

## [Rilasciato un video celebrativo per il decimo anniversario della saga: The Witcher](#)

CD Projekt Red ha rilasciato un video per ringraziare i fan della famosissima saga: *The Witcher*, iniziata nel 2007 con il gioco omonimo, per poi proseguire con *The Witcher 2: Assassins of Kings* del 2011 e *The Witcher 3: Wild Hunt* del 2015 (per il quale sono uscite 2 espansioni: *Hearts of Stone* e *Blood and Wine* ).

A quanto pare la serie è in pausa e non si sa se uscirà un quarto episodio, ma si sa che non ci sarà Geralt come protagonista, come ha dichiarato **Jakub Szamałek** in un'[intervista su IGN](#); il team polacco attualmente è al lavoro sull'ambizioso progetto: *Cyberpunk 2077* e sul gioco di carte ispirato alla saga dello strigo: *Gwent: The Witcher Card Game*.

In basso il video celebrativo.

---

## [Gamecompass Summerplay #7](#)

Pronti a entrare nei meandri più oscuri della mente? Gero Micciché, Simone Bruno e Daniele Spoto nell'ultima puntata di SummerPlay, edizione estiva di GameCompass, prendono le mosse da Hellblade: Senua's Sacrifice di Ninja Theory per parlare della follia nei videogames.

---

## [Il nuovo DLC di Final Fantasy XV a tema Assassin's Creed](#)

I giocatori di *Final Fantasy XV* presto potranno correre in giro per il gioco come un Assassino grazie a una eccentrica collaborazione tra i publisher **Square Enix** e **Ubisoft**.

**Square Enix** sta rilasciando questo bizzarro DLC gratuito per *Final Fantasy XV* che porterà un evento chiamato *Il Festival dell'assassino* a **Lestallum**. La città sarà ricoperta di bandiere e di altre chicche per segnare l'occasione speciale, inoltre vari minigiochi e meccaniche di gioco a tema assassino saranno l'epicentro di questa esperienza.

L'add-on dell' **Assassin's Festival** sarà rilasciato il **31 agosto 2017**. Chiunque abbia ottenuto il **Dream Egg** dall' evento **Moogles Chocobo Carnival**, che sarà lanciato il 30 agosto, avrà la possibilità di vestire il nostro Noctis con un costume a tema. Il festival porterà un altro abito d'assassino per il gioco, così come l'opportunità per **Noctis** di esplorare più come un "Assassino" e addirittura utilizzare alcune delle abilità più apprezzate degli assassini.

Potete vedere questo in azione nel trailer quà sotto. **Noctis** scorrazza tra i palazzi di **Lestallum**, poi

esegue "salti della fede" per poi finire con un'uccisione dall'alto.

**Ubisoft** ha detto tramite un post che questa collaborazione tra **Assassin's Creed** e **Final Fantasy** è nata quasi tre anni fa in occasione di una riunione informale durante il **Tokyo Game Show** per esprimere l'ammirazione per gli altri lavori. Se torniamo e guardare il trailer dello scorso novembre di **Final Fantasy XV**, così come l'annuncio di **Gamescomtrailers** per **Assassin's Creed Origins**, possiamo già notare qualche *easter egg* che suggerisce il *mash-up*.

«Questa collaborazione è il risultato dell'essere grandi fan», ha dichiarato **Ashraf Ismail**, direttore di **Origins** a **Ubisoft Montreal**. «C'è un grande rispetto tra le due squadre e non possiamo essere più entusiasti dell'opportunità di rendere omaggio agli altri lavori».

Non c'è ancora nessuna informazione se **Final Fantasy XV** apparirà in qualche modo in **Assassin's Creed Origins**: l'abito di **Cindy** sarebbe più appropriato per un ambiente desertico dopo tutto.

Questo è solo l'ultimo crossover di **Final Fantasy XV** con altri prodotti, brand precedenti includono tazze per noodles e c'era anche quello con **Forza Horizon 3**. **L'Assassin's Festival** sarà disponibile solo per un periodo limitato: la fine è infatti prevista per il **31 gennaio 2018**.

---

## [GameCompass - SummerPlay #6](#)

Più il nostro Gero soffre il caldo, più aumenta l'affollamento in studio! Ciò nonostante ecco una nuova puntata di SummerPlay, versione estiva di GameCompass, che ha per tema centrale Game of Thrones - Il trono di spade, tra serie tv e il videogioco Telltale Games, ma anche insert speciali quali l'immane Top 7, la video recensione di Micro Machines World Series e... Angelo Ruoppolo con il suo VG News a tema videoludico in esclusiva per noi!

---

## [GameCompass - SummerPlay #5](#)

Nuove grafiche nello studio di GameCompass, ma anche nuovi giochi per questa puntata di Summerplay, nella quale Gero Micciché, Simone Bruno, Daniele Spoto e Vincenzo Zambuto parlano di **Nex Machina** dei tipi di **Housemarque** e di **Splatoon 2** per **Nintendo Switch**. Come ogni inizio mese, la puntata si chiude con i 5 migliori videogame usciti lo scorso mese.

---

## [GameCompass - SummerPlay #4](#)

Il caldo non ferma i nostri gamer che in quest'ultima puntata di **Summerplay**, versione estiva di GameCompass, schierano la squadra al completo: in studio Gero Micciché, Simone Bruno, Daniele Spoto e Vincenzo Zambuto parlano di **God Wars**, di **Renowned Explorers: International Society** e della closed beta di **Destiny 2**. Finale affidato all'immane Top 7 di Marcello Ribuffo, oggi dedicata alle migliori intro dei videogames.

---

## [GameCompass - Summerplay #3](#)

La terza puntata di **GameCompass SummerPlay**, con le videorecensioni di **Perception** e \_\_\_\_\_ e una top 5 dei migliori film tratti dai videogame e poi news, speciali e chiacchiere in studio con i nostri **Gero Micciché, Simone Bruno e Vincenzo Zambuto**.

---

## [Gamecompass SummerPlay #2](#)

Seconda puntata di **SummerPlay**, versione estiva di GameCompass  
Protagoniste di oggi le videorecensioni di **Drifting Lands, Tumbleseed e Tokyo 42** a cura di Marcello Ribuffo. Inoltre, una **Top 7** dedicata alle **peggiori trasposizioni cinematografiche** in campo videoludico. In studio i nostri Gero Micciché, Daniele Spoto e Vincenzo Zambuto.

---

## [Gamecompass SummerPlay #1](#)

Prima puntata di **SummerPlay**, versione estiva di **GameCompass** fatta di news, recensioni e speciali su **Teleacras**, canale 88 del digitale terrestre siciliano e sul nostro canale YouTube! In studio i nostri **Gero Micciché, Simone Bruno e Vincenzo Zambuto** con la speciale partecipazione icastica di **Mark Cerny, Vincenzo Greco e San Calogero!**

---

## GameCompass #13 - Season Finale

Con questa puntata termina la prima stagione televisiva di GameCompass e si inaugura una serie di mini puntate settimanali estive fino al rientro a fine agosto in occasione della **Gamescom** di Colonia!