

Svelata la data d'uscita di Tumbleseed

Ha destato la curiosità di numerosi gamer e adesso ne è stata annunciata la data d'uscita con un tweet:

? TumbleSeed will be launching on Switch, PS4, and Steam on May 2nd!

?<https://t.co/iwietfdnt> pic.twitter.com/mraHMWjQxi

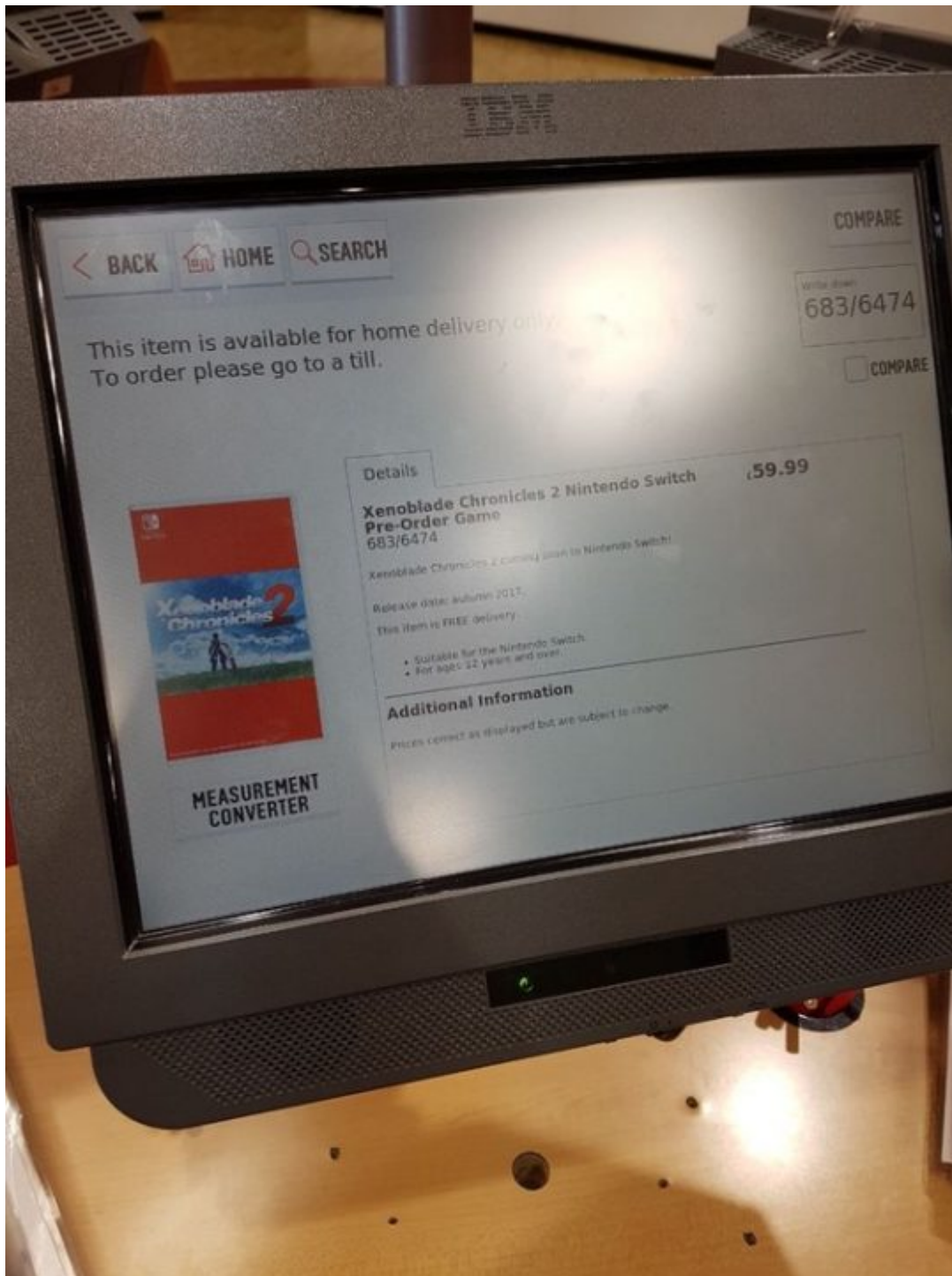
— TumbleSeed (@TumbleSeedGame) [14 aprile 2017](#)

Definito un “**rolly roguelike**” dagli stessi sviluppatori (nessuna software house, semplicemente “**Benedict, Joel, Greg, Jenna & David**”, come scrivono sul sito web ufficiale del gioco), e basato sulle meccaniche di gioco di *Ice Cold Beer*, **Tumbleseed** è un videogame in cui il giocatore ha lo scopo di tenere in equilibri un seme su un piano orizzontale inclinato che avanza gradualmente, superando vari ostacoli e nemici per raggiungere la cima di una montagna. Il “Greg” che figura tra gli sviluppatori è nient'altro che lo statunitense **Greg Wohlwend**, già autore di *Threes!*, *Hundreds*, *Ridiculous Fishing*, *Puzzlejuice* e *Solipskier*.

Definito il “dark souls of marble rolls”, *Tumbleseed* uscirà il prossimo **2 maggio** per PS4, Nintendo Switch e PC (su Steam).

Xenoblade Chronicles 2 arriverà in Autunno

É di oggi la notizia, trapelata da una [foto pubblicata da un utente su Reddit](#), che preannuncia la vendita in pre-order di *Xenoblade Chronicles 2*.



L'uscita è dunque prevista per l'autunno 2017 per le maggiori regioni, e molti fan nostrani sperano sia localizzato anche in italiano.

Inizialmente sviluppata per **Nintendo 3DS**, la saga **Xeno** vedrà il suo prosieguo nel nuovissimo Nintendo Switch.

Nintendo Switch: ottime vendite a un mese dall'uscita

La nuovissima console di casa **Nintendo** ha battuto le aspettative di vendita previste inizialmente dalla società di ricerca *SuperData*, la quale ha di recente mostrato un'analisi secondo la quale **Switch** ha venduto ben 2,4 milioni di unità in tutto il mondo durante il primo mese di vita. **Superdata** ha inoltre detto che **Switch** potrebbe riuscire a vendere 7,2 milioni di unità entro la fine del 2017.



Dalla ricerca di mercato di **The NPD Group** è emerso che **Nintendo Switch** ha venduto ben 906mila unità negli Stati Uniti nel mese di Marzo battendo **Playstation 4** e **Xbox One**. Inoltre **Nintendo** ha venduto anche 925mila copie di **The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild** negli Stati Uniti. Questo è un buon inizio per la nuova console di casa Nintendo, se Switch riuscirà vendere 7,2 milioni di unità entro la fine dell'anno sarà già avvantaggiata rispetto al suo predecessore, **Wii U**, che dal suo rilascio nel 2012 a oggi è riuscito a vendere 13.560.000 unità. Un contributo decisivo all'elevato numero di vendite della console della grande N è stato dato di certo da *The Legend of Zelda: Breath of the wild*, grazie al quale **Switch** è partita con una marcia in più. Adesso **Nintendo** deve augurarsi che anche i titoli di prossima uscita quali *Super Mario Odyssey*, *Arms*, *Mario Kart 8 Deluxe Edition* e *Splatoon2* possano invogliare i videogiocatori a comprare la sua console.

[Fez su iOS](#)

La storia di *Fez* è una storia travagliata, come quella del suo creatore **Phil Fish**, che già nel 2013 ne aveva dato per “altamente probabile” il porting per il famoso sistema operativo mobile. Verso la fine dello stesso anno lo sviluppatore minacciò di lasciare il mondo della programmazione ma **Polytron** confermò che l’idea non era stata abbandonata. Quattro anni dopo, ovvero poche ore fa, il seguente trailer spunta su Vimeo:

Che sia davvero questa la volta buona?
Non ci resta che aspettare, anche se il 2017 è ancora lungo.

[UE4: fotorealismo anche nei videogiochi?](#)

Epic Games ha rilasciato un video che mostra l’ **Unreal Engine 4** nella sua massima potenza, creando un modello fotorealistico con documentazione di accompagnamento per dimostrare l’uso di alta qualità tecniche, simili a quelle utilizzate per i personaggi in **Paragon**, MOBA di **Epic Games** per PC e PS4. La creazione di personaggi così ben realizzati è un obiettivo fondamentale per molti degli artisti 3D di oggi e gli sviluppatori di videogames.

Negli ultimi due anni, Epic Games ha apportato nuove funzionalità di rendering a UE4 che migliora l’ombreggiatura della pelle, degli occhi, e dei capelli.

Per aiutare la community a ottenere il massimo, Epic sta rilasciando il progetto per la **creazione fotorealistica**, che sarà disponibile per l’utilizzo in qualsiasi progetto di Unreal Engine 4, completo di documentazione per guidare e aiutare gli sviluppatori attraverso il processo di creazione.

Lo scopo di condividere questo nuovo progetto è quello di spingere chiunque a imparare, esplorare e costruire materiali e modelli come quelli creati da professionisti di Epic.

Che sia una nuova era per la grafica nei videogiochi? Siamo curiosi di verificare se vedremo presto un fotorealismo del genere in un prossimo titolo. E a voi piacerebbe un videogame con questa grafica?

[Switch: arriverà un bundle con Mario Kart 8 Deluxe](#)

Nintendo Switch non ha ancora avuto nessun bundle con alcun gioco, ma potrebbe averlo a partire dal 28 aprile: la grande N, infatti potrebbe lanciare un bundle con *Super Mario Kart 8 Deluxe*.

La pagina del negozio russo che ha lanciato la notizia mostra che il bundle di Switch con *Mario Kart 8 Deluxe* avrà un costo di **24.999 rubli**, circa **440 \$**. Il prezzo non è ufficiale, quindi potrebbe variare da paese a paese, ma essendo una IP molto conosciuta, non ci sarà da meravigliarsi che **Nintendo** la ponga in quella fascia di prezzo, magari per vendere ancor più console.



Mario Kart 8 Deluxe è una riedizione di *Mario Kart 8*, uscito per **Wii U**, con l'aggiunta di nuovi personaggi, nuovi kart e molto altro. Per chi voglia acquistarlo in formato digitale, il gioco occuperà circa 6,75 GB sulla console.

Splatoon 2: annunciata la data d'uscita

Durante l'ultima direct di **Nintendo** tenutasi nelle prime ore di oggi sono state annunciate delle novità riguardanti **Splatoon 2**.



Il titolo avrà una nuova modalità **co-op** chiamata "**Salmon run**", nella quale un gruppo di 4 **inkling** dovrà resistere a un certo numero di ondate con nemici sempre più forti, per ottenere, al termine della sfida, un tesoro.

It's a scientific fact that new [#Splatoon2](#) series amiibo figures will be released - Inkling Girl, Inkling Boy, and Inkling Squid. pic.twitter.com/q6xfpjmG24

— Nintendo of America (@NintendoAmerica) [12 aprile 2017](#)

Il titolo avrà come il predecessore un gran numero di *amiibo* da collezionare. Da quanto visto dal trailer, pare che il giocatore possa fare amicizia con gli stessi *amiibo*. *Splatoon 2* sarà disponibile dal 21 Luglio per **Nintendo Switch**.

[#PrepareToDine : il nuovo, misterioso Teaser Trailer di Bandai Namco](#)

Bandai Namco ha appena caricato un **teaser trailer** sul proprio canale Youtube. Il trailer dovrebbe riferirsi a un nuovo progetto che sta impegnando la casa nipponica.

Alcuni utenti parlano di un riferimento al manga *Tokyo Ghoul* per la maschera che indossa la protagonista del video e al famosissimo RPG *Dark Souls: Prepare to Die*, a cui si riferirebbe la frase finale del video, "**Prepare to Dine**".



Il mistero sarà svelato molto presto, visto che **Bandai Namco** ha detto che avremo più informazioni il **20 aprile**.



[Nintendo Switch: novità in vista per i Joy-con](#)

Durante l'ultima direct di Nintendo tenutasi nelle prime ore di oggi sono state annunciate tantissime news riguardanti giochi e accessori.

Parlando degli accessori, molto presto **Nintendo Switch** riceverà un nuovo colore per i suoi joy-con, giallo neon. Sarà anche possibile prolungare la vita degli stessi grazie all'aiuto di una batteria che si applica nella parte posteriore del vostro joy-con.



[Prey: annunciata la Beta per il 27 aprile](#)

Bethesda ha comunicato che giovedì 27 aprile sarà disponibile, per PlayStation 4 e Xbox One, una open beta del suo nuovo titolo, **Prey**.

La demo ci farà vivere la prima ora di gioco impersonando **Morgan Yu**, uno scienziato che sta svolgendo una ricerca che sconvolgerà il mondo, durante un comune giorno di lavoro sulla **Talos 1**, una base di ricerca interstellare invasa da alieni che vogliono uccidere tutto l'equipaggio e il cui successivo obiettivo è il pianeta Terra. Compito del nostro eroe sarà sventare l'invasione e svelare il mistero che si cela dietro alla loro improvvisa comparsa.



Prey sarà disponibile il 5 maggio su PlayStation 4, Xbox One e PC.