

Primo video gameplay per Civilization VI: Rise and Fall

2K Games e **Firaxis Games** hanno annunciato l'arrivo della **Mongolia** come prossima civiltà giocabile in *Sid Meier's Civilization VI: Rise and Fall*, prossima espansione della celebre saga strategica.

La **Mongolia** possiede delle peculiarità uniche, come la **Örtöö**, ovvero la possibilità di creare dei mercati cittadini subito dopo la stipulazione di una rotta commerciale. Così facendo guadagneremo punti diplomatici con il leader della tratta di mercato e più forza di combattimento per le unità militari.

A completare le novità abbiamo anche l'**Ordu**, miglioramento delle scuderie, che aggiungerà un bonus al movimento della cavalleria, come il **Keshig**, una unità capace di attaccare a distanza. Infine abbiamo l'**orda mongola**, abilità esclusiva del leader **Gengis Khan** che fornisce un bonus d'attacco verso tutte le unità cavalleresche e anche la possibilità di catturare le truppe nemiche dello stesso tipo.

La civiltà mongola va quindi ad affiancarsi alle già annunciate civiltà coreane e olandesi: *Civilization VI: Rise and Fall* uscirà su PC l'8 febbraio 2018.