

# Italian Video Game Awards

Il Drago d'Oro cambia nome, veste e location e diventa Italian Video Game Awards. Un tocco di maggior internazionalità, categorie ripensate, platea delle grande occasioni. Dopo 5 edizioni, quella del **Teatro della Vetra** rappresenta un po' l'inizio di un nuovo ciclo, una prima edizione di un nuovo corso verso una manifestazione che aspira a un respiro più ampio rispetto a quello limitato all'ambito del **Belpaese**. La strada da fare è ancora tanta, ma fa piacere vedere come i progressi rispetto al passato non manchino.

La giuria, composta da 12 elementi provenienti quasi interamente dal mondo del giornalismo videoludico, fra testate generaliste e specialistiche e outsider, ha scelto i migliori titoli per ogni categoria dei quali di seguito trovate l'elenco completo:



**Game of the Year: The Legend of Zelda: Breath of the Wild**



**People's Choice: Horizon: Zero Dawn**

**Best Selling Game: FIFA 18**



**Radio 105 eSports Game of the Year: Tom Clancy's Rainbow Six Siege**



**Best Art Direction: Cuphead**



**Best Audio: Nier: Automata**



**Best Character: Senua - Hellblade**



**Best Narrative: Prey**





**Best Game Design: Super Mario Odyssey**



**Best Evolving Game: GTA Online**





# grand theft auto ONLINE



**Game Beyond Entertainment: Last day of June**



**Innovation Award: PlayerUnknown's Battlegrounds**



**Best Mobile Game: Monument Valley 2**



**Best Indie Game: What Remains of Edith Finch**



**Best Italian Game: Mario + Rabbids Kingdom Battle**





**Best Italian Debut Game: Downward**



**MCV Special Recognition Award to the most successful individual in the Italian Industry: Davide Soliani, Ubisoft Milan**



**MCV Special Recognition Award to the most successful Italian company in the world: Digital Bros**





MCV RECOGNITION AWARDS - COMPANY

**DIGITAL BROS**