

# Novità su Etrian Odyssey V e video unboxing della Launch Edition

Atlus USA ha caricato un video unboxing della **Launch Edition** di *Etrian Odyssey V: Beyond the Myth*, e con esso ha annunciato i giorni in cui i giocatori potranno comprare i contenuti scaricabili del gioco.

**La Launch Edition verrà distribuita solo in America, e conterrà:**

- Un Artbook di 24 pagine.
- Un CD contenente 6 tracce del gioco.
- Una scatola speciale.

Chi prenoterà o comprerà il titolo al lancio in Europa invece riceverà il gioco e l'Artbook.

**Un tema gratuito per il 3DS:**

I possessori del gioco potranno scaricare un tema gratuito di Etrian Odyssey V. Il tema è già disponibile in America, mentre in Europa uscirà al lancio del titolo.



**Ecco il calendario d'uscita dei DLC:**

**17 Ottobre (Data di lancio del gioco):**

- **New Explorers 1 (\$1.99):** Uniforme scolastica maschile;
- **New Explorers 2 (\$1.99):** Uniforme scolastica femminile;
- **New Explorers 3 (\$1.99):** Maglione femminile.

**24 Ottobre:**

- **New Explorers 4 (\$1.99):** Etrian Odyssey 1 Protettore;
- **New Explorers 5 (\$1.99):** Etrian Odyssey 1 Medico;
- **Wizardly Experience Quest (\$1.99):** Aggiunge una nuova quest e un'accessorio che triplica l'esperienza ottenuta;
- **Wizardly Fortune Quest (\$1.99):** Aggiunge una nuova quest e un'accessorio che aumenta del 100% la possibilità di ottenere oggetti dai nemici.

**31 Ottobre:**

- **New Explorers 6 (\$1.99):** Etrian Odyssey 2 Artigliere;
- **FM Synth Arranged Sounds (\$4.99):** Aggiunge una nuova funzione che permette di cambiare la musica del gioco dal menù.

Qui sotto il video dell'unboxing:

---

## Arrivano i Giganti su 3DS

L'amato anime **Shingeki no Kyojin** (meglio conosciuto in Italia come *L'Attacco di Giganti*) arriva su **Nintendo 3DS**, dando la possibilità ai giocatori di entrare a far parte del Corpo di Ricerca per sconfiggere tutti i giganti. Dopo l'arrivo della seconda stagione del famoso anime, il team di **Koei Tecmo** ha iniziato a lavorare sul secondo action game dedicato ad *Attack on Titan* e, proprio qualche ora fa, ha annunciato che il gioco sarà disponibile per Nintendo 3DS il **30 novembre 2017**.

Ci sono molte novità, come ad esempio il multiplayer: infatti sarà possibile giocare con altri 3 giocatori (in tutto 4 utenti).

- Inoltre saranno presenti altre due modalità:
  - **Story Mode**, dove il protagonista vestirà i panni di un membro del corpo di ricerca.
  - **World Mode**, dove è possibile creare un personaggio partendo da zero.

---

## Persona Q2: possibile leak

In Giappone la prossima settimana si terrà un concerto dedicato alla serie **Persona** (sì, accade anche questo nella terra del Sol Levante). Solitamente **Atlus** ha sempre sfruttato questi eventi per annunciare novità legate alla serie, compreso il primissimo trailer dedicato a **Persona 5**, quindi sarebbe lecito aspettarsi l'annuncio di qualche novità durante questo evento.

Il caso s'infittirebbe in quanto l'utente di nome [Mystic](#) su **Twitter** avrebbe scoperto la registrazione del dominio **pq2.jp** da parte di **Atlus**:

Persona Q 2 is most likely happening, as the domain pq2.jp is now on the nameservers Atlus uses for their websites.

— Mystic @ 26 Days! (@MysticDistance) [July 27, 2017](#)

Dominio che potrebbe indicare in effetti che l'annuncio di **Persona Q2** potrebbe in effetti avvenire a breve. Ancora qualche giorno e sapremo se tutte queste supposizioni si riveleranno un buco nell'acqua o qualcosa di più concreto.

---

## [Stop alla produzione di New Nintendo 3DS in Giappone](#)

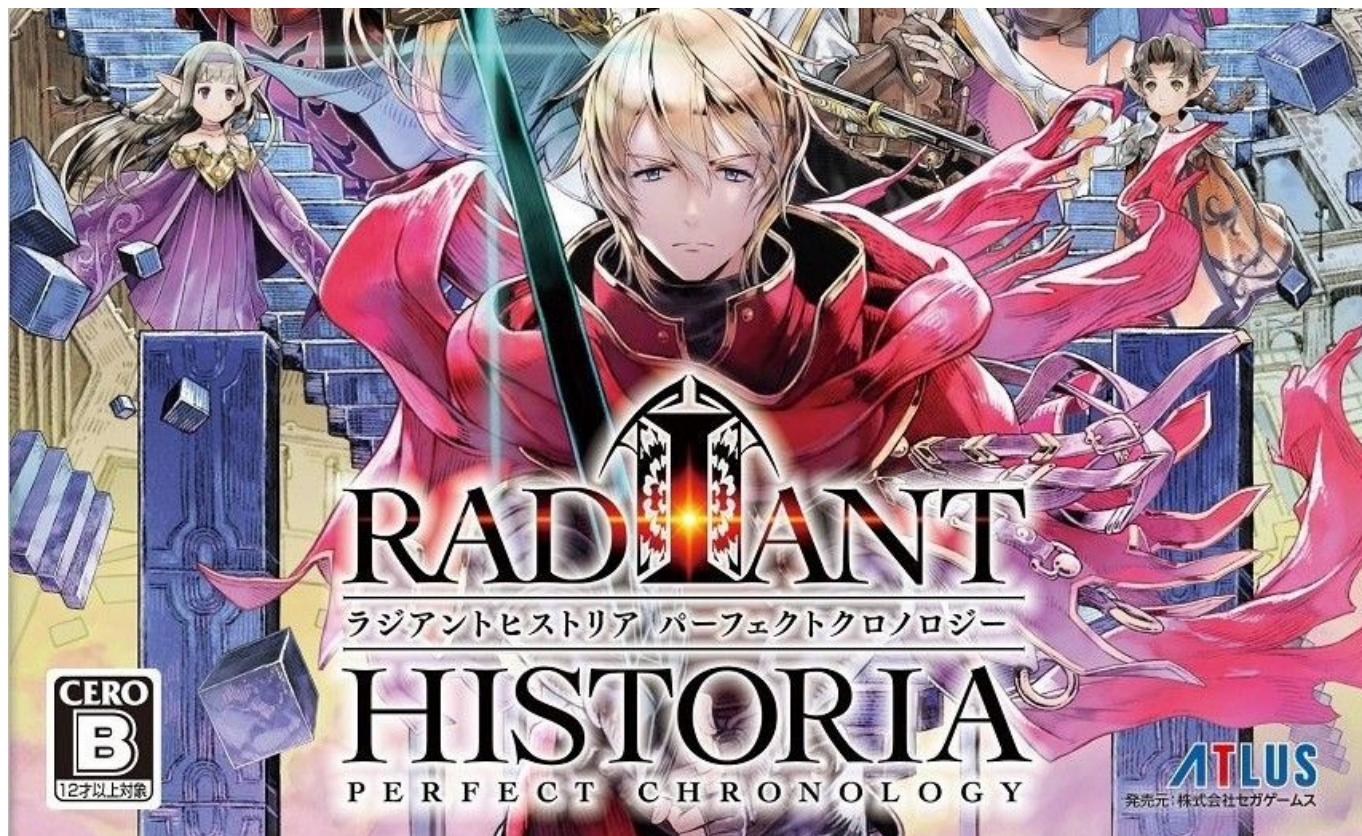
**Nintendo** ha comunicato che la produzione del New Nintendo 3DS è stata interrotta, quantomeno in Giappone. Ciò è causato dal fatto che negli anni Nintendo ha sempre spinto i giocatori verso una nuova console per poi spingerli successivamente verso la versione XL (vedi **Nintendo DSi** oppure **Nintendo 3DS**), portando la console "originale" a vendere meno.

A causa di ciò, è stato deciso che la produzione della New Nintendo 3DS subirà una battuta d'arresto, ma che verrà comunque mandata avanti la produzione di New Nintendo 3DS XL. Ciò non vale per il 2DS, che continuerà ad essere in commercio, e avrà anch'esso una versione XL.

---

## [Radiant Historia: Perfect Chronology vende 25.000 copie in Giappone](#)

**Radiant Historia: Perfect Chronology**, remake per 3DS dell'omonimo titolo uscito nel 2010, ha fatto il suo debutto in Giappone il 29 Giugno. **Media Create**, ovvero il tracker delle vendite, ha confermato la vendita di ben **24.596 copie** nella sola prima settimana. Il gioco originale, ovvero **Radiant Historia** per Nintendo DS, uscì il **3 Novembre 2010** e vendette ben **32.807 copie**. Il titolo si piazza al primo posto nelle vendite della settimana che va dal 29 Giugno al 2 Luglio 2017.



Di seguito riportiamo la lista stilata da Media Create:

1. **[3DS] Radiant Historia: Perfect Chronology (Atlus) {2017-06-29} - 24,596 / NEW**
2. **[NSW] Arms (Nintendo) {2017-06-16} -19,307 / 148,707**
3. **[NSW] Mario Kart 8 Deluxe (Nintendo) {2017-04-28} - 14,423 / 550,059**
4. **[PSV] Osomatsu-San: The Game - Hang-Up Finding Employment Advice - Dead or Work (Idea Factory) {2017-06-29} -11,579 / NEW**
5. **[PS4] Portal Knights (Spike Chunsoft) {2017-06-29} -11,498 / NEW**
6. **[3DS] The Alliance Alive (FuRyu) {2017-06-22} -10,085 / 36,506**
7. **[NSW] The Legend of Zelda: Breath of the Wild (Nintendo) {2017-03-03} - 9,144 / 522,182**
8. **[3DS] Monster Hunter Double Cross (Capcom) {2017-03-18} - 6,003 / 1,534,666**
9. **[NSW] LEGO City Undercover (Warner Entertainment Japan) {2017-06-29} - 5,351 / NEW**
10. **[PS4] Grand Theft Auto V [New Price Edition] (Take-Two Interactive Japan) {2015-10-08} - 3,927 / 357,211**
11. **[PS4] Ys VIII: Lacrimosa of Dana (Nihon Falcom) {2017-05-25} - 3,681 / 56,687**
12. **[PS4] Call of Duty: Black Ops III - Game of the Year Edition <Call of Duty: Black Ops III \ Call of Duty: Black Ops III - Awakening \ Call of Duty: Black Ops III - Eclipse \ Call of Duty: Black Ops III - Descent \ Call of Duty: Black Ops III - Salvation> (Sony Interactive Entertainment) {2017-06-29} - 3,244 / NEW**
13. **[PSV] Minecraft: PlayStation Vita Edition (Sony Computer Entertainment) {2015-03-19} - 3,175 / 1,170,416**
14. **[PSV] Tsumigui: Sen no Noroi, Sen no Inori for V (Dramatic Create) {2017-06-29} - 3,105 / NEW**
15. **[3DS] Pokemon Sun / Moon (Pokemon Co.) {2016-11-18} - 3,069 / 3,281,483**
16. **[PSV] Karumaruka Circle (Entergram) {2017-06-29} - 2,937 / NEW**
17. **[3DS] Animal Crossing: New Leaf - Welcome amiibo (Nintendo) {2016-11-23} - 2,880 / 195,892**



18. **[3DS] Dragon Ball Heroes: Ultimate Mission X (Bandai Namco Games) {2017-04-27}**  
- 2,764 / 172,897
19. **[PS4] Tom Clancy's Rainbow Six: Siege (Ubisoft) {2015-12-10}** - 2,575 / 208,764
20. **[3DS] Super Mario Maker for Nintendo 3DS (Nintendo) {2016-12-01}** - 2,470 / 1,057,256

*Radiant Historia: Perfect Chronology* uscirà a inizio 2018 in Nord America e in Europa.

---

## **Cooking Mama: Sweet Shop**

**Cooking Mama** non è sicuramente una delle IP **Nintendo** più famose e vendute, essendo una saga principalmente indirizzata a un tipo di pubblico ben preciso, di solito molto giovane; non possiamo però negare che un po' tutti siamo affezionati ai giochi dove sia possibile pasticciare in cucina. In questo capitolo ci ritroveremo a vestire i panni di un dipendente di **Mama**, e avremo il compito di cucinare per il suo negozio di dolci. Non ci sono grandissime novità dal punto meccanico e grafico, si è mantenuta un'impostazione classica, tutta d'impronta nipponica, e lo scopo è sempre quello di cucinare ricette affascinanti e appetitose: questo titolo è interamente dedicato ai **dolciumi**, dei quali bisognerà eseguire passo per passo tutte le lavorazioni entro un dato limite di tempo; che sia cuocere pancakes o tagliare la cioccolata, le nostre mansioni andranno terminate entro il minor tempo possibile e con molta accuratezza, per ricevere da Mama una medaglia d'oro. Quasi tutti i passaggi sono facili, anche fin troppo: in molti casi basterà, infatti, premere sul touchscreen con la stilo o farla semplicemente ruotare. Ci sono poi passaggi un po' più complessi, che con il minimo errore potrebbero rovinarvi il piatto e, di conseguenza, farvi ottenere una medaglia di bronzo. Dopo aver terminato le preparazioni, potremmo personalizzare la maggior parte dei nostri dolci, e dopo la personalizzazione ci comparirà il punteggio ottenuto. Il punteggio può variare da 0 a 100, 0 se si otterranno tutte delle medaglie di bronzo, 50 se si otterranno tutte d'argento e 100 se si otterranno tutte d'oro.



Oltre ai normali minigiocchi, una novità di questo capitolo risiede nella possibilità di allestire e gestire una pasticceria nella quale vendere le nostre delizie culinarie. I soldi guadagnati potranno essere utilizzati per comprare degli oggetti come vestiti, tovaglie e così via. La vera novità del capitolo è però la possibilità di aprire la propria catena, con svariati negozi in molte parti del globo. In ogni negozio ci sarà un minigioco diverso nel quale potremmo cimentarci a cercare di stabilire un ottimo punteggio o un record. La modalità multigiocatore locale è molto divertente, visto che ci permette di poter "affrontare" un altro aspirante cuoco. Come già detto in precedenza, la grafica e anche gli effetti sonori/musiche non sono molto diverse dai titoli precedenti, creando un'atmosfera che si confà all'ambiente e al gioco in sé. Bisogna di certo riconoscere che questo mix di grafica di tipo cartoonesco in stile giapponese ed effetti sonori giocosi rendono il titolo rilassante e carino.

**Cooking Mama: Sweet Shop** è insomma una garanzia, offrendo quasi del tutto le stesse funzionalità dei titoli precedenti; ha semmai un limite nelle ricette, le quali risultano ripetitive perché ricomprese in un range abbastanza ristretto, trattandosi solo di dessert. Ma, a parte questo

particolare, è un titolo che può divertire i più piccoli e regalare momenti di leggerezza e relax anche ai giocatori più adulti.



## Speciale E3 - Secondo giorno per Nintendo Treehouse

Oggi è stato trasmesso in streaming il secondo giorno dell'E3 per la **Nintendo Treehouse**. Oggi non ci sono state delle novità ma sono stati presentati dei gameplay su **Pokkén Tournament DX**, **Yoshi**, **Splatoon 2**, **Super Mario Odyssey**.





Secondo giorno di Nintendo Treehouse all'E3 e grande spazio ai gameplay.

La giornata si apre con uno degli eventi più importanti e coinvolgenti, il **Pokkén Tournament DX Invitational**, un torneo in cui si sono sfidati dei giocatori che, diventando i campioni, hanno ricevuto una bella sorpresa: i due vincitori, con i nickname di “**Matpat**” e “**Allister Singh**”, hanno infatti avuto l'onore di giocare contro gli sviluppatori del gioco, **Mr. Hoshino** e **Mr. Suzaki**. (**Hoshino-san** e **Suzaki-san**, per dirla alla maniera nipponica).

I match si sono svolti in quest'ordine:

1. Mr. Hoshino contro Matpat:

Mr. Hoshino ha utilizzato **Croagunk**, mentre Matpat ha utilizzato **Empoleon** con cui ha dominato il torneo e soprattutto la finale.

2. Il secondo scontro, invece, è stato caratterizzato da Mr. Suzaki contro Allister Singh.

Mr. Suzaki ha utilizzato **Charizard** mentre Allister ha utilizzato **Pikachu**, e quest'ultimo ha stupito tutti poiché ha dominato il torneo e la finale grazie al suo **Suicune**.

La vittoria è andata al team degli sviluppatori, nonostante abbiano sudato non poco contro i campioni. Momento finale dedicata alla foto dei 4 finalisti con in mano il premio, un “quadro” di *Pokkén Tournament DX*.





In seguito è stato mostrato il gameplay di *Yoshi*, il nuovo gioco della serie per Nintendo Switch. È stato possibile vedere il gameplay del primo livello da due prospettive diverse, fronte e retro. Inoltre sono stati svelati anche dei segreti relativi al gioco.



Il terzo gameplay è stato occupato da *Splatoon 2*, in cui sono state giocate un paio di partite tra commenti ironici dei giocatori e sviluppatori, tra cui “Non ridete vi prego, sappiamo di fare schifo a questo gioco” (dicendo la verità, ma il modo ironico con l’hanno detto ce li rende simpatici).





## Emblem Warriors

**Nintendo**, durante la diretta ha mostrato il trailer di *Fire Emblem Warriors*, nuovo capitolo della saga di *Fire Emblem*. Il trailer mostra i vari personaggi e il mondo di gioco, ma nulla ancora sul gameplay.

*Fire Emblem Warriors* sarà disponibile a partire da quest'anno per **Nintendo Switch** e **3DS**.

---

## E3, Nintendo: leak dei titoli presentati

Da pochissime ore si è diffusa online una lista di titoli - si dice "ufficiale" - che dovrebbero essere presentati o approfonditi da **Nintendo** durante il proprio Direct (che quest'anno si chiamerà **Spotlight**) e durante il **Treehouse**. Questa foto ha ovviamente creato hype in tutti i giocatori di console Nintendo che sperano da tempo che la grande "**N**" annunci molti dei titoli elencati nella seguente lista, fra cui *Pikmin 4* e *Metroid Prime 4*. Ovviamente non ci resta che attendere lo spotlight per scoprire se questa lista si dimostrerà attendibile.



**Nintendo**<sup>®</sup>

Nintendo Spotlight @E3 2017

INTERNAL USE ONLY

Title	Developer	Platform	Treehouse	Playable
Super Mario Odyssey	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Mario + Rabbids: Kingdom Battle	Ubisoft	Switch	Yes	Yes
Xenoblade Chronicles 2	Monolith Soft	Switch	Yes	No
Splatoon 2	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Shin Megami Tensei V	Atlus	Switch	No	No
Pikmin 4	Nintendo	Switch	Yes	No
Fire Emblem: Broken Alliance	Intelligent Systems	Switch	No	No
Kirby (Working Title)	Good Feel Inc.	Switch	Yes	No
Mario Party 11	ND Cube	Switch	No	No
Luigi's Mansion 3: Sarasaland Spirits	Next Level Games	Switch	Yes	No
Super Mario Maker Deluxe	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Super Smash Bros For Switch	Nintendo	Switch	Yes	No
Kirby: Defenders of Dreamland	HAL Laboratory	3DS	Yes	Yes
Dragon Quest XI	Square Enix	Switch/3DS	No	No
Fire Emblem Warriors	Koei Tecmo	Switch/3DS	Yes	Yes
Metroid 2D (Working Title)	Climax Studios	Switch/3DS	No	No
Monster Hunter Generations 2	Capcom	Switch/3DS	Yes	Yes
No More Heroes 3	Grasshopper Mani	Switch	No	No
Sonic Forces	SEGA	Multi	Yes	Yes
Sonic Mania	SEGA	Multi	Yes	Yes
Marvel VS Capcom: Infinite	Capcom	Multi	No	No
Call Of Duty: WW II	Activision	Multi	No	No
Overwatch	Blizzard	Multi	No	No
Tekken 7	Bandai Namco	Multi	Yes	No
Metroid Prime 4: Scars	Retrip Studios	Switch	No	No
Donkey Kong Country: Skull Jungle	Playtonic Games	Switch	No	No

## [Monster Hunter 5 sarà esclusiva PS4?](#)

Dopo l'uscita del trailer che annuncia l'uscita di **Monster Hunter XX** per **Switch**, la community ha cominciato a parlare di un nuovo titolo della saga, ma in esclusiva **PlayStation 4**.

Il rumor proviene da un **insider**, **Mr. Pointy**, il quale sostiene che la **Capcom** abbia accordato a Sony già l'anno scorso l'esclusiva su **Monster Hunter 5**. Se questo fosse vero darebbe del filo da torcere a **Nintendo** che non vedrebbe arrivare il nuovo **Monster Hunter 5** né su **3DS** né su **Switch**.

Il titolo dovrebbe uscire nel **2018**, con delle migliorie in campo **multiplayer** per facilitare il gioco

anche ai giocatori occidentali. La notizia va presa con le pinze, ma finora non sono arrivate né conferme né smentite da **Capcom**.

*Monster Hunter XX* uscirà, invece, quest'estate, precisamente il **25 agosto**, e presenterà alcune novità di questo titolo fra cui il **cross-play** con la versione per **Nintendo 3DS** e il **cross-save** con il precedente capitolo, *Monster Hunter X*.