

# Microsoft Project Scorpio verrà svelato questa settimana.

Dopo mesi di silenzio stampa, e una serie di tweet che paiono quasi una soap opera, sembrerebbe che finalmente qualcosa si stia cominciando a muovere dietro il misterioso **Project Scorpio**. Il *senior editor* inglese della testata **WindowsCentral** (molto vicina alla casa di Redmond) **Jez Corden** ha annunciato, tramite un tweet, che le specifiche complete della nuova console **Microsoft** verranno svelate questa settimana, molto probabilmente dopodomani, **giovedì 6 aprile**. La data del tweet - 1 Aprile - ha indotto l'intera community a pensare a un pesce d'Aprile, ma Jez Corden ha invece confermato tutto. Dopo sole 24 ore anche il famoso *industry insider* **Shinobi602** ha dato manforte ai tweets di

shinobi602 @shinobi602  
Scorpion things next week, yes. Hardware sounds damn impressive. [twitter.com/jack\\_jab89/sta...](#)  
02:19 - 2 Apr 2017  
213 451

shinobi602 @shinobi602  
You'll get specifics soon. Deep dive/detailed specs, a look at internals. [twitter.com/angainorg7/sta...](#)  
22:10 - 3 Apr 2017  
37 117

**Jez Corden.** Ciò confermerebbe tra l'altro un nuovo rumor secondo il quale la Microsoft avrebbe invitato la redazione di **Eurogamer** - in particolar modo i ragazzi di **DigitalFoundry**, riconosciuti nei media come i più affidabili nel giudicare aspetti tecnici anche molto complicati riguardanti il mondo del gaming - a provare **Forza Motorsport 7** sulla nuova console.



Anche il capo della divisione

Xbox, **Phil Spencer**, scusandosi con i fan per la lunga attesa, ha lanciato il suo tweet ribadendo che avremo al più presto notizie riguardanti la console.

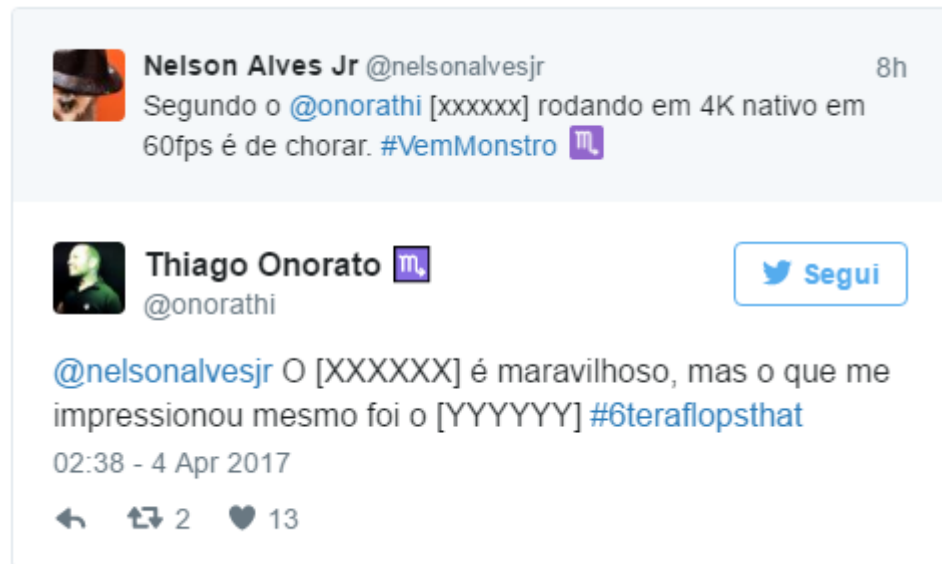


Dal sud america inoltre

**Nelson Alves** di **Inside Xbox** elogia il non meglio esplicitato gioco "XXXXX".

*" Vi farà piangere "*

dice, molto probabilmente riferendosi a quello che sembrerebbe essere **Forza Motorsport 7** visto girare a **4k** nativi e **60 fps**. Risoluzione che a quel framerate resta ancora un sogno anche per la



potentissima **Ps4 PRO**.

La cosa più interessante è stata la risposta al post di **Alves**, in quanto **Thiago Onorato**, *executive manager* di Microsoft Brasile, risponde che il gioco “**XXXXXX**” (con tutta probabilità **FM7**, dicevamo) sarebbe realmente meraviglioso, ma ad averlo stupito maggiormente sarebbe stato il gioco “**YYYYYY**”, altro misterioso titolo di cui ancora non siamo in grado di dir nulla!

Tutto questo in sole 48 ore. Per chi ha seguito l’evolversi degli eventi, il vero **gamechanger** sarà dato dall’utilizzo o meno di un **CUSTOM SOC AMD**, che dovrebbe montare la nuova **CPU Ryzen** nome in codice Zen nella nuova console. Questa, aggiungendosi alle altre specifiche conosciute ( **12 Gb** Ram GDDR5, bandwidth da **320+ Gb/S**, **GPU** da **6+ TF** derivata dalla nuova architettura **Vega**), renderebbe la **Scorpio** una console con un’architettura completamente nuova, legata al passato solamente dalla retro compatibilità.