

[E3: la lista aggiornata dei giochi](#)

Si continua a parlare di **E3** e, fra ipotesi, rumors, speranze e alcune [predictions alle quali la nostra redazione](#) non si è sottratta, vi riportiamo la lista aggiornata dei giochi che proprio non dovrebbero mancare all'appello a Los Angeles.

Vi ricordiamo che **GameCompass** seguirà le principali [conferenze dell'E3](#) in diretta su i propri canali [Twitch](#) e [Youtube](#).

1C Company

Ancestors (Xbox One, PC)

Blackhole: Complete Edition (Xbox One)

Fall of Light (PC)

Haimrik (PC)

Pengame (Xbox One, PC)

Quantum Replica (Xbox One, PC)

Unknown Fate (PS4, Xbox One, PC)

The Watchmaker (PS4, Xbox One)

34BigThings

Redout (Switch)

4A Games

Arktika.1 (Rift)

505 Games

Bloodstained: Ritual of the Night (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Indivisible (Switch)

Last Day of June (PS4, PC)

Overkill's The Walking Dead (PS4, Xbox One, PC)

Payday 2 (Switch)

Portal Knights (Switch)

Terraria (Switch)

5PB

Chaos: Child (PS4)

704 Games

NASCAR Heat 2 (PS4, Xbox One, PC)

Activision

Call of Duty: WWII (PS4, Xbox One, PC)

Destiny 2 (PS4, Xbox One, PC)

Crash Bandicoot N. Sane Trilogy (PS4)

Adult Swim Games

Battle Chef Brigade (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Death's Gambit (PS4, PC)

Duck Game (PS4, Xbox One)

Ghost Song (PC)

Katana Zero (PC)

Kingsway (PC)

Ray's the Dead (PS4, PC)

Toe Jam & Earl: Back in the Groove! (PC)

Among the Sleep

Mosaic (PS4)

Arcade Distillery

Plague Road (PS4, Xbox One, Vita)

Arc-Gen Games

Super Doomed'n Damned (Xbox One)

Asks Games

Zero Time Dilemma (PS4)

Ankama Studio

Abraca: Imagic Games (PS4, Xbox One, Switch)

Ask an Enemy Studios

A Duel Hand Disaster: Trackher (PS4, Xbox One, PC)

Aquaplus

Utawarerumono: Mask of Truth (PS4)

Aspyr

InnerSpace (PS4, Xbox One, PC, Mac, Linux)

Observer (PS4, Xbox One, PC, Linux)

Atooi

Treasurenauts (Switch, 3DS)

Awesome Game Studios

Badass Hero (PS4, Xbox One, PC)

BadLand Games

Goliath (PS4, Xbox One)

Bandai Namco Entertainment

Accel World vs. Sword Art Online: Millennium Twilight (PS4)

Ace Combat 7: Skies Unknown (PS4, Xbox One, PC)

Dragon Ball Xenoverse 2 (Switch)

Get Even (PS4, Xbox One, PC)

Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm Legacy (PS4, Xbox One)

Namco Museum (Switch)

Ni no Kuni 2: Revenant Kingdom (PS4)

One Piece: Unlimited World Red (PS4, Switch)

Project CARS 2 (PS4, Xbox one, PC)

Warhammer 40,000 Eternal Crusade (PS4, Xbox One)

Bethesda Softworks

The Elder Scrolls V: Skyrim (Switch)

Fallout 4 VR (PC)

Quake Champions (PC)

BigBen Interactive

Hunting Simulator (PS4, Xbox One, PC)

Outcast: Second Contact (PS4, Xbox One)

WRC 7 (PS4, Xbox One)

Tennis World Tour (PS4, Xbox One, PC)

TT Isle of Man: Ride on the Edge (PS4, Xbox One, PC)

Big Box VR

Smashbox Arena (PS4)

Bluehole Studio

PlayerUnknown's Battlegrounds (PC, TBA)

Borealys Games

Mages of Mystralia (PS4)

bZillions

Little Hawk (PS4, Xbox One)

Capcom

Dragon's Dogma: Dark Arisen (PS4, Xbox One)

Marvel vs. Capcom: Infinite (PS4, Xbox One, PC)

Monster Hunter: Double Cross (Switch)

Monster Hunter Stories (3DS)

Resident: Evil Revelations (PS4, Xbox One)

Resident Evil 2 Remake (TBA)

Capybara Games

Below (Xbox One, PC)

Cartoon Network

Adventure Time: Magic Man's Head Games (PS4)

Ok K.O.! Let's Be Heroes (PS4)

Steven Universe: Save the Light (PS4)

CD Projekt

Cyberpunk 2077 (PS4, Xbox One, PC)

Gwent (PS4, Xbox One, PC)

Celsius Game Studios

Drifter (PS4, PC)

Choice Provisions

Bit Trip Runner 3 (Switch)

Space Dave! (PS4, Switch, 3DS)

Chucklefish

Stardew Valley (Switch)

Wargroove (Switch)

CI Games

Lords of the Fallen 2 (PS4, Xbox One, PC)

Circle Entertainment

Touch Battle Tank Tag Combat (3DS)

Clever Endeavor Games

Ultimate Chicken Horse (PS4, Xbox One, Switch)

Climax Studios

Riftstar Raiders (PS4, Xbox One, PC)

Surf World Series (PS4, Xbox One, PC)

Codemasters

Dirt 4 (PS4, Xbox One, PC)

F1 2017 (PS4, Xbox One, PC)

Micro Machines: World Series (PS4, Xbox One, PC)

Colorspace Studio

In the Shadows (PS4, Xbox One, PC)

Creative Intelligent Arts

Project Phoenix (PS4, Vita, PC, Linux)

Curve Digital

Jump Stars (PS4, Xbox One)

Serial Cleaner (PS4, Xbox One)

Daedalic

AER (PS4, Xbox One)

Deponia Doomsday (PS4, Xbox One)

Ken Follett's The Pillars of the Earth (PS4, Xbox One, PC, Mac, Linux)

State of Mind (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Deep Silver

Kingdom Come: Deliverance (PS4, Xbox One, PC)

Agents of Mayhem (PS4, Xbox One, PC)

Devolver Digital

Absolver (PS4, Xbox One, PC)

Enter the Gungeon (Switch)

Minit (PC)

Ruiner (PS4)

Talos Principle VR (PC)

Dim Bulb Games

Where the Water Tastes Like Wine (PS4, Xbox One)

DotEmu

Windjammers (PS4)

Double Eleven Studios

Super Cloudbuilt (PS4, Xbox One)

Drool

Thumper (Xbox One)

Electronic Arts

Battlefield 1: The Name of the Tsar (PS4, Xbox One, PC)
EA Sports FIFA (Switch)
FIFA 18 (PS4, Xbox One, PC)
Madden NFL 18 (PS4, Xbox One, PC)
NBA Live 18 (PS4, Xbox One, PC)
Need for Speed Payback (PS4, Xbox One, PC)
Star Wars Battlefront II (PS4, Xbox One, PC)

En Masse Entertainment

Tera (PS4, Xbox One)

Extra Mile Studios

Shred It! (PS4)

FDG Entertainment

Monster Boy and the Cursed Kingdom (PS4, Xbox One, Switch, PC)
Oceanhorn: Monster of the Uncharted Seas (Switch)

Fenix Fire

Smash Derby (PS4, Xbox One, Vita)

Focus Home Interactive

Blood Bowl II: Legendary Edition (PS4, Xbox One, PC)
Call of Cthulhu (PS4, Xbox One, PC)
Farming Simulator Switch (Switch)
Greedfall (PS4, Xbox One, PC)
Insurgency: Sandstorm (PS4, Xbox One, PC)
Necromunda: Underhive Wars (TBA)
Space Hulk: Deathwing (PS4, Xbox One)
Vampyr (PS4, Xbox One, PC)
Werewolf: The Apocalypse (PS4, Xbox One, PC)

Friend & Foe

Vane (PS4)

Frontier Develops

Elite: Dangerous (PS4)

Frozenbyte

Nine Parchments (PS4, Xbox One, PC)

Fullbright

Tacoma (Xbox One, PC, Linux)

Funcom

Conan Exiles (PS4, Xbox One)

Game Trust

The Invisible Hours (PSVR, Rift, Vive)

Gazillion

Marvel Heroes Omega (PS4, Xbox One)

Ghost Town Games

Overcooked (Switch)

Gory Detail

The Unlikely Legend of Rusty Pup (Switch, 3DS)

Grasshopper Manufacture

The 25th Ward: The Silver Case (PS4, PC)

Grey Box

Dreadnought (PS4, PC)

Grinding Gear Games

Path of Exile (Xbox One)

HanabitSoft

Hellgate: London VR (PSVR, Rift, Vive)

Headup Games

The Inner World: The Last Wind Monk (PS4, Xbox One, PC)

Pixel Heroes: Byte & Magic (PS4)

Solar Shifter EX (PS4)

Hidden Path Entertainment

Brass Tactics (Rift)

Hinterland

The Long Dark (PS4, Xbox One)

Holospark

Earthfall (PS4, Xbox One, PC)

Household Games

Way of the Passive Fist (PS4)

Idea Factory

CyberDimension Neptunia: 4 Goddesses Online (PS4)

Image & Drom International AB

SteamWorld Dig 2 (Switch)

Insane Code

80s Overdrive (3DS)

Kalypso Media

Blackguards 2 (PS4, Xbox One)

Shadow Tactics: Blades of the Shogun (PS4, Xbox One)

Sudden Strike 4 (PS4)

Tropico 2018 (PS4, Xbox One, PC)

Konami

Metal Gear Survive (PS4, Xbox One, PC)

Pro Evolution Soccer 2018 (PS4, Xbox One, PC)

Level-5

Layton's Mystery Journey: Katrielle and the Millionaires' Conspiracy (3DS)

Lost in the Garden

Lightfield (PS4, Xbox One)

Matt Makes Games

Celeste (PS4, Switch)

Maximum Games

Dead Alliance (PS4, Xbox One)

Extinction (PS4, Xbox One, PC)

Golf Club 2 (PS4, Xbox One, PC)

Road Rage (PS4, Xbox One, PC)

Troll and I (Switch)

Mercury Steam

Raiders of the Broken Planet (PS4, Xbox One, PC)

Messhof

Nidhogg II (PS4, PC)

Metalhead Software

Super Mega Baseball 2 (PS4, Xbox One, PC)

Microsoft

Crackdown 3 (Xbox One, PC)

Fable Fortune (Xbox One, PC)

Forza Sequel (Xbox One, PC)

Sea of Thieves (Xbox One, PC)

State of Decay 2 (Xbox One, PC)

Midgar Studio

Edge of Eternity (PS4, Xbox One, Pc, Mac, Linux)

Milestone

MXGP 3 (Xbox One)

Mixed Bab

Futuridium VR (PS4)

Mode 7 Games

Toyko 42 (PS4)

Mothership Entertainment

Aven Colony (PS4, Xbox One)

nDreams

Bloody Zombies (PS4, PSVR, Xbox One, PC, Rift, Vive)

NeoWiz

DJ Max: Respect (PS4)

Nexon

Lawbreakers (PS4, PC)

Nicalis

Cave Story+ (Switch)

Ittle Dew 2 (Switch)

Night Dive Studios

System Shock (PS4, Xbox One, PC, Mac, Linux)

Nihon Falcom Corp

The Legend of Heroes: Sen no Kiseki III (PS4)

Tokyo Xanadu eX+ (PS4, Vita)

Ys VIII: Lacrimosa of Dana (PS4)

Ninja Theory

Hellblade: Senua's Sacrifice (PS4, PC)

Nintendo

Ever Oasis (3DS)

Fire Emblem (Switch)

Hey, Pikmin! (3DS)

Kirby's Blowout Blast (3DS)

Miitopia (3DS)

Project Mercuru (Switch)

Splatoon 2 (Switch)

Super Mario Odyssey (Switch)

Swapdoodle (3DS)

Xenoblade Chronicles II (Switch)

NIS America

Culdcept Revolt (3DS)

Danganronpa V3: Killing Harmony

Danganronpa: Another Episode - Ultra Despair Girls (PS4)

God Wars: Future Past (PS4)

Touhou Kobuto V: Burst Battle (PS4, Switch)

Northway Games

Fantastic Contraption (PSVR, Vive)

Oasis Games

Fringe Wars (PC)

Hidden Dragon Legend (PS4, PC)

Light Tracer (PSVR)

OtherSide Entertainment

Underworld Ascendant (PC, Linux)

Over the Moon Games

The Fall Part 2: Unbound (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Paradox Interactive

Surviving Mars (PS4, Xbox One, PC, Linux)

Perfect World Entertainment

Gigantic (Xbox One, PC)

Turtle Rock Studios Game (TBA)

Pladius Entertainment

Away: Journey to the Unexpected (Switch)

Playway

Agony (PS4, Xbox One)

PQube

Cat Quest (PS4)

Raw Fury Games

Dander (Switch)

Conner (Switch)

Kingdom: Two Crowns (Switch)

Ready at Dawn

Lone Echo (Rift)

Rebellion

Rogue Trooper: Redux (Switch)

ROI Games

White Day: A Labyrinth Named School (PS4)

Ripstone Games

Chess Ultra (PS4, Xbox One)

Rockstar Games

Red Dead Redemption 2

Samurai Punk

The American Dream (PSVR, Vive, Rift)

Screaming Villains

Night Trap (PS4, Xbox One)

Sega

Sonic Forces (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Total War: Warhammer II (PC)

Valkyria Revolution (PS4, Xbox One)

Yakuza 6: The Song of Life (PS4)

SeithCG

Ghost of a Tale (PS4, Xbox One, PC)

Sekai Project

World End Economica (PS4, Vita)

Sidebar Games

Golf Story (Switch)

Simplistic Game Studios

The Sacred Hero (Switch)

Skydance Interactive

Archangel (PSVR)

Slitherine

Battlestar Galactica: Deadlock (PS4, Xbox One, PC)

SNK Corporation

Fatal Fury (Switch)

Sold Out Software

Unbox (Switch)

Soedesco

Aerea (PS4, Xbox One)

Wuppo (PS4, Xbox One)

Sony

Days Gone (PS4)

Death Stranding (PS4)

Detroit: Become Human (PS4)

Dreams (PS4)

Everybody's Golf (PS4)

Gran Turismo Sport (PS4)

God of War (PS4)

Knack 2 (PS4)

Spider-Man (PS4)

The Last of Us: Part II (PS4)

Uncharted: The Lost Legacy (PS4)

Square Enix

The Avengers Project (TBA)

Battalion 1944 (PS4, Xbox One, PC)

Dragon Quest XI (PS4, Switch)

Final Fantasy VII Remake (PS4)

Final Fantasy XII: The Zodiac Age (PS4)

Final Fantasy XIV Online: Stormblood (PS4, PC)

Forgotten Anne (PS4, Xbox One, PC)

Kingdom Hearts III (TBA)

Life is Strange Sequel (TBA)

Lost Sphear (Switch)

Project Octopath Traveler (Switch)

Starbreeze

Antisphere (PS4, Xbox One, PC)

Ape-X (VR TBA)

Dead by Daylight (PS4, Xbox One)

Deliver Us the Moon (PC)

Elementerra (Rift, Vive)

Hero (VR TBA)

Payday 3 (PC)

Project Crossfire (PC)
Project Golem (VR TBA)
Psychonauts 2 (PS4, Xbox One, PC)
The Raft (VR TBA)
RAID: World War II (PS4, Xbox One, PC)
Storm (PC)
System Shock 3 (TBA)

StudioMDHR

Cuphead (Xbox One)
Survivus
Raw Data (Rift)
Sprint Vector (Rift)

Supergiant Games

Pyre (PS4, PC)

Take-Two Interactive

NBA 2K18 (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Team 17 Software

The Escapists 2 (PS4, Xbox One, Switch)
Yooka-Laylee (Switch)

Tecmo Koei

Fire Emblem Warriors (Switch)
Warriors All-Stars (PS4)

Those Awesome Guys

Move or Die (PS4)

THQ Nordic

Aquanox: Deep Descent (PC)
Baja: Edge of Control HD (PS4, Xbox One)
Battle Chasers: Nightwar (PS4, Xbox One, Switch, PC)
Darksiders III (PS4, Xbox One, PC)
De Blob (PC)
ELEX (PS4, Xbox One, PC)
The Guild 3 (PC)
Sine Mora Ex (PS4, Xbox One, Switch, PC)
SpellForce 3 (PC)

Thunder Lotus Games

Sundered (PS4, PC, Mac, Linux)

TiGames

Ancient Amuletor (PSVR)

Toxic Games

Qube 2 (PS4, Xbox One)

Trendy Entertainment

Dungeon Defenders II

Two Tribes BV

Rive (Switch)

Uber Entertainment

Dino Frontier (PSVR)

Ubisoft

Assassin's Creed (TBA)

The Crew 2 (TBA)

Far Cry 5 (PS4, Xbox One, PC)

Monopoly (Switch)

Rayman Legends: Definitive Edition (Switch)

South Park: The Fractured But Whole (PS4, Xbox One, PC)

Steep (Switch)

UIG Entertainment

Airport Architect (PS4, Xbox One)

Vblank Entertainment

Shakedown Hawaii (PS4, Switch, 3DS)

Vertical Games

Arizona Sunshine (PS4)

Visiontrick Media

Pavilion (PS4)

Warner Bros. Interactive

Cars 3: Driven to Win (PS4, Xbox One, Switch)

Lego Marvel Super Heroes 2 (PS4, Xbox One, Switch, PC)

Lego Worlds (Switch)

Middle-earth: Shadow of War (PS4, Xbox One, PC)

WayForward Technologies

Shantae: Half-Genie Hero (Switch)

Wonderful Lasers

Super Impossible Road (PS4, PC)

Xseed Games

Fate/Extella: The Umbral Star (Switch)

Sakuna: Of Rice and Ruin (PS4, PC)

Senran Kagura: Peach Beach Splash (PS4)

Yacht Club Games

Azure Striker: Gunvolt (Switch)

Ysbryd Games

Masquerade: Songs and Shadow (PS4, Xbox One, PC, Mac, Linux)

Yummy Yummy Tummy

Fallen Legion (PS4)

YS Net

Shenmue 3 (PS4, PC)

Zen Studios

Infinite Minigolf (PS4, Xbox One, Switch)

Zoink!

Flipping Death (Switch)

Presentato FIFA 18

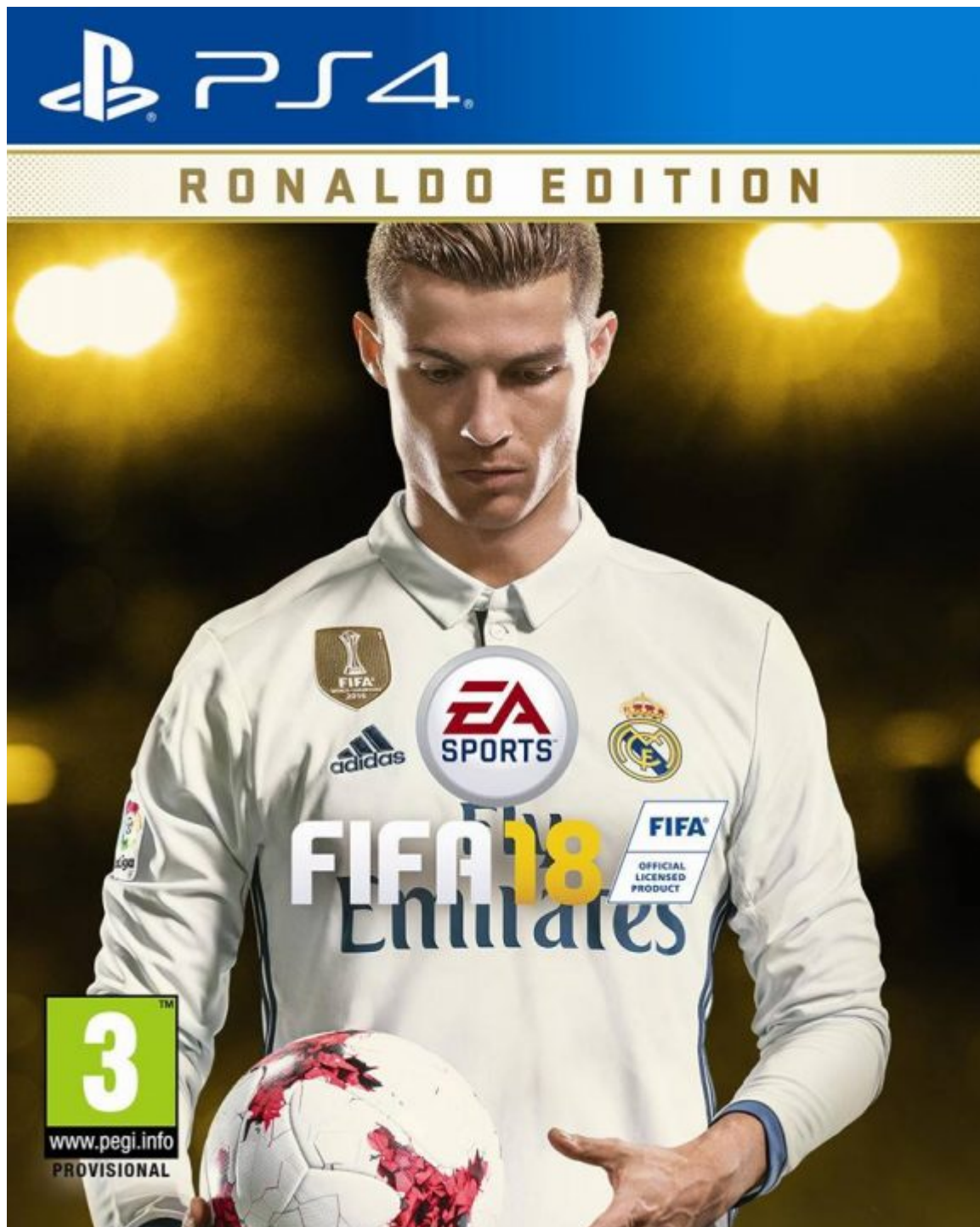
Come annunciato ieri, oggi è stato il giorno del *reveal* di **FIFA 18**, titolo calcistico **Electronic Arts**, ormai con una storia trentennale.

Il focus principale è su **Cristiano Ronaldo**, protagonista della stagione stellare del Real Madrid, che sarà il testimonial del titolo, oltre ad aver dato un grosso aiuto agli sviluppatori, in uno studio mobile **EA Motion Capture** a Madrid, per introdurre le novità che vedremo il 10 giugno, in una presentazione ancor più corposa.

Nonostante il cambio di partnership, passata da Xbox a Sony, su entrambe le console saranno disponibili diversi pacchetti come **FIFA Ultimate Team Icons** che aggiunge i calciatori che più hanno fatto la storia oltre all'accesso anticipato per chi preordinerà il gioco.

Infine, giungono notizie anche sulla versione per **Nintendo Switch**, la quale sarà sviluppata da **EA Vancouver**, avrà caratteristiche esclusive ma non si avvarrà del **Frostbite Engine** per limitazioni hardware, dunque sarà alla pari delle versioni **PS3** e **Xbox 360** che fanno il loro ritorno in campo. Ufficializzata anche la data di uscita: **29 Settembre** in tutto il mondo su Xbox One, Playstation 4, Nintendo Switch e PC.

Dunque attendiamo l'EA Play, la conferenza pre-E3 organizzata da Electronic Arts - il 10 giugno alle 21:00 ora italiana - per scoprire ulteriori novità.



[Playstation 5 monterà una GPU dedicata](#)

Il portale Tweak Town ha fatto trapelare un rumor, tramite il redattore **Anthony Garreffa**, secondo il quale la prossima console Sony monterà una **GPU** dedicata e non più una **APU** (soluzione che integra CPU e GPU).

Il redattore dice di avere avuto questa informazione tramite un membro non specificato di **Sony**, si tratta ovviamente soltanto di un rumor, nulla è stato confermato da parte di **Sony**.

[Bethesda al lavoro su un nuovo AAA](#)

La notizia è ufficiale: **Bethesda** sta lavorando a un nuovo titolo AAA: nessun comunicato da Rockville, semplicemente un annuncio di lavoro.

Sul sito di **ZeniMax Media** (holding, fra le altre, di **Bethesda Softworks**) è infatti apparso un annuncio riguardo una posizione aperta come **Game Performance Manager** per la divisione di **Bethesda Game Studios** di Montreal, per sviluppare un “**bleeding-edge AAA freemium game**“. Il candidato dovrà aver dimestichezza con le strategie del modello degli acquisti in-game, oltre a 5 anni di esperienza nello sviluppo dei videogame AAA.

Facendo i dovuti ragionamenti, pur essendo affidato alla divisione canadese, difficilmente si tratterà di un **mobile game**, in cui questa è specializzata, non rientrando i titoli per mobile fra gli AAA.

Potrebbe trattarsi del vociferato **Starfield**? Un titolo sci-fi potrebbe del resto essere un buon banco di prova per una tecnologia **bleeding-edge**; quel che è certo è che lo sviluppo di un titolo **freemium** è una novità per Bethesda, che si troverà a fronteggiare una nuova sfida di mercato puntando sugli acquisti in-game.

L'annuncio su questo titolo potrebbe arrivare nel corso della [conferenza di Bethesda all'E3](#) del **12 giugno** che - vi ricordiamo - **Gamecompass** seguirà in diretta alle 4:00 a.m. (ora italiana).

[E3, Bethesda: svelato il nome della nuova IP?](#)

Bethesda potrebbe annunciare una nuova IP durante l'E3: è quanto afferma un utente su [NeoGaf](#) che si presenta come un leaker. Stando a quanto si legge nel thread, la compagnia di Rockville, già dalla chiusura di *Fallout 3*, e subito dopo *Skyrim*, avrebbe iniziato la pre-produzione di un gdr open world di genere sci-fi: **Starfield** (questo il nome della presunta IP) condividerebbe con *Fallout* e *The Elder scrolls* lo stesso universo, tanto da essere una sorta di anello di connessione, essendo ambientato dopo l'apocalisse nucleare ma prima degli eventi di **Mundus**.

Altre novità sarebbero una versione di *Skyrim* in VR, già in lavorazione ma non annunciata per non adombrare **Fallout Vr**, *The Elder Scrolls VI* (di cui si starebbe pensando un settimo capitolo) e un videogame da **Game of Thrones**.

Quanto ci sia di vero potremo saperlo alla [conferenza di Bethesda all'E3](#) che - vi ricordiamo - **Gamecompass** seguirà in diretta alle 4:00 a.m. (ora italiana) del 12 giugno.

[In arrivo FIFA18](#)

Dopo la presentazione di [Pro Evolution Soccer 2018](#), domani toccherà al titolo **Electronic Arts** mostrare le sue novità.

Il primo trailer sarà pubblicato direttamente sul canale **YouTube** dedicato, accompagnato da un comunicato che elencherà le principali novità del titolo già al suo secondo anno di utilizzo del motore grafico **Frostbite Engine**.

Nonostante alla presentazione manchino ancora alcune ore sappiamo già qualcosa: grazie all'esperienza maturata con **Battlefield 1** avremo certamente delle migliorie grafiche, la telecronaca sarà molto più ricca e varia e infine, abbiamo conferma che la modalità "**Il viaggio**" godrà di ulteriori implementazioni.

[God Of War già presente a Los Angeles](#)

L'**E3** sta arrivando e iniziano ad arrivare anche i primi poster sugli enormi grattacieli di Los Angeles raffiguranti i videogiochi che saranno presenti alla fiera, o almeno i più importanti. Il primo a spiccare è stato avvistato quello dell'attesissimo nuovo capitolo di **God Of War**, sviluppato da **Santa Monica** in esclusiva per **Playstation 4**.

Il titolo non ha ancora una data d'uscita, però da un paio di settimane sul sito di *Spiegelgrotte*, famosissimo retailer tedesco, è comparsa una presunta collector's edition e una data d'uscita: **15 Gennaio 2018**. Ovviamente non è nulla d'ufficiale quindi per sapere di più sulla nuovissima avventura di **Kratos** dobbiamo attendere la conferenza **Sony**, che si terrà alle 3 del mattino il 13 Giugno.

Vi ricordiamo che seguiremo tutte le conferenze dell'**E3** in diretta sul nostro [canale Twitch](#). Restate sempre aggiornati.



[Destiny: stop agli aggiornamenti](#)

L'ultimo settimanale di casa **Bungie** ha affrontato la questione dei futuri aggiornamenti che avrà **Destiny** anche dopo l'uscita [del secondo capitolo](#) e dopo l'**Era del Trionfo**, ultimo evento del suo genere. *Destiny* non riceverà altri aggiornamenti né ci dovrebbero essere altri eventi, anche se molti giocatori aspettano il rilascio di un nuovo update per il bilanciamento delle armi, viste le lamentele dei giocatori sul nuovo meta del **PvP**, ma il direttore della community David "Deej" Dague ha affrontato questo argomento, dicendo:

«Nel nostro costante monitoraggio della community, abbiamo sentito molti di voi chiedere se l'attuale **sandbox** avrà un altro aggiornamento. Il nostro unico focus in questo momento è *Destiny 2*. Tutte le mani di casa **Bungie** sono indaffarate a rendere *Destiny 2* un seguito degno per la community. Abbiamo in programma una Beta per quest'estate che richiede la nostra attenzione. Quest'autunno daremo inizio a un nuovo ciclo di aggiornamenti continui per un nuovissimo gioco che crediamo sia la risposta a tutti i vostri commenti e suggerimenti dal lancio dell'originale *Destiny*. Speriamo che percepiate quanto il vostro **feedback** sarà importante per noi quando metterete le mani su *Destiny2*. Come al solito, vi ringraziamo per le vostre opinioni che ci aiutano a creare giochi migliori.»

Questo significa che tutti i **feedback** che verranno inviati saranno implementati in *Destiny 2*. Quindi, ancora una volta, **Bungie** ascolterà le lamentele e i consigli della community e li metterà in pratica con *Destiny 2*.

La beta si avrà quest'estate, con data ancora da decidere, ma **Bungie** sarà presente [all'E3](#) e probabilmente avremo più informazioni.

La data di lancio di *Destiny 2* è prevista per l'8 settembre e il titolo uscirà per **PS4, Xbox One e PC**, sulla piattaforma di **Blizzard, Battle.net**.

Passate con noi questo [E3](#), saremo in live su [Twitch](#) per seguire in diretta tutte le conferenze e rimanere sempre aggiornati.

[PES 2018: primissimi dettagli](#)

Da pochi giorni sono apparse online nuove informazioni riguardanti **Pro Evolution Soccer 2018**. Il titolo vedrà l'introduzione di nuove funzioni, dai **dribbling strategici** alla funzione **Real Touch+** - che renderà possibile al giocatore reagire con ogni parte del corpo consentita (petto, gambe, testa) alla ricezione della palla con un passaggio controllato che varierà in relazione ovviamente al modo (velocità, altezza, etc...) con cui arriverà il pallone - fino al nuovo sistema **REAL Capture**, grazie al quale si potrà gestire l'illuminazione negli incontri in maniera più realistica, sia di giorno sia di notte. Verranno introdotti nuovi menù e immagini reali del giocatore, sarà possibile competere con la **Lega PES** in nuove modalità - tra cui **myClub** - verrà aggiunta una modalità dedicata al **gioco co-op**, saranno introdotti **match di selezione casuale**, ci saranno nuovi **tornei pre-stagionali**, un miglior **sistema di trasferimento** e ci saranno varie migliorie grafiche che andranno dalle espressioni facciali ai movimenti del corpo. Sul piano **grafico**, gli sviluppatori promettono un'esperienza più coinvolgente dal punto di vista televisivo: saranno, infatti, presenti interviste pre-partita e immagini provenienti dallo spogliatoio come quelle dei match reali. Sono disponibili due bundle di pre-ordine: il primo includerà due agenti partner Premium per **myClub**, **UCL Agent** per myClub e un **agente esclusivo** per myClub, nonché il contenuto bonus di myClub: 4x agenti iniziali, 1x un partner del club e 10.000 GP x 10 settimane .

XBOX ONE

PES 2018

PRO EVOLUTION SOCCER



Il **secondo bundle** di pre-ordine, **FC Barcelona Edition**, comprenderà invece 1x FCB agente speciale, 1x FCB un agente leggendario speciale, 1.000 monete myClub e contenuti esclusivi che saranno annunciati al più presto.

L'uscita del secondo bundle è al momento prevista per il **12 settembre** in Nord America e il **14 Settembre** in altri continenti.

[Oggi il reveal del nuovo Need For Speed](#)

Con un'immagine pubblicata sulla propria pagina Facebook, **EA** ha comunicato che alle **15:00 di**

oggi verrà presentato il nuovo *Need for Speed*. Sul titolo si sa veramente poco tranne qualche rumor che lo collocherebbe per le vie di **Las Vegas**.

Il nuovo *NFS* torna dopo un capitolo che non ha avuto il successo sperato, per cui ci si aspettano grossi cambiamenti in termini di gameplay, richiesti tra l'altro a gran voce dai fan. L'unica certezza è l'utilizzo del **Frostbite Engine**, che ha già mostrato i muscoli nel titolo del 2016.

Un'ulteriore considerazione è sul perché fare un **reveal** così importante a pochi giorni dall'**E3**, un palcoscenico perfetto per uno dei titoli di punta per **Electronic Arts**. Probabilmente l'importanza di questa conferenza sta via via affievolendosi.

Restate in attesa per ulteriori aggiornamenti con un articolo d'approfondimento dedicato all'evento di quest'oggi.

