

[PlayerUnknown's Battlegrounds: ban per chi modifica i file di gioco](#)

Gli sviluppatori di **PlayerUnknown's Battlegrounds** hanno recentemente aggiunto all'interno del gioco **la nebbia**. Riducendo la visibilità della mappa in modo drastico.

Molti utenti hanno di conseguenza cercato in tutti i modi di eliminare totalmente la nebbia semplicemente cambiando i parametri dal file di configurazione del gioco in modo tale da essere avvantaggiati in uno scontro a fuoco.

Ovviamente questo divide gli utenti in due grossi gruppi: chi fa uso di questa modifica e chi no, essendo nettamente svantaggiato per ovvi motivi.

Il ban non è stato annunciato in modo pubblico, ma intuibile da un cambiamento delle **FAQ** del sito del gioco, che adesso specifica:

«Modificare qualsiasi tipo di file di configurazione del gioco è contro le regole, incluso l'edit di qualsiasi impostazione che non sia direttamente modificabile all'interno del menù di gioco»

La **Bluehole**, casa di produzione del videogioco in questione, non vuole che la nebbia sia un elemento che si possa semplicemente disattivare dal menù di gioco, e sente inoltre la necessità di trovare di una soluzione migliore del **Post-Processing** forzato che ha causato non pochi problemi di FPS a molti utenti.