E3.

SPLINTER CELL - Trademark Details

Status: 630 - New Application - Record Initialized Not Assigned To Examiner

SPLINTER CELL

Serial Number	87449315
Word Mark	SPLINTER CELL
Status	630 - New Application - Record Initialized Not Assigned To Examiner
Status Date	2017-05-18
Filing Date	2017-05-15

Le registrazioni sono avvenute alle categorie videogames e eSports. Vi sono due date inserite all'interno del trademark, ovvero il 15/05/2017 e il 18/05/2017. Ubisoft non avrebbe solo rinnovato il brand di *Splinter Cell*, ma ha anche registrato un nuovo brand dallo stesso nome.

Correspondences

Name	MURACCINI MARC; UBISOFT DIVERTISSEMENTS
Address	<i>Please log in with your Justia account to see this address.</i>

Prior Registrations

Relationship Type	Reel Number
Prior Registration	3158826
Prior Registration	3225467
Prior Registration	4294579

Trademark Events

Event Date	Event Description
2017-05-18	NEW APPLICATION ENTERED IN TRAM
2017-05-18	NEW APPLICATION OFFICE SUPPLIED DATA ENTERED IN TRAM

[E3, Nintendo: leak dei titoli presentati](#)

Da pochissime ore si è diffusa online una lista di titoli - si dice "ufficiale" - che dovrebbero essere presentati o approfonditi da **Nintendo** durante il proprio Direct (che quest'anno si chiamerà **Spotlight**) e durante il **Treehouse**. Questa foto ha ovviamente creato hype in tutti i giocatori di

console Nintendo che sperano da tempo che la grande “N” annunci molti dei titoli elencati nella seguente lista, fra cui *Pikmin 4* e *Metroid Prime 4*. Ovviamente non ci resta che attendere lo spotlight per scoprire se questa lista si dimostrerà attendibile.

Nintendo[®]

Nintendo Spotlight @E3 2017

INTERNAL USE ONLY

Title	Developer	Platform	Treehouse	Playable
Super Mario Odyssey	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Mario + Rabbids: Kingdom Battle	Ubisoft	Switch	Yes	Yes
Xenoblade Chronicles 2	Monolith Soft	Switch	Yes	No
Splatoon 2	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Shin Megami Tensei V	Atlus	Switch	No	No
Pikmin 4	Nintendo	Switch	Yes	No
Fire Emblem: Broken Alliance	Intelligent Systems	Switch	No	No
Kirby (Working Title)	Good Feel Inc.	Switch	Yes	No
Mario Party 11	ND Cube	Switch	No	No
Luigi's Mansion 3: Sarasaland Spirits	Next Level Games	Switch	Yes	No
Super Mario Maker Deluxe	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Super Smash Bros For Switch	Nintendo	Switch	Yes	No
Kirby: Defenders of Dreamland	HAL Laboratory	3DS	Yes	Yes
Dragon Quest XI	Square Enix	Switch/3DS	No	No
Fire Emblem Warriors	Koei Tecmo	Switch/3DS	Yes	Yes
Metroid 2D (Working Title)	Climax Studios	Switch/3DS	No	No
Monster Hunter Generations 2	Capcom	Switch/3DS	Yes	Yes
No More Heroes 3	Grasshopper Manf.	Switch	No	No
Sonic Forces	SEGA	Multi	Yes	Yes
Sonic Mania	SEGA	Multi	Yes	Yes
Marcus VS Capcom: Infinite	Capcom	Multi	No	No
Call Of Duty: WW II	Activision	Multi	No	No
Overwatch	Blizzard	Multi	No	No
Tekken 7	Bandai Namco	Multi	Yes	No
Metroid Prime 4: Scars	Retro Studios	Switch	No	No
Donkey Kong Country: Skull Jungle	Playtonic Games	Switch	No	No

[Hellblade: Senua's Sacrifice ha una data di](#)

uscita

Era già stato annunciato ma ieri è stata rivelata una data d'uscita ufficiale: dai creatori di **Devil May Cry** e **Heavenly Sword** arriverà su PC e PS4 **Hellblade: Senua's Sacrifice**. L'uscita è prevista per l'**8 agosto** e si parla di inaugurazione di un nuovo filone, quello degli "AAA Indie", giochi indipendenti che aspirano ad avere la stessa qualità di un AAA snellendo i costi di sviluppo e marketing per essere proposti a prezzi di mercato più competitivi (in questo caso **29,99 €**).

Xbox Scorpio: spuntano teaser (e un probabile logo)

Sul sito web dell'[European Union Intellectual Property Office](#) è stato registrato da **Microsoft** un nuovo marchio, raffigurante una semplice "S" spezzata. Che sia il nuovo logo di Xbox Scorpio? Sarebbe anomalo pensare che **Scorpio** sia il nome definitivo della nuova console, ma il nome di questa potrebbe comunque condividere la stessa iniziale.

Graphic representation



Trade mark information

Name	S	Filing date	05/06/2017
Filing number	016801243	Registration date	
Basis	EUTM	Expiry date	
Date of receipt	05/06/2017	Designation date	
Type	Figurative	Filing language	English
Nature	Individual	Second language	French
Nice classes	9, 28 (Nice Classification)	Application reference	O33265.
Vienna Classification		Trade mark status	Application under examination 
		Acquired distinctiveness	No

Goods and services

English (en)

- 9 Computer game software for use with personal computers and video game consoles.
- 28 Video game consoles for use with an external display screen or monitor; video game interactive remote control units.

Nel frattempo, sono stati rilasciati i primi teaser trailer di **Xbox Project Scorpio**, pillole di marketing per preparare il terreno all'E3. Non sono stati rilasciati su alcun canale ufficiale, il primo leak pare provenire dal [canale Twitter di AllGamesDelta](#) che pare averli pubblicati per prima. Di seguito un video che raccoglie tutti e 3 i teaser:

[Pokémon: possibile leak sul sito ufficiale?](#)

Durante lo speciale direct **Nintendo** a tema *Pokémon*, tenutosi oggi, sono stati annunciati i due “nuovissimi” titoli della saga principale. **Pokémon Ultra Sole e Ultra Luna** saranno ambientati ad **Alola**, come i suoi predecessori, e saranno disponibili per **Nintendo 3DS** a Novembre del 2017. Già da tempo giravano delle voci su una possibile versione rivisitata di *Sole* e *Luna*, chiamata *Pokémon*

“stars” che però sarebbe dovuta uscire su **Nintendo Switch**.

Curiosamente all'interno del sito ufficiale della stampa di **Pokémon Company**, nella pagina di *Pokémon Ultra SUN e Ultra Moon* possiamo notare che oltre alla versione per **3DS**, sia spuntata quella per **Switch**.



Home > Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon

Country

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon



Release Date:
Nintendo 3DS 17/11/2017
Nintendo Switch TBA

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon have been powered up with new additions to the story and features from Pokémon Sun and Pokémon Moon.

Announcements Logos Download 0 items (0MB)

NEW POKÉMON GAMES ANNOUNCED VIA POKÉMON DIRECT (6/6/2017)

Il riferimento a Switch è poi presto magicamente scomparso:



Home > Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon

Country

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon

Release Date:
Nintendo 3DS 17/11/2017
Nintendo Switch TBA

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon have been powered up with new additions to the story and features from Pokémon Sun and Pokémon Moon.

Announcements Artwork Logos Download 0 items (0MB)

NEW POKÉMON GAMES ANNOUNCED VIA POKÉMON DIRECT (6/6/2017)

Resta dunque il dubbio: errore o possibile leak? In attesa di un riscontro dalla società, possiamo ipotizzare che questo E3 ci porti ulteriori sorprese non svelate nel Direct di oggi.

[Pokémon Direct: ecco i giochi annunciati](#)

Con l'E3 sempre più vicino, **Nintendo** anticipa tutti annunciando un Direct dedicato a **Pokémon** il giorno prima della pubblicazione. In questi casi, di solito è segno che la grande N ha in serbo qualcosa di grosso.

Nella prima parte della live di oggi pomeriggio, iniziata alle 16 con una breve introduzione di **Tsunekazu Ishihara**, è stato annunciato **Pokken Tournament DX** per Nintendo Switch, con un trailer che ha mostrato nuovi Pokémon, non presenti sulla precedente versione per WiiU (ovvero Decidueye, Darkrai, Scizor, Empoleon e Croagunk) e nuove modalità di combattimento, oltre alla possibilità di sfruttare il multiplayer locale utilizzando i **Joy-con**. Abbiamo anche una data di uscita che non è nemmeno troppo lontana: **22 settembre 2017**.

Ma non è finita qui: subito dopo la fine del primo trailer, la palla è stata passata a **Junichi Masuda**, che ne ha lanciato un secondo, quello contenente i titoli che un po' tutti si aspettavano, **Pokémon Ultra Sun** e **Pokémon Ultra Moon**. Dal trailer si evince che i due nuovi capitoli della serie sono sì legati alla regione di Alola, che ha ospitato l'ultima generazione, ma la trama in sé racconterà una storia alternativa e non si tratterà di un seguito come si sperava. Si parla inoltre di "Pokémon che prima non erano apparsi" e si intravedono nel video **Solgaleo** e **Lunala** in forme piuttosto particolari. Anche per questi due nuovi giochi abbiamo una data d'uscita, ovvero **il 17 novembre 2017**. Ovviamente entrambi saranno disponibili per la famiglia **Nintendo 3DS**. E, come ciliegina sulla torta, senza nemmeno un attimo di respiro, spunta il trailer di altri due titoli: direttamente dal **Game Boy Color**, **Pokémon Oro** e **Pokémon Argento** torneranno tra le nostre mani, in formato digitale e sulle nostre console portatili nel caso di *Rosso e Blu* usciti l'anno scorso, lo stesso giorno di uscita del nuovo **Pokken**, **il 22 settembre 2017**. I fan del brand **Pokémon** quest'anno non resteranno di certo a bocca asciutta, con ben **tre titoli** tra cui scegliere, tra nuovi e non.

[Sony pronta a entrare nel mobile gaming](#)

Sony sta per entrare nel mondo del mobile gaming e, per farlo, ha da poco istituito una nuova divisione incaricata: **ForwardWorks**. È la seconda volta che **Sony** tenta di entrare nel mondo mobile, dopo il primo, fallimentare tentativo di **PlayStation Mobile**.



Il quotidiano *The Independent* ha riferito che il compito della nuova divisione sarà quello di **“implementare nuovi servizi verso il mercato degli smartphone in continua espansione.”**

Sony Computer Entertainment (che sarà conosciuta come **Sony Interactive Entertainment** dal 1 ° aprile) ha annunciato che **ForwardWorks** potrà utilizzare la proprietà intellettuale di **Playstation** nei suoi giochi per cellulare.

È stato dichiarato, inoltre, che i primi titoli **ForwardWorks** saranno rivolti agli utenti del Sol Levante. Se i risultati dovessero essere soddisfacenti, **Sony** estenderà il progetto al resto del mondo. Questa nuova divisione sarà guidata da **Atsushi Morita**, attuale presidente di **SCE** in Giappone e Asia.

Che sia finalmente il momento giusto per aggredire questo mercato?

[Apple presenta iOS 11 e Monument Valley II](#)

Durante il keynote d'apertura della **WWDC di Apple**, inaugurata ieri a **San Jose**, insieme alla presentazione del nuovo sistema operativo **iOS 11**, **Craig Federighi** (Senior Software Engineer della casa di Cupertino) ha mostrato per la prima volta anche il restyling dell'**AppStore** e con esso la nuova sezione dedicata esclusivamente ai videogames, nella quale si darà più spazio agli sviluppatori e agli editori, avvicinandosi di più al progetto portato avanti con **Apple Music**.

L'originale e visivamente straordinario puzzle game sviluppato da **ustwo Games**, dopo essere stato eletto **Game of the year**, torna dunque a calcare il palco della conferenza con questo secondo capitolo e anche questa volta in grande stile. A quanto pare in **Monument Valley II** saremo in grado di guidare due personaggi all'interno dell'ambientazione geometrica ispirata palesemente ai lavori di **M.C. Escher**, per risolvere paradossi e rompicapo visivamente sublimi.

Il gioco è già disponibile in esclusiva per iPhone e iPad su AppStore a € 5,49.

Non sappiamo ancora se l'esclusiva sia temporanea e se lo vedremo presto anche sui dispositivi Android.