

Ecco il peso di Super Mario Odyssey su Switch

Il negozio online giapponese di Nintendo ha rivelato le dimensioni del file di **Super Mario Odyssey**: il titolo occuperà circa **5,7 gigabyte** di memoria sul Nintendo Switch in formato digitale, e non sarà gravato da ulteriori patch.

Nintendo si dimostra ancora una volta "tech wizard", riuscendo a ottimizzare titoli molto complessi in un numero esiguo di giga. *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* occupa infatti circa 13,4 GB, *Splatoon 2* circa 3,2 GB, *Arms* soltanto 2,2 GB e *Mario Kart 8 Deluxe* circa 7 GB, per intenderci.

Un'ottima risposta a chi si preoccupava del problema spazio su **Switch**, sulla quale la memoria effettivamente disponibile ammonta a soli 25,9 GB, con possibilità di espansione inserendo una scheda di memoria microSD, microSDHC o microSDXC.

Se il problema non si pone per le prime parti, sussiste invece per alcune terze parti, non ultima **NBA 2K18**, la cui versione digitale per Switch si è recentemente appreso occuperà il fino al 107% della memoria, occupando 22,9 GB all'installazione e 5 GB per ogni salvataggio (poco meno dell'intero **Super Mario Odyssey**).

Il nuovo capitolo di Mario è atteso per il il **27 ottobre 2017**.