

Il creatore di Deadly Premonition torna in scena

Hidetaka Suehiro, alias 'swery65', dopo tre anni di stop dalla sua ultima creatura **D4: Dark Dreams Don't Die**, torna con un nuovo progetto.

Lo scorso anno **Hidetaka** volle prendersi una pausa, per questo abbandonò la **Access Games**, compagnia di sviluppo grazie alla quale produsse anche **Deadly Premonition**, uno dei giochi più discussi degli ultimi anni, ispirato a **Twin Peaks** e insignito anche di un titolo **Guinness World Record**:

"Most Critically Polarizing Survival Horror Game"

A gennaio di quest'anno, **Swery65** torna con un nuovo team di sviluppo, la **White Owls**. Non si sa ancora nulla sui progetti futuri della squadra ma di sicuro qualcosa si sta muovendo.

Jason Howley di **Mega64** e **Neighborhood Games Club**, ha annunciato con un tweet che, in occasione dell'imminente **PAX Seattle** che si terrà dal 1 al 4 settembre, **Hidetaka Suehiro** parlerà del suo prossimo progetto.

I'll be at PAX Seattle with [@Mega64](#), but I'm most excited for [@Swery65](#)'s new game and thoughts on coffee. pic.twitter.com/mDGKd9R605

— Frank Howley (@FrankHowley) [August 11, 2017](#)

Anche **Swery65** ha condiviso senza lesinare entusiasmo la news sul suo account Twitter

Official announcement : I will have a a panel at PAX WEST 2017.
Can't wait to join that lovely event again!! <https://t.co/U2Ectyr9Vr>

— HidetakaSwerySuehiro (@Swery65) [August 12, 2017](#)

Settembre è alle porte e allora scopriremo quale sarà la nuova creazione di **Hidetaka Suehiro**.