

[Phil Harrison: l'era d'oro del videogioco](#)

Phil Harrison, executive manager che ha lavorato precedentemente per **Sony**, **Atari** e **Microsoft**, in un'intervista a [GamesIndustry](#) dice la sua riguardo il futuro del gaming.

«Un'era d'oro di democratizzazione delle piattaforme, democratizzazione di tecnologie e di contenuti. Quando cominciai a lavorare nell'industry, l'80% del budget di sviluppo era destinato alla creazione del motore grafico 3D, ed eravamo costretti a spendere quella cifra ogni volta che volevamo creare un nuovo gioco. Sarebbe come se un regista cestinasse la tecnologia dietro la telecamera **Panavision** per inventarne una nuova ogni volta che decida di girare un nuovo film»

Quando cominciai a lavorare nell'industry, l'80% del budget di sviluppo era destinato alla creazione del motore grafico 3D.

«Siamo arrivati a un punto dove abbiamo l'utenza, esistono i tool di sviluppo, distributori di software e la possibilità di creare servizi online. Adesso abbiamo il budget e molto più tempo per poter pensare a cosa fare all'interno di mondi virtuali credibili creati con una grafica credibile e una AI sofisticata. Cosa succede quando questi elementi coesistono? Ci aspetta un futuro davvero interessante.

Spero che lo stesso impulso che i servizi di streaming (come **Netflix**) hanno dato al mondo della televisione ci sia nell'epoca d'oro dei videogiochi di cui ho appena parlato. Speriamo che tutto questo porti la nuova generazione di creatori di contenuti e scrittori a pensare al mondo dei videogames in questo modo.»

[Un primo sguardo ad Ataribox](#)

Con un comunicato ufficiale **Atari** ci ha svelato le prime immagini della console di prossima uscita: **Ataribox**, che possiamo trovare in due versioni, una con rifiniture in legno e il logo in bianco, l'altra in nero e il logo in rosso.

Le immagini mostrano anche il retro della console, con l'uscita HDMI e gli ingressi 4xUSB e SD. Sulla console gireranno sia giochi classici che quelli attuali, ma non sono ancora note le specifiche tecniche e il prezzo.

[Atari farà uscire 4 nuove console](#)

Da poche ore **Atari** ha creato un sito, chiamato [Ataribox](#), in cui ha caricato un video **teaser** di una

probabile console - fra le immagini se ne può notare una scocca - simile a quella dell'**Atari 2600**. Che la famosa azienda statunitense stia creando un **mini Atari 2600** proprio come fece **Nintendo** l'anno scorso?

Pare proprio sia così, tanto che **AtGames** ha dichiarato di star collaborando con Atari per creare 4 diverse console che avranno preinstallate alcuni dei giochi più famosi dell'Atari 2600: **The Atari Flashback 8**, **The Atari Flashback 8 GOLD**, **The Atari Flashback Portable** e **The Atari Flashback 8 GOLD ACTIVISION EDITION**.

Le prime tre console riprodurranno un'**Atari 2600 in miniatura**, ma la sostanziale differenza tra le tre versioni saranno i giochi e i controller, perché **The Atari Flashback 8** conterrà **105 giochi** e sarà venduto in bundle con **2 controller cablati**, **The Atari Flashback 8 GOLD** avrà a disposizione, **120 giochi** e sarà venduta in bundle con **2 controller wireless** e avrà un'uscita **HDMI**, mentre **The Atari Flashback 8 GOLD ACTIVISION EDITION** avrà le stesse caratteristiche della seconda, ma con **130 giochi**, con l'aggiunta di giochi targati **Activision**.

The Atari Flashback Portable sarà una vera e propria console portatile, avrà uno schermo da **2,8"** e un comparto titoli, rispetto alle precedenti versioni, un po' ristretto, si parla di **70 titoli**, oltre a essere una console portatile, si può collegare alla TV e giocare le vecchie glorie comodamente seduti sul divano di casa.

Queste 4 console saranno disponibili da **settembre 2017**, ma ancora non si sa la data di lancio e il costo.