

# Kamiya spiega perché Bayonetta 3 sarà esclusiva Switch

Il direttore di **Bayonetta 3**, **Hideki Kamiya**, ha spiegato su Twitter un'interessante storiella. Più specificamente, ha parlato del brand di *Bayonetta* e degli eventi che hanno portato il terzo capitolo a essere un'esclusiva Nintendo Switch.

È certamente interessante sapere che *Bayonetta 2* è nato come progetto multiplatforma, ma tweet rilasciati e ordinati in sequenze numeriche da 1 a 15 spiegano in linea generale la genesi di *Bayonetta 3*:

«C'è qualcosa che voglio dire a tutti voi. Riguarda *Bayonetta 3*. (1/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VJjTI2JTIzZmZklM0J2ZSUyMGdvdCUyMHNvbWV0aGlUyZyUyMEklMjB3YW50JTIwdG8lMjB0ZWxsJTIweW91JTIwYWxsLiUyMEl0JTI2JTIzZmZklM0JzJTIwYWJvdXQlMjBCYXlVbmV0dGElMjAzLiUyMCUyODElMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNnyVFOCU4QiVCMsvFNiVBOCVCOsUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NDgxNDI1MTI1Nzg1NiUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZlMjNFJTNkJTYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW5jJTIwc3JjJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGldHMuanMlMjllMjBjaGFyc2V0JTNEJTIydXRmLTglMjllM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«La nostra è una casa che sviluppa e crea giochi firmando contratti con publisher e ricevendone i fondi per coprire i costi di sviluppo. (2/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VXZSUyMGFyZSUyMGElMjBkZXZlbG9wZXllMjB0aGF0JTIwY3JlYXRlcyUyMGdhdWVzJTIwYnklMjBzaWduaW5nJTIwY29udHJhY3RzJTIwd2l0aCUyMHB1Ymxpc2hlcmlMjBhbmQlMjByZWNlaXZpbmclMjBmdW5kcyUyMGZyb20lMjB0aGVtJTIwaW4lMjBvcmlciUyMHRvJTIwY292ZXllMjBkZXZlbG9wbWVudCUyMGNvc3RzLiUyMCUyODIlMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNnyVFOCU4QiVCMsvFNiVBOCVCOsUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NDkwMzU2MDYzODQ2NCUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZlMjNFJTNkJTYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW5jJTIwc3JjJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGldHMuanMlMjllMjBjaGFyc2V0JTNEJTIydXRmLTglMjllM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«Per **Bayonetta 1**, abbiamo firmato un contratto con **Sega** e abbiamo ricevuto dei fondi da loro, quindi abbiamo proposto un design per il gioco e siamo entrati in fase di produzione. Tutti i diritti appartengono a Sega. (3/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VGB3IlMjBkYXlVbmV0dGElMjAxJTI2JTIzZmZklM0JzJTIwYWJvdXQlMjBhJTIwY29udHJhY3QlMjB3aXR0JTIwU2VnYSUyMGFuZCUyMHJlY2VpdmVkJTIwZnVuZHMlMjBmcm9tJTIwdGhlsSUyQyUyMHRoZW4lMjB3ZSUyMHB3b3V2VkJTIwYSUyMGRlc2lnbiUyMGZvciUyMHRoZSUyMGdhdWUIMjBhbmQlMjBlbnRlcmVkJTIwcHJvZHVjdGlvbi4lMjBbbGwIMjBvZiUy

MHRoZSUyMHJpZ2h0cyUyMGJlbG9uZyUyMHRvJTIwU2VnYS4lMjAlMjgzJTJGMTUIMjklM0MIMkZwJTJNFJTI2bWRhc2glM0IlMjAlRTclQTUOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIlQjElRTYlQTglQjklMjBIaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIkY5NjMyNjQ5ODQzNTU1NTMyODElM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMIMjU1RXRmdyUyMiUzRUZiYnJ1YXJ5JTIwMTMIMkMIMjAyMDE4JTNDJTJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUIM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZvcmludHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTJyJTIwY2hcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTJyJTNFJTNDJTJGc2NyaXB0JTNF

«All'epoca, la nostra azienda era appena stata fondata e non eravamo adeguatamente attrezzati per lo sviluppo multiplatforma quindi, dopo averne discusso con Sega, abbiamo deciso di sviluppare il gioco esclusivamente per **Xbox 360**. (4/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0VbZCUyMHRoZSUyMHRpbWUIMkMIMjBvdXIlMjBjb21wYW55JTIwaGFkZTIwb25seSUyMGp1c3QlMjBiZWVvJTIwZXN0YWJsaXNoZWQlMkMIMjBhbmQlMjB3ZSUyMHdlcmVuJTI2JTIzMzklM0J0JTIwcHJvcGVyYbHklMjBlcXVpcHBZCUyMGZvciUyMG11bHRpcGxhdGZvcmlMjBkZXZlbG9wbWVudCUyQyUyMHNvJTIwYWZ0ZXIlMjBkaXNjZnZaW5nJTIwd2l0aCUyMFnI2ZElMkMIMjB3ZSUyMGRlY2lkZWQlMjB0byUyMGRldmVsb3AlMjB0aGUIMjBnYW1lJTIwZShjbHVzaXZlbHklMjBmb3IlMjBYBYm94JTIwMzYwLiUyMCUyODQlMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNnyVFOCU4QlVCMsvFNiVBOCVCOsUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NTA1MTAwMzAxMTA3MyUzRnJlZl9zcmMIM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTJyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MIMkZlJTNFJTNDJTJGYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW55JTIwc3JjJTNEJTIyaHR0cHMIM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGldHMuaNmIMjIlMjBjaGFyc2V0JTNEJTIydXRmLTglMjIlM0UIM0MIMkZzY3JpcHQlM0U=

«Tuttavia, successivamente, uno dei partner commerciali di Sega ha finito per creare una versione per PS3, per volere di Sega. Più recentemente, hanno anche deciso di sviluppare una versione Steam, che è stata rilasciata lo scorso anno. Sega possiede i diritti su tutte queste versioni. (5/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0Vib3dlldmVvJTIwYyYwZ0ZXIlMjB0aGF0JTIwJTIwb25lJTIwb2YlMjBTZWdhJTI2JTIzMzklM0JzJTIwdHJhZGluZyUyMHBhcnRuZXJzJTIwZW5kZWQlMjB1cCUyMG1ha2luZyUyMGEIMjBwb3J0JTIwZm9yJTIwUFMzJTIwYXQlMjBTZWdhJTI2JTIzMzklM0JzJTIwYmVoZXN0LiUyME1vcmlMjByZWVlbnRseSUyQyUyMHRoZXklMjBhbnvJTIwZGVjaWRlZCUyMHRoYXQlMjBhJTIwU3RIYW0lMjB2ZXJzaW9uJTIwc2hvdWxkJTIwYmUIMjBkZXZlbG9wZWQlMkMIMjB3aGJjaCUyMHdhcyUyMHJlbGVhc2VkJTIwbGFzdCUyMHllYXlUJTIwU2VnYSUyMG93bnMIMjB0aGUIMjByaWdodHMIMjB0byUyMGFsbCUyMG9mJTIwdGhlc2UIMjB2ZXJzaW9ucy4lMjAlMjgzJTJGMTUIMjklM0MIMkZwJTJNFJTI2bWRhc2glM0IlMjAlRTclQTUOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIlQjElRTYlQTglQjklMjBIaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIkY5NjMyNjQ5ODQzNTU1NTMyODElM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMIMjU1RXRmdyUyMiUzRUZiYnJ1YXJ5JTIwMTMIMkMIMjAyMDE4JTNDJTJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUIM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZvcmludHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTJyJTIwY2hcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTJyJTNFJTNDJTJGc2NyaXB0JTNF

«Quando abbiamo iniziato a creare **Bayonetta 2**, inizialmente abbiamo ricevuto fondi da Sega per sviluppare il gioco per più piattaforme, ma il progetto è stato interrotto a causa di circostanze sfavorevoli da parte del nostro finanziatore. **Nintendo** quindi è intervenuta per continuare a finanziare il gioco, permettendoci di completarlo. (6/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTlydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTlyZW4lMjIIMjBkaXIlM0QlMjJsdHIIMjIlM0VXaGVuJTlwd2UIMjBzdGFydGVkJTlwbWFrW5nJTlWQmF5b25ldHRhJTlWmIUYyYyMHdlJTlwaW5pdGlbGx5JTlwcmlVjZWl2ZWQlMjBmdW5kcyUyMGZyb20lMjBTZWdhJTlwdG8lMjBkZXXlbG9wJTlwdGhJTlWZ2FtZSUyMGZvciUyMG11bHRpcGxJTlwcGxhdGZvcm1zJTJDJTlWYnV0JTlwdGhJTlWcHJvamVjdCUyMHdhcyUyMGhhbHRlZCUyMGR1ZSUyMHRvJTlWY2lyY3Vtc3RhbmlncyUyMGF0JTlWU2VnYS4lMjB0aW50ZW5kbyUyMHRoZW4lMjBzdGVwcGVkJTlwaW4lMjB0byUyMGnbnRpbmVlJTlWZnVuZGluZyUyMHRoZSUyMGdhabWUIMkMlMjBhbGxvd2luZyUyMHVzJTlwdG8lMjBmaW5pc2glMjBpdC4lMjAlMjg2JTJGMTUIMjklM0MIMkZwJTnfJTl2bWRhc2glM0IIMjAlRTclQTUlOUUlRTglQjAlQjclRTglOEIIQjElRTYlQTglQjklMjBlaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTlwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjUxNzYzMTIwMTY4OTYlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJlYXJ5JTlWMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGULM0UIMjAlM0NzY3JpcHlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZvcm0udHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYyJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTlYJTnfJTNDJTJGc2NyaXB0JTnf

«Così i diritti appartengono a Sega e Nintendo. I proprietari dei diritti hanno deciso che il gioco sarebbe stato sviluppato per **Wii U**. (7/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTlydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTlyZW4lMjIIMjBkaXIlM0QlMjJsdHIIMjIlM0VbcyUyMHN1Y2glMkMlMjB0aGULMjByaWdodHMLMjBiZWxvbmclMjB0byUyMFNlZ2ElMjBhbmQlMjB0aW50ZW5kby4lMjBUaGULMjByaWdodHMLMjBvd25lcnMlMjBkZWNPZGVkJTlwdGhJTlWZ2FtZSUyMHNob3VsZCUyMGJlJTlwbWFrZSUyMGZvciUyMFdpaSUyMFUuJTlWJTl4NyUyRjE1JTl5JTNDJTJGcCUzRSUyNm1kYXNoJTNCJTlWJUu3JUE1JTlFJUu4JU1wJU13JUu4JThCJU1xJUu2JUE4JU15JTlWSGkZwtpJTlWS2FtaXlhJTlWJTl4JTQwUEdfa2FtaXlhJTl5JTlWJTNDYSUyMGhyZWYlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnR3aXR0ZXIuY29tJTJGUEdfa2FtaXlhJTJGc3RhdHVzJTJGOTYzMjY1MjQ0NjEyMDE4MTc2JTNGcmVmX3NyYyUzRHR3c3JjJTl1NUV0ZnclMjIlM0VGZWJydWFyeSUyMDEzJTJDJTlWMAxOCUzQyUyRmElM0UIM0MlMkZibG9ja3F1b3RlJTNFJTlWJTNDc2NyaXB0JTlWYXN5bmMlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnBsYXRmb3JtLnR3aXR0ZXIuY29tJTJGd2lkZ2V0cy5qcyUyMiUyMGNoYXJzZXQlM0QlMjJlMkZ0OyUyMiUzRSUzQyUyRnNjcmUzRCUzRQ==

«Nintendo è stata così gentile da finanziare anche *Bayonetta 1* per Wii U, e ci ha persino permesso di usare la traccia vocale giapponese, che abbiamo creato per la versione Wii U, anche nella **versione PC** di *Bayonetta 1*. (8/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTlydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTlyZW4lMjIIMjBkaXIlM0QlMjJsdHIIMjIlM0VOaW50ZW5kbyUyMHdhcyUyMGFsc28lMjBraW5kJTlWZW5vdWdoJTlwdG8lMjBmdW5kJTlWYSUyMHBvcnQlMjBvZiUyMEJheW8lMjAxJTlWZm9yJTlWV2lpJTlWVSUyQyUyMGFuZCUyMHRoZXXklMjBlbmVlJTlWYWxsb3dlZCUyMHVzJTlwdG8lMjB1c2UIMjB0aGULMjBKkYBhbmVzZSUyMHZvaWNIJTlwdHJhY2slMjB3ZSUyMGNyZWZF0ZWQlMjBmb3IlMjB0aGULMjBXaWklMjBVJTlwdmVyc2lvbiUyMGlJTlwdGhJTlWUEMlMjB2ZXJzaW9uJTlWb2YlMjBCYXlvJTlWMSUyMGFzJTlWd2Vsbc4lMjAlMjg4JTJGMTUIMjklM0MIMkZwJTnfJTl2bWRhc2glM0IIMjAlRTclQTUlOUUlRTglQjAlQjclRTglOEIIQjElRTYlQTglQjklMjBlaWRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTlwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIMkY5NjMyNjUxNzYzMTIwMTY4OTYlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJlYXJ5JTlWMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGULM0UIMjAlM0NzY3JpcHlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZvcm0udHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYyJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTlYJTnfJTNDJTJGc2NyaXB0JTnf

«Sono estremamente grato a Nintendo per aver finanziato il gioco e a Sega per aver permesso loro





«Ci è voluto un po' prima che la produzione di *Bayonetta 3* partisse, ma ora che è iniziata spero che si trasformi in una esperienza meravigliosa per tutti voi. (15/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VjdCUyMHRvb2slMjBhJTIwd2hpbGUlMjBmb3llMjBwcm9kdWN0aW9uJTIwb2YlMjBCYXlvcmludG8lMjBiZSUyMG9rYXllZCUyQyUyMGJldCUyMG5vdyUyMHRoYXQlMjBpdCUyMGhhcyUyMGtpY2tlZCUyMG9mZiUyQyUyMEklMjBob3BlJTIwaXQlMjB3aWxsJTIwdHVybiUyMGludG8lMjBhJTIwd29uZGVyZnVsJTIwZW5jb3VudGVyJTIwZm9yJTIwYXxsJTIwb2YlMjB5b3UuJTIwJTI4MTUIMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNyVFOCU4QiVCMVFNiVBOCVCOUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTIwJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NTcxOTI2NDY5MDE3NiUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZlJTNFTNDJTIyJGYmxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW5lJTIwc3JlJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjllMjBjaGFyc2V0JTIwJTIydXRmLTglMjllM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

D'altra parte, *Bayonetta 3* ha richiesto un po' di tempo per vedere la luce: il progetto è iniziato direttamente con il supporto di Nintendo, e per questo è esclusiva di Switch.

Il primo capitolo di *Bayonetta* è stato lanciato per PS3 e Xbox 360 nell'ottobre del 2009. *Bayonetta 2* è stato rilasciato a settembre 2014 e *Bayonetta 3* è stato annunciato lo scorso dicembre durante i **The Game Awards**.

Prima di vedere il risultati del terzo capitolo, gli utenti di Switch potranno godersi una remastered di *Bayonetta* e *Bayonetta 2*, che saranno rilasciati in bundle il 16 febbraio 2018.