

Giocare a Skyrim su un water intelligente

The Elder Scrolls V: Skyrim, famosissimo gioco di ruolo fantasy rilasciato per la prima volta nel 2011, è ora giocabile sui water, e non “solo” con Nintendo Switch. Incredibilmente i gabinetti saranno in grado di supportare **Skyrim: Very Special Edition**.

All’inizio di quest’anno, **Kohler** ha presentato una nuova toilette intelligente, **Numi**, che offre compatibilità con l’**Artificial Intelligence Alexa** di Amazon, in grado di eseguire ordini impartiti da comandi vocali, come sollevare il sedile del water o riprodurre musica dai propri altoparlanti incorporati.

Recentemente la nuova tecnologia ha catturato l’attenzione di **Reddit**, in cui è stato spiegato che, per impostazione predefinita, Numi, attraverso Alexa, è in grado di scaricare e lanciare *Skyrim: Very Special Edition*, lo spin-off ironico di **Bethesda**.

Il servizio igienico costa oltre **\$6000**, rendendo questo il modo più costoso di giocare la peggiore versione di *Skyrim*.

Alexa sta per essere integrata in tutti i tipi di dispositivi, dai frigoriferi alle auto, dai forni alle fotocopiatrici, e di conseguenza, presto si potrà giocare *Skyrim* praticamente ovunque.

AMD: nuove GPU a 7nm con acceleratore Hardware AI

Navi, sarà il nome in codice della prossima architettura grafica di **AMD** basata sui **7nm**. Questa nuova architettura risulta ancora poco nota, in quanto sia **AMD** che i vari outlets del settore cercano di mantenere puntati i loro riflettori sui prodotti appena usciti di cui i chip fanno parte della famiglia **Vega** di **AMD** che ha già debuttato sul mercato con la **RX Vega 64** e **RX 56**. Novità sulla futura architettura AMD arrivano grazie al sito [Fudzilla](#), il cui riferisce che i nuovi chip grafici saranno caratterizzati da **circuiti di accelerazione AI**. Questo tipo di accelerazione dovrebbe essere una tecnologia simile al **tensor core** di **NVIDIA**, tecnologia che l’azienda ha lanciato con la GPU **Volta V100** all’inizio di quest’anno.

I primi acceleratori AI di AMD

Navi è l’architettura grafica di terza generazione di **AMD** progettata dal gruppo **Radeon Technologies**. L’architettura grafica si basa sui principi di efficienza energetica di **Polaris** e **Vega**. **Navi** è considerata la prima microarchitettura **GPU** concepita interamente sotto la supervisione del guru grafico e capo del **Radeon Technologies Group**, **Raja Koduri**. Utilizzerà memorie **HBM** (High Bandwidth Memory), probabilmente di terza generazione o **GDDR6** a seconda del prodotto per aumentarne le prestazioni e l’efficienza. **Navi** sarà la prima architettura grafica dell’azienda costruita sul prossimo processo **FinFET** di 7nm che sarà prodotto da **GlobalFoundries**. Sulla base di ciò e osservando la roadmap di **GlobalFoundries**, possiamo dedurre che l’architettura **Navi** dovrebbe sbarcare sul mercato tra il **2018** e il **2019**.

Architetture grafiche AMD

[AMD RX Vega: confermati i modelli ad aria e a liquido](#)

L'intera lista di schede grafiche **Radeon Vega** di **AMD** è trapelata, composta da **Vega 10, Vega 11, Vega 12 e Vega 20 GPU**. La conferma arriva da un [registro ufficiale della CEE](#). È la **prima conferma ufficiale** dell'esistenza delle 4 schede grafiche. Vega 11 è una **medio gamma** che dovrebbe sostituire **Polaris 10/20** e le **RX 570/580**. Vega 12 è una scheda ancora **non identificata**, anche se il registro la mostra come una **scheda professionale**. È possibile che andrà a far parte di **Vega mobile** e che sarà possibile trovarla nei **Macbook** futuri. Abbiamo anche Vega 20, la quale sarà la scheda **più performante e potente** delle Vega di AMD, per quanto se ne può sapere adesso. Questa GPU avrà in futuro la tecnologia **Radeon Instinct accelerators, 32 GB di memoria HBM2** e si crede che disponga di un **calcolo a doppia precisione completamente sbloccato**. Basta dire che questa GPU sarà **molto costosa** e rivolta ai **mercati AI e al mercato dei machine learning**. Infine, abbiamo Vega 10 che è la GPU che in molti stavano aspettando: il registro conferma l'esistenza di almeno **tre diverse versioni** di Vega 10, tutte posizionate per **competere con le schede grafiche di fascia alta di NVIDIA sul mercato dei videogame**. Quindi, senza aspettare altro tempo guardiamo subito subito i dettagli.

Le AMD Radeon RX Vega Gaming arriveranno in tre versioni: Vega 10 XTX, XT & XL

Vega 10 XTX sarà la **top di gamma** delle Vega 10 con **64 unità di calcolo e 4096 stream processors**. Questi chip saranno **i migliori**, con un **clock più alto**, e avranno **due modelli**, ad **aria e a liquido**. Ci saranno due GPU Vega 10 che saranno **raffreddate solo ad aria**, le **Vega 10 XT e Vega 10 XL**. Vega 10 XT, proprio come la versione XTX avrà **64 unità di calcolo e 4096 stream processors**. Le differenze tra le due versioni saranno il **TDP** e le **velocità del clock**. **Non ci saranno versioni raffreddate a liquido della variante XT**, mentre sono previste sia versioni **liquide che raffreddate ad aria dell'XTX**. Infine, abbiamo il chip **Vega 10 XL**. E si pensa sarà la **più venduta** delle Vega poiché sarà la **meno costosa** delle tre, con solo **56 delle 64 unità di calcolo abilitate**, pari a **3584 stream processor**. Proprio come Vega 10 XT, **tutte le versioni di Vega 10 XL saranno raffreddate ad aria** e ancora una volta come il suo fratello maggiore verranno raffreddate anche **a liquido**. Siamo abbastanza contenti di vedere che AMD stia offrendo agli **AIB** l'opportunità di modificare tutte le Vega 10, che certamente avranno un **design unico**.