

Forza 7: incredibile surplus del 30% sulla GPU

In una particolarmente interessante presentazione “a porte chiuse” rilasciata alla redazione di **Destructoid** dopo la conferenza **Microsoft**, il content director di **Turn10**, **John Wendl**, ha confidato che il loro ultimo gioco, presentato ufficialmente durante la loro conferenza all’**E3**, *Forza Motorsport 7*, pur spingendo la grafica a una risoluzione di **4k** in **HDR** con un framerate di **60 fps**, utilizzerebbe la GPU della **Xbox One X** solamente al **70%**

Avevamo già sentito parecchie voci commentare le specifiche su carta rilasciate dalla **Microsoft** e anche qualcosa in più (la demo *ForzaTech*) riportate da **Digital Foundry** di **Eurogamer** carpite durante la loro visita alla **Microsoft** per il reveal ufficiale delle specifiche hardware, ma questi dati - che non provengono da una tech demo bensì del gioco vero e proprio - fanno meglio intuire quali siano le performance della console “on the road”.