

## [Remothered: Tormented Fathers presto disponibile in Early Access](#)

**Remothered: Tormented Fathers** ha finalmente una data d'uscita: lo ha annunciato il game designer **Chris Darril** durante un incontro di presentazione del titolo ieri alla **Milan Games Week**.

Il titolo ([di cui abbiamo parlato in occasione dopo aver provato la versione alpha in anteprima](#)) è il primo di un trilogia concepita anni addietro dallo stesso Darril, che ha cominciato a elaborare trama e dettagli dell'intera storia, e che ha sviluppato assieme ai ragazzi di **Stormind Games**.

Chiunque voglia giocare l'**Early Access** potrà farlo dal **31 ottobre 2017** (in occasione della notte di **Halloween**) su **Steam** al prezzo di **12,99 €**, entrando subito nella disponibilità di circa il 50% del gioco e aiutando così gli sviluppatori a correggere gli ultimi bug e a limare il titolo, il cui sviluppo è ormai praticamente terminato. Ovviamente, acquistando *Remothered* in Early Access si entrerà poi automaticamente in possesso della versione definitiva del gioco (che avrà un prezzo superiore, al momento della sua messa sul mercato) e si potrà continuare a giocare da dove si è terminato in occasione dell'accesso anticipato.

Gli sviluppatori stanno piuttosto lavorando duramente per migliorare la versione **PS4** di *Remothered*, sulla quale potrebbero essere forniti ulteriori dettagli proprio il 31 ottobre, assieme a informazioni sulla release definitiva del gioco.

Chris Darril e il team di Stormind Games saranno presenti anche oggi, domenica 1 ottobre, alla Milan Games Week con lo stand di *Remothered: Tormented Fathers*, dove sarà possibile provare il titolo.