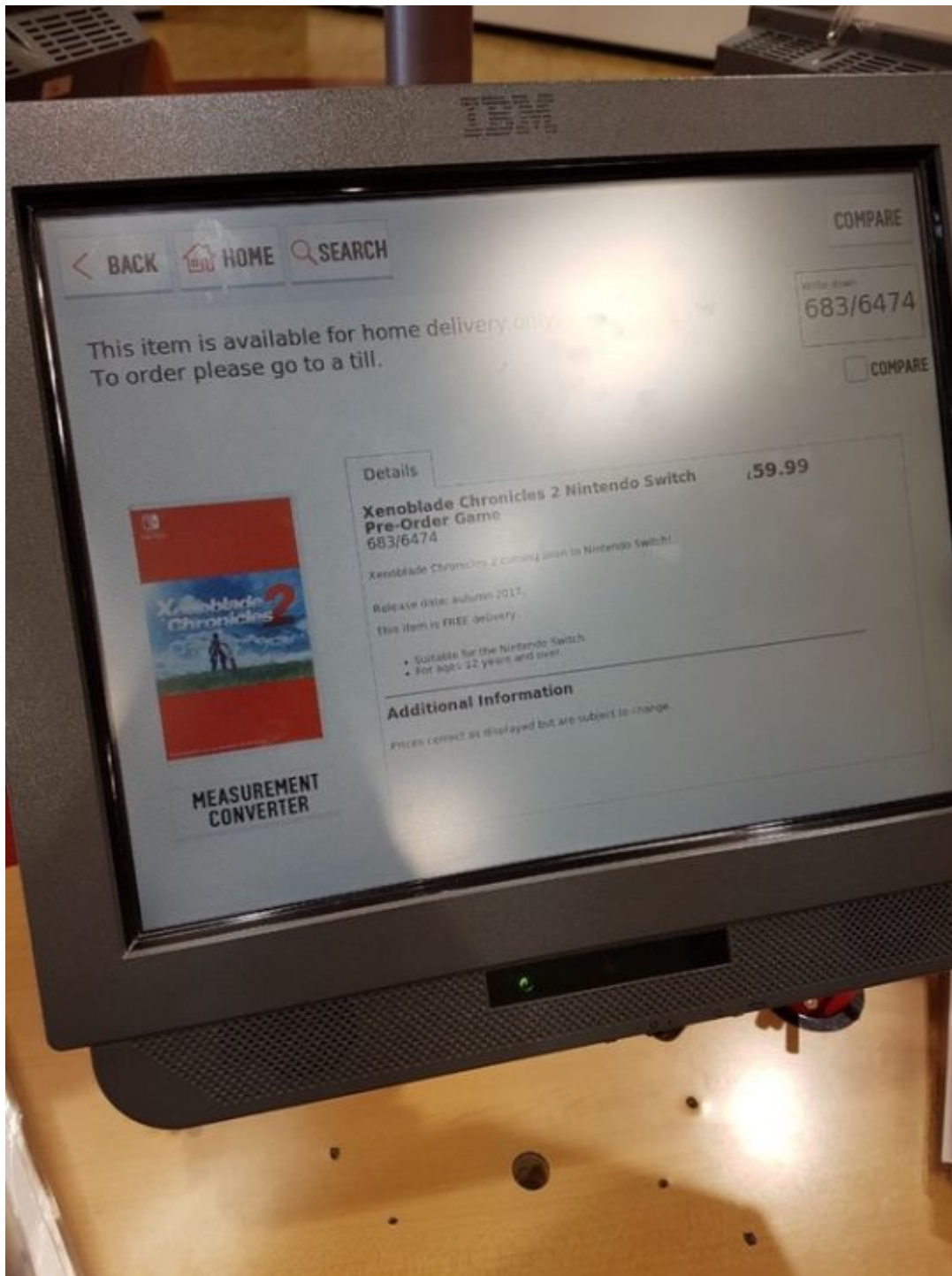


[Xenoblade Chronicles 2 arriverà in Autunno](#)

È di oggi la notizia, trapelata da una [foto pubblicata da un utente su Reddit](#), che preannuncia la vendita in pre-order di *Xenoblade Chronicles 2*.



L'uscita è dunque prevista per l'autunno 2017 per le maggiori regioni, e molti fan nostrani sperano sia localizzato anche in italiano.

Inizialmente sviluppata per **Nintendo 3DS**, la saga **Xeno** vedrà il suo prosieguo nel nuovissimo

Nintendo Switch.

[Nintendo Switch: ottime vendite a un mese dall'uscita](#)

La nuovissima console di casa **Nintendo** ha battuto le aspettative di vendita previste inizialmente dalla società di ricerca *SuperData*, la quale ha di recente mostrato un'analisi secondo la quale **Switch** ha venduto ben 2,4 milioni di unità in tutto il mondo durante il primo mese di vita. **Superdata** ha inoltre detto che **Switch** potrebbe riuscire a vendere 7,2 milioni di unità entro la fine del 2017.



Dalla ricerca di mercato di **The NPD Group** è emerso che **Nintendo Switch** ha venduto ben 906mila unità negli Stati Uniti nel mese di Marzo battendo **Playstation 4** e **Xbox One**. Inoltre **Nintendo** ha venduto anche 925mila copie di **The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild** negli Stati Uniti. Questo è un buon inizio per la nuova console di casa Nintendo, se Switch riuscirà

vendere 7,2 milioni di unità entro la fine dell'anno sarà già avvantaggiata rispetto al suo predecessore, **Wii U**, che dal suo rilascio nel 2012 a oggi è riuscito a vendere 13.560.000 unità. Un contributo decisivo all'elevato numero di vendite della console della grande N è stato dato di certo da *The Legend of Zelda: Breath of the wild*, grazie al quale **Switch** è partita con una marcia in più. Adesso **Nintendo** deve augurarsi che anche i titoli di prossima uscita quali *Super Mario Odyssey*, *Arms*, *Mario Kart 8 Deluxe Edition* e *Splatoon2* possano invogliare i videogiocatori a comprare la sua console.

[Switch: arriverà un bundle con Mario Kart 8 Deluxe](#)

Nintendo Switch non ha ancora avuto nessun bundle con alcun gioco, ma potrebbe averlo a partire dal 28 aprile: la grande N, infatti potrebbe lanciare un bundle con *Super Mario Kart 8 Deluxe*.

La pagina del negozio russo che ha lanciato la notizia mostra che il bundle di Switch con *Mario Kart 8 Deluxe* avrà un costo di **24.999 rubli**, circa **440 \$**. Il prezzo non è ufficiale, quindi potrebbe variare da paese a paese, ma essendo una IP molto conosciuta, non ci sarà da meravigliarsi che **Nintendo** la ponga in quella fascia di prezzo, magari per vendere ancor più console.



Nintendo Life @nintendolife · 9 h

Rumour: Russian Nintendo Store Leaks Mario Kart 8 Deluxe Bundle

bit.ly/2o6yZM3 #Repost #MarioKart #NintendoSwitch



↩ 4

↻ 9

♥ 40

Mario Kart 8 Deluxe è una riedizione di *Mario Kart 8*, uscito per **Wii U**, con l'aggiunta di nuovi personaggi, nuovi kart e molto altro. Per chi voglia acquistarlo in formato digitale, il gioco occuperà circa 6,75 GB sulla console.

[Splatoon 2: annunciata la data d'uscita](#)

Durante l'ultima direct di **Nintendo** tenutasi nelle prime ore di oggi sono state annunciate delle novità riguardanti **Splatoon 2**.



Il titolo avrà una nuova modalità **co-op** chiamata "**Salmon run**", nella quale un gruppo di 4 **inkling** dovrà resistere a un certo numero di ondate con nemici sempre più forti, per ottenere, al termine della sfida, un tesoro.

It's a scientific fact that new [#Splatoon2](#) series amiibo figures will be released - Inkling Girl, Inkling Boy, and Inkling Squid. pic.twitter.com/q6xfpjmG24

— Nintendo of America (@NintendoAmerica) [12 aprile 2017](#)

Il titolo avrà come il predecessore un gran numero di *amiibo* da collezionare. Da quanto visto dal trailer, pare che il giocatore possa fare amicizia con gli stessi *amiibo*. *Splatoon 2* sarà disponibile dal 21 Luglio per **Nintendo Switch**.

[Nintendo Switch: novità in vista per i Joy-con](#)

Durante l'ultima direct di Nintendo tenutasi nelle prime ore di oggi sono state annunciate tantissime news riguardanti giochi e accessori.

Parlando degli accessori, molto presto **Nintendo Switch** riceverà un nuovo colore per i suoi joy-con, giallo neon. Sarà anche possibile prolungare la vita degli stessi grazie all'aiuto di una batteria che si applica nella parte posteriore del vostro joy-con.



[Nintendo riconosce \(e risolve\) il problema del Joy Con sinistro](#)

Nonostante **Nintendo Switch** sia stato molto venduto (soprattutto in America) e la maggior parte degli utenti siano soddisfatti, si è venuto a creare un "piccolo" inconveniente riguardo la sincronizzazione del Joy Con sinistro, e a causa di ciò l'esperienza di gioco può a volte diventare frustrante poiché durante questi piccoli momenti di mancata sincronizzazione non è possibile utilizzare i suoi comandi.

Al riguardo, Nintendo ha preso atto del problema tramite una comunicazione ufficiale e si è detta pronta a risolvere la situazione. Per aiutare i propri clienti, la compagnia ha sensibilizzato tutti gli

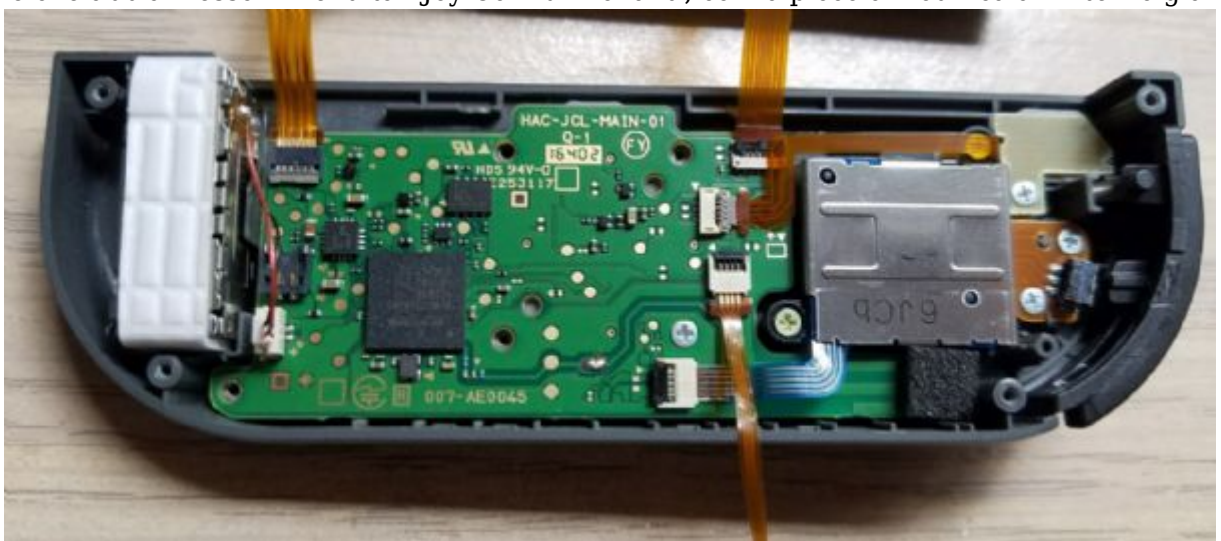
utenti che trovano questi problemi di sincronizzazione ad andare nei centri per l'assistenza tecnica del proprio paese.



UPDATE:

CNET Australia, dopo aver spedito il prodotto in assistenza, ha ricevuto una foto tra il “prima e dopo” dell'interno del Joy Con. Sembra che l'unica differenza sia l'introduzione di un piccolo quadrato di gommapiuma nera posizionato proprio sopra l'antenna, probabilmente per facilitare la sincronizzazione e, data la sua collocazione, viene utilizzato per fornire una protezione contro le interferenze. RF. CNET, quindi, ha provato a rimuovere questo piccolo quadrato di gommapiuma nera e ha potuto osservare che il problema sussisteva, quindi questa introduzione ha migliorato la situazione.

Infine acquistando successivamente un altro Joy Con, la CNET ha potuto vedere che non presentava lo stesso inconveniente. La Nintendo, quindi, sembra aver già proceduto alla risoluzione della situazione e che abbia messo in vendita i Joy Con funzionanti, con la piccola modifica all'interno già



effettuata.

Remake per 3DS di Radiant Historia

E' stato annunciato nella rivista giapponese Fumitsu il remake di **Radiant Historia**, un gioco uscito per **Nintendo DS nel 2011**. Non si hanno ancora molte informazioni a riguardo, ma ciò che sappiamo è che non sarà un nuovo gioco ma semplicemente un remake per 3DS chiamato "**Radiant Historia Perfect Chronology**", in cui verranno aggiunte anche delle nuove cose. Per maggiori informazioni aspettiamo il 23 Marzo, giorno in cui verrà annunciata la vera e propria anteprima. Il gioco uscirà il **29 Giugno 2017 in Giappone, ma non si sa se arriverà qui in Occidente.**



Radiant Historia è un **jrpq** in cui l'obiettivo è risolvere i vari "problemi" lungo la linea temporale e salvare il mondo da un futuro in cui il mondo stesso verrà distrutto. É un gioco molto particolare in cui ogni tua scelta andrà ad influire sul futuro del gioco e che porterà ad essere un finale positivo, negativo o neutrale. In alcuni punti del gioco, le proprie scelte creeranno dei futuri "**senza uscita**" e si dovrà tornare indietro nel tempo per trovare ciò che servirà a sbloccare quei futuri. La trama è complicata, è difficile da spiegare anche il gioco.. Il sistema di combattimento è a turni, come in un normale **JRPG**.

Il gioco sembra semplice, ma in verità non lo è, e nonostante la trama sembri banale in verità nasconde degli intrecci molto interessanti. Quindi, perché non provare il gioco?



[PS4 dichiara guerra a Nintendo Switch al Day One](#)

La **console war** non dà tregua neanche sul piano del marketing: con una mossa che ha spiazzato tutti, [Sony ha annunciato sul sito Playstation](#) una super offerta valida solo per il 3 marzo: la PlayStation 4 Slim da 500 GB è infatti oggi in vendita a 200 €, mentre con 250 € bundle ci si potrà portare a casa una PlayStation 4 da 1 TB con inclusi **Horizon Zero Dawn** e 3 mesi di abbonamento al PlayStation Plus.

Le risposte della rete sono state davvero le più disparate, tra chi vede nella scelta di Sony una mossa di cattivo gusto e chi invece la reputa un'ottima mossa di marketing.

Quel che sembra è che comunque anche la console attualmente più venduta al mondo non sottovaluti i rivali di Kyoto, al punto da voler rovinargli la festa al day-one.

[Nintendo Mini è la terza console più venduta negli USA nel mese di gennaio](#)

Come negli aurei **anni '80**, l'intrattenimento a **8-bit** torna a spopolare, e a distanza di decenni è

ancora **Nintendo** a trainare il mercato.

Sarà l'effetto nostalgia, sarà il prezzo competitivo di 60 \$, fatto sta che secondo quanto dichiarato da **Sam Naji** della società di analisi di mercato NPD, **Nintendo Mini** sarebbe la **terza console più venduta negli Stati Uniti** nel mese di **gennaio**.

In attesa del lancio a marzo della nuova **Switch**, Nintendo si conferma il terzo operatore del mercato delle console: terzo per vendite ma anche sul piano concettuale, dato che i prodotti offerti dalla Wii in poi hanno costituito sempre un unicum fra le proposte degli sviluppatori del settore.

Esaurito in ogni punto vendita, venduto a prezzo almeno raddoppiato dai rivenditori privati, già hackerato per aggiungere tramite altri giochi oltre i 30 già inclusi, **Nintendo Mini** è stato un successo tale che la stessa casa di **Kyoto** ha recentemente confermato che sarà rimesso prossimamente sul mercato, rassicurando quanti temevano diventasse un pezzo raro.

Vedremo come risponderanno gli utenti al prossimo stock messo sul mercato.