

Speciale E3 - Mostrato Assassin's Creed: Origins

Pare il titolo del riscatto per questo franchise, dopo tanti **Assassin's Creed** che non hanno trovato i favori di critica e pubblico. **Assassin's Creed: Origins** - come da nome - racconterà la nascita della setta, avvenuta per le strade d'Egitto **in pieno regno di Cleopatra**.

Il protagonista sarà **Bayek**, adepto di una setta che protegge il popolo egizio da misteriose forze oscure. Sulla trama non ci è dato sapere altro, mentre per le meccaniche fortunatamente sì: tutto è stato ripensato dando un look molto vicino a un gioco di ruolo in piena regola molto simile a quanto visto nei **The Witcher**.

È stato mostrato un gameplay su una missione in cui bisogna eliminare un certo **Medunammu**, considerato un falso Oracolo.

La prima cosa che salta all'occhio è l'utilizzo di un **falco** che, seguendo quanto visto in **Far Cry Primal**, servirà per seguire determinati obiettivi e tracciare sulla mappa i nemici. Il leitmotiv di **Ubisoft** è stato quello di rendere il gioco familiare ma anche innovativo, spingendo sulle caratteristiche che hanno fatto grandi alcuni GDR a cominciare innanzitutto dalla presenza di un **loot** da parte dei nemici sconfitti con grado di rarità. Ogni arma o equipaggiamento che troveremo e/o acquireremo avrà **abilità attive e passive** che potremmo vedere nel menu dedicato, ricco di statistiche numeriche.

Sarà possibile anche avanzare di livello e sbloccare via via alcune abilità suddivise in tre rami principali che renderanno Bayek più furtivo a seconda dei casi o lo trasformeranno in una vera macchina di morte. Buon focus è stato dato allo **stealth** - sarà infatti possibile attivare la modalità furtiva con la sola pressione di un tasto, in maniera simile a quanto visto in *Unity* e *Syndicate* - e sarà possibile nascondere i corpi.

Veniamo poi ai combattimenti, vera e propria bestia nera per i titoli Ubisoft: finalmente sembra tutto più studiato e strutturato in quanto si avrà la possibilità di parare i colpi, vista la presenza di uno scudo, e soprattutto vista la **mancanza del contrattacco**. Anche il **target sui nemici** e la gestione della telecamera sono stati rivisti permettendo un maggiore focus sul nemico e soprattutto una visione più cinematografica dello scontro.

Dal punto di vista tecnico il titolo ha le premesse per essere il migliore della serie, anche se - c'è da dirlo - la versione vista girava su **Xbox One X**. Sicuramente ampio boost è stato dato alla resa del mondo di gioco sicuramente più vivo e variegato dei precedenti capitoli e dove l'esperienza maturata con i vari **Far Cry** si è fatta sentire. A colpire meno sono state le animazioni, sia in fase di parkour che in combattimento, ma c'è ancora tempo per sistemare questi dettagli.

Infine la **data di uscita: Assassin's Creed Origins** uscirà su **Xbox One X, Xbox One S, Playstation 4 e PC il 27 Ottobre 2017**.

Svelati The Crew 2, Far Cry 5 e un nuovo Assassin's Creed

Si vede proprio che l'**E3** si avvicina: Ubisoft ha, infatti, svelato un po' a sorpresa, **Far Cry 5** e **The Crew 2**.

Di entrambi i titoli si sa davvero poco, tranne per qualche rumor sul primo che lo vedrebbe in un'ambientazione **western**. L'unica cosa certa di entrambi i titoli è il periodo d'uscita entro **marzo 2018**.

Oltre a questo, si conosce anche la data della conferenza Ubisoft (ve la ricordiamo: 12 giugno alle 22:00, ora italiana) che a questo punto ci aspettiamo esaltante.

The logo for 'The Crew 2' features the word 'THE' in a small, italicized, black font above the word 'CREW' in a large, bold, black font with a white outline. The number '2' is positioned to the right of 'CREW', rendered in a large, bold, black font with a white outline, and is set against a yellow rectangular background that has a diagonal slash through it.The logo for 'Far Cry 5' consists of the words 'FAR CRY' in a large, bold, white font with a blue outline, followed by the number '5' in a large, bold, white font with a red outline. The entire logo is set against a solid black background.

Sull'account Twitter ufficiale di *Assassin's Creed* è stato inoltre condiviso un nuovo logo che lascia ormai pochi dubbi sulla presenza all'E3 2017 di un nuovo titolo della saga.

Make history. Subscribe to the Ubisoft US YouTube channel and stay tuned for this year's E3. [#AssassinsCreed](https://t.co/q2czPk63kM) <https://t.co/q2czPk63kM>

— Assassin's Creed (@assassinscreed) [16 maggio 2017](#)