

## [Nuovi trailer di Attack on Titan 2 per Switch e PS Vita](#)

La **Koei Tecmo** ha rilasciato due nuovi trailer per **Attack on Titan 2**, che arriverà su **Playstation 4**, **Xbox One**, **Switch** e **PC**, disponibile dal 20 marzo in Europa e Stati Uniti e, dal 15 marzo in Giappone, anche per **PS Vita**.

I trailer ci regalano un'anteprima del gioco sulle console meno performanti, ovvero **Nintendo Switch** e **PS Vita**. Il gioco sembra girare bene su entrambe le console, sebbene con un calo della qualità grafica.

**Attack on Titan 2** prenderà spunto dalla seconda serie dell'anime e inoltre avrà 30 personaggi diversi con cui poter giocare. Gli ultimi personaggi rivelati sono **Oruo Bozad**, **Petra Rall**, **Gunther Schultz**, **Eld Gin** e **Moblit**; Nonostante non siano personaggi particolarmente celebri, il gioco darà loro l'opportunità di mettersi in mostra e chissà, magari rubare la scena ai più celebri **Erin** e **Mikasa**.

---

## [Annunciato Scribblenauts Showdown per Nintendo Switch](#)

Si vociferava già e la conferma è da poco arrivata: un nuovo capitolo di **Scribblenauts** è in arrivo su Nintendo Switch.

Si chiamerà **Scribblenauts Showdown** e conterrà oltre **25 mini giochi per 4 giocatori**, rivelandosi un'interessante party game.

Il video è stato pubblicato alle **15:00** circa (ora italiana) sui canali Nintendo e Warner Bros.

Di seguito quanto riportato nel comunicato stampa diramato da Warner Bros.:

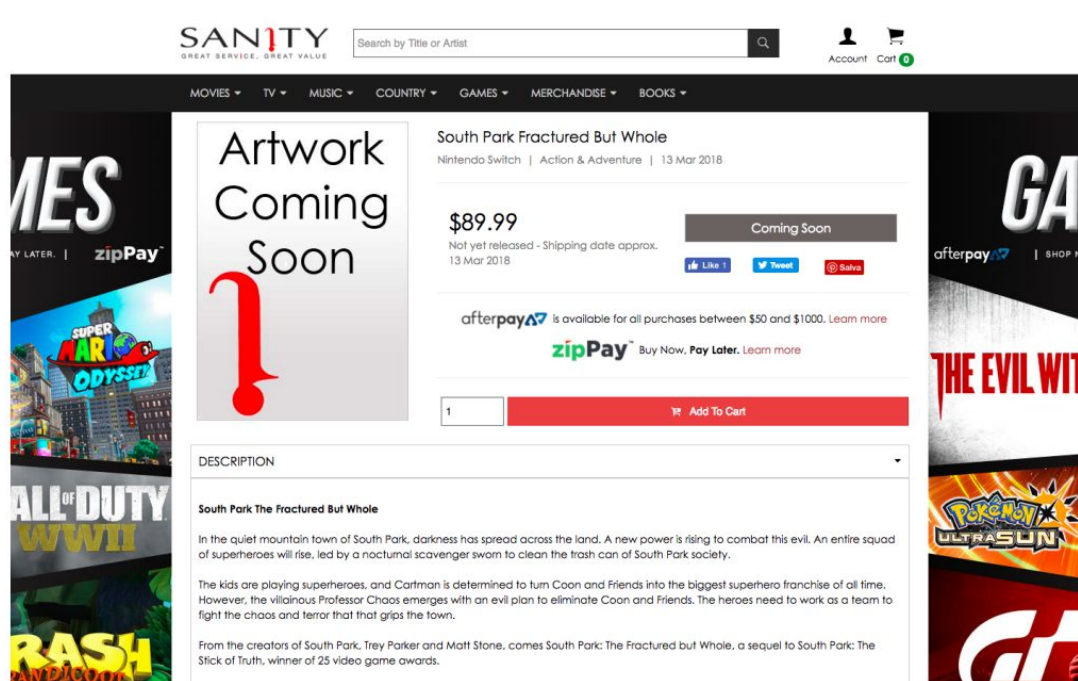
«**"Scribblenauts™ Showdown** diverte con la fantasia e l'umorismo tanto amati dai fan di **Scribblenauts™** uniti a nuovi elementi social che permettono di sfidare amici e familiari", ha dichiarato Steven Chiang, vicepresidente esecutivo del settore produzione di Warner Bros. Interactive Entertainment. "I giocatori di qualunque livello di abilità potranno mettere alla prova la propria fantasia con lo stile di gioco party, rapido e avvincente".

Nella modalità **Showdown** del gioco, un massimo di quattro giocatori dovrà affrontarsi a colpi di immaginazione e puntare alla vittoria giocando bene le proprie carte e usando tanta creatività. Nei minigiochi di parole i concorrenti dovranno evocare il miglior oggetto o personaggio a partire dall'enorme dizionario di **Scribblenauts™**, che comprende oltre trentamila parole, per superare in astuzia l'avversario. I minigiochi di velocità, invece, premiano chi completa per primo una certa sfida. Una mappa in stile "gioco da tavolo" mostra i progressi dei giocatori. Con tanti modi diversi per recuperare terreno, la vittoria è alla portata di tutti: questo mantiene alto l'entusiasmo fino alla fine!

Nella modalità **Versus**, due giocatori si sfidano in oltre 25 minigiochi che cambiano ad ogni sessione. I minigiochi sono disponibili anche per un giocatore singolo. Questa modalità consente di



segue spesso un **Nintendo Direct** circa 10-15 giorni dopo, potremmo aspettarci un'annuncio di questa puntata.



## [Grandi annunci nell'odierno Nintendo Direct](#)

Un po' a sorpresa è arrivato il nuovo **Nintendo Direct**, ricco di annunci, a cominciare da un titolo che è stato una delle fortune di **Nintendo DS: The World Ends With You** arriverà su **Switch** nel corso di quest'anno e consentirà sia l'utilizzo dei controlli tradizionali che quelli touch.

Sono stati annunciati anche **nuovi DLC** per **Pokken Tournament DX**, suddivisi in due *tranche*: il **31 Gennaio** arriverà un nuovo personaggio (**Aegislash**) insieme alla possibilità di supporto di **Mega Rayquaza** e **Mimiky**, mentre, il **23 Marzo** sarà aggiunto al *roster* **Blastoise**, con il supporto di **Mew** e **Celebi**.

Il **16 Marzo** sarà il turno di **Kirby Star Allies**, che presenta nuovi *moveset* e la possibilità di combinare le abilità in modalità cooperativa.

Questo mese si attende il rilascio di **Dragon Quest Builders** ma, già da questo momento, è possibile provarlo su Nintendo Switch, attraverso una demo.

Questa primavera sarà anche il turno di **Zelda Hyrule Warriors** che, nella sua versione **Ultimate**, includerà tutte le espansioni rilasciate su **Wii U** e **3DS** con inclusa la possibilità di giocare in *co-op* con schermo condiviso.

Oltre a Zelda, arriverà sulla console ibrida anche **Mario Tennis** che per la prima volta, introdurrà una modalità storia.

Qualche mese più tardi, dopo aver debuttato su PS4, PS Vita e PC, sarà il momento di vedere **Ys VIII: Lacrimosa of Dana** anche su Switch, l'action-RPG, sviluppato da **Nihon Falcom**.

A **Febbraio** arriverà la prima espansione per l'acclamatissimo **Super Mario Odyssey** in cui **Luigi** aiuterà il protagonista all'interno di un nuovo mondo, dopo aver concluso il *plot* principale. Il fratello di Mario dunque, ci darà la possibilità di avviare la modalità "**Caccia al Palloncino**", una sorta di "Nascondino" in cui sarà necessario nascondere o trovare i vari palloncini che ci permetteranno di entrare nella classifica generale. L'aggiornamento includerà anche **nuove skin** e nuovi filtri per la modalità fotografica.

**SNK Heroines Tag Team Frenzy** potrebbe sembrare la festa del *fan service* ma potrebbe riservare qualche sorpresa. Questo picchiaduro presenterà infatti alcune caratteristiche care agli estimatori del genere. In arrivo questa estate su Nintendo Switch.

È previsto anche l'arrivo di un **nuovo DLC** per **Mario+Rabbits: Kingdom Battle**, per questa primavera. **Donkey Kong** sarà il nuovo personaggio disponibile.

Qualche data precisa l'abbiamo a disposizione, come quelle del **27 Febbraio**, che vedrà l'arrivo di **Payday 2** su Switch. Per l'occasione sarà disponibile un nuovo personaggio, il "**Mago del computer giapponese**" **Joy**.

Continuando su questa riga troveremo il **16 Gennaio** il titolo indie EA, **Fe** mentre il **25 dello stesso mese**, **Celeste**. Entrambi saranno disponibili su Switch.

**Donkey Kong Country: Tropical Freeze** sarà disponibile per Switch invece il **4 maggio**. Il gioco aggiungerà un nuovo personaggio giocabile, **Funky Kong**, che influenzerà in modo unico il gameplay del *platform*.

Infine, ultimo ma non ultimo, la tanto attesa *remastered* di **Dark Souls**. Il **25 Maggio** sarà il turno di un titolo sicuramente rinnovato sotto il profilo tecnico, avvalorandosi di **nuovi shader** e soprattutto di un comparto luci derivante dal terzo capitolo della saga. Oltre che su Switch, il titolo sarà disponibile anche sulle console rivali e PC.

---

## [Il Game Boy ritornerà grazie a Hyperkin](#)

Con le console retrò **NES** e **SNES Classic Edition**, che vendono sempre più velocemente, è un presupposto sicuro che Nintendo rivelerà presto alcune nuove edizioni delle sue console più popolari. Ma prima che la **Game Boy Classic Edition** abbia la possibilità di diventare più di una voce, il produttore di periferiche **Hyperkin** sta rilasciando il suo remake del classico palmare portatile.

Chiamato temporaneamente **Ultra Game Boy** mentre è ancora in sviluppo, il nome è in realtà una descrizione perfetta dell'hardware di Hyperkin, che migliora il Game Boy originale di Nintendo in innumerevoli modi, senza influenzare il gameplay classico.

La scocca del Game Boy Ultra è realizzata in alluminio; Mentre il Game Boy originale mostrava una certa usura col passare del tempo, si dovrà fare molta più fatica per far sì che il remake di Hyperkin mostri i segni del tempo. L'Ultra Game Boy mantiene le dimensioni originali, ma la versione finale includerà un terzo quadrante che consentirà di regolare il nuovo display LCD retroilluminato della console portatile attraverso l'intero spettro RGB. La retroilluminazione può anche essere disattivata, se si vuole avere un'esperienza veramente autentica.

Le nuove funzionalità per l'Ultra Game Boy includeranno una batteria integrata, che garantisce sei ore di autonomia, una porta **USB-C** per la ricarica, una coppia di altoparlanti stereo e connessioni audio-out sinistra e destra.

Hyperkin spera di realizzare l'Ultra Game Boy entro la fine dell'estate di quest'anno, con un prezzo inferiore ai €100. Sembra che Nintendo abbia molto da fare in questo momento, ma l'unica cosa che

nella console classica di Hyperkin mancherà è costituita dai giochi incorporati. Permetterà quindi di giocare a tutti i classici giochi per Game Boy, ma solo se posseduti.

---

## [Nintendo Switch è la console venduta più velocemente in Italia](#)

Dopo aver registrato il record come [console venduta più velocemente nella storia del mercato americano](#), e le ottime vendite riscontrate nel periodo natalizio in Giappone, è il turno di un altro record per **Nintendo Switch**: infatti la nuova console di casa Kyoto è diventata **la console venduta più velocemente nella storia del mercato italiano**, battendo i primi 10 mesi di vendita di un'altra console **Nintendo**, ovvero il **Wii**.

Tramite un comunicato stampa, il direttore generale di **Nintendo Italia**, Andrea Persegati, si è detto molto soddisfatto delle vendite della console ed è sicuro che tale successo continuerà anche nel 2018, grazie ad una serie di giochi in uscita come **Kirby Star Allies**, **Bayonetta 2**, **Dragon Quest Builders** e un nuovo gioco di **Yoshi**. A questa *line-up* si aggiunge l'attuale libreria formata da titoli di qualità come **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, **Super Mario Galaxy**, **Splatoon 2**, **ARMS**, **Mario Kart 8 Deluxe** e **Xenoblade Chronicles 2**.

Nel comunicato trovano spazio anche gli oltre 300 titoli di terze parti e il costante afflusso di giochi indie disponibili sullo store digitale della console.

---

## [Nintendo Switch è la console venduta più velocemente nella storia degli USA](#)

Non è un segreto che **Nintendo Switch** sia un'ottima console, di cui è stato aumentato il valore grazie a ottimi titoli come **The Legend of Zelda: Breath of the Wild** e **Super Mario Odyssey** ma negli USA ha superato le aspettative vendendo così tanto da piazzarsi prima per numero di unità vendute nei primi 10 mesi dal lancio; ha infatti sorpassato il **Wii** vendendo più di 4,8 milioni di console come riportato da [Gematsu](#).

A seguire, in classifica abbiamo quindi **Wii** con circa 4 milioni di unità e la **PS4** con 3.95 milioni.

Il presidente di **Nintendo America**, **Reggie Fils-Aime**, ha dichiarato: «I fan di tutto il paese hanno provato la gioia di poter giocare ai loro giochi preferiti a casa o in viaggio. Ora che molte persone hanno ricevuto **Switch** per le vacanze, cercheremo di portare anche a loro nuove e divertenti sorprese per il 2018.»

Sembra che questo divertimento non mancherà dato il «continuo supporto da grandi aziende come **EA**, **Activision**, **Ubisoft**, **Capcom**, **Sega**, **Take 2** e **Bethesda** e un crescente catalogo di contenuti di qualità da sviluppatori Indie» e il sicuro arrivo di **Kirby: Star Allies**, **Bayonetta**, **Bayonetta 2** e, se

i rumor fossero confermati, anche di **Bayonetta 3**

---

## **Il prossimo Nintendo Direct sarà l'11 gennaio?**

Ora che il 2017 è finito, tiriamo le somme: **Switch** ha superato ogni aspettativa in fatto di vendite con oltre 10 milioni di copie vendute in 10 mesi, e offrendo già una discreta gamma di titoli, tra esclusive, indie, porting e multiplatforma. Il futuro della console ibrida, almeno per quest'anno, potrebbe rimanere altrettanto florido grazie a una lista di 8 nuovi giochi che, non ancora ufficialmente annunciati, sembrano essere usciti allo scoperto grazie ad **Amazon**, avendo già reso disponibili i preordini dei suddetti (visibili cliccando [qui](#)), oltre ad alcuni accessori. Un particolare placeholder indica chiaramente che uno dei titoli in questione (chiamato *Project Octopath Traveler*) sia «appena stato annunciato a un evento», evento che però **Nintendo** non ha ancora confermato, ma di cui si specula da tempo, arrivando addirittura a un'ipotetica data: **11 gennaio 2018**. Se così fosse, non si dovrà aspettare molto per avere la conferma da parte della grande N, o la negazione, del leak di Amazon.

---

## **PUBG: Bluehole parla di un ipotetica versione PS4**

**Chang Han Kim**, CEO di **PUBG Corporation**, in seguito ad un'intervista, è tornato a discutere dei progetti ambiziosi che la compagnia ha attualmente in mente per il suo titolo. In particolare gli è stato chiesto se il gioco, attualmente disponibile su PC e Xbox One, avrà una versione tutta sua anche su **PlayStation 4**.

Questa la risposta del CEO:

**“Dal momento che sarà un titolo esclusivo per Xbox One per il momento, ci concentreremo sul completare l'attuale versione del gioco. Se si presenterà l'opportunità, il nostro obiettivo finale sarà quello di lanciare il titolo su ogni piattaforma.”**

Sembra confermata dunque l'esclusività temporanea detenuta da **Microsoft** su console e la volontà di **Bluehole** di portare il gioco prima o poi anche su **Ps4** e, perchè no, su **Nintendo Switch**.

Si è poi discusso di un'ipotetica estensione di *PlayerUnknown's Battlegrounds* ad altri media, oltre quello videoludico.

**“Il mio sogno è che PUBG possa diventare un franchise multimediale, vogliamo entrare a far parte di diversi tipi di industrie oltre a quella videoludica, come ad esempio gli eSport, il cinema, i cartoni animati, film d’animazione ecc. A dirla tutta abbiamo già ricevuto telefonate da Hollywood e Netflix.”**