

Risolti i problemi di NieR: Automata in “full screen”

NieR: Automata è uscito ufficialmente su PS4 il 7 Marzo 2017 ed è uno dei giochi con le votazioni positive più alte, con ottime valutazioni da parte di chi lo ha giocato su console.

Sfortunatamente lo stesso non è accaduto per la versione su Steam disponibile per il PC, rilasciata una settimana dopo, sulla quale molti hanno riscontrato un calo enorme di FPS non appena il gioco veniva avviato e utilizzato in *full screen*; ciò ha portato moltissimi giocatori a rilasciare delle recensioni negative sul gioco, hanno chiesto una soluzione al problema.

La soluzione sembra essere arrivata da un modder, **Kaldaien**, che ha messo a disposizione un file da sostituire con un altro file (esattamente il file dxgi.ini) all'interno della cartella d'installazione di *NieR: Automata*. La soluzione pare abbia funzionato.