

[GameCompass - FPS \(02x09\)](#)

Si parla di **First Person Shooter** nella nuova puntata di GameCompass, in un dialogo a due tra Gero Micciché e Vincenzo Zambuto inframezzato dalla recensione di *Wolfenstein II: The New Colossus*, da uno speciale su come in ambito militare ci si sia serviti dei videogame e dalla top 5 finale con i 5 migliori giochi del mese di ottobre selezionati e votati dalla nostra redazione!

[Nuovo Battlefield confermato per il 2018](#)

Electronic Arts ha confermato che il prossimo gioco della serie **Battlefield** uscirà durante l'anno fiscale 2019, nel periodo che va dal primo aprile 2018 al 31 marzo 2019. Blake Jorgensen ha accennato al gioco, descrivendolo come un titolo visivamente impressionante e profondamente immersivo, dichiarando quanto segue: «Creare esperienze innovative per i nostri giocatori continua a essere al centro del nostro lavoro. Da giochi visivamente incredibili e profondi come *Star Wars Battlefront II* al nostro prossimo *Battlefield*».

Al momento però non sono noti ulteriori dettagli. Inoltre, EA ricorda che l'anno sarà completo di titoli sportivi e dei loro servizi live, nonché di nuovi servizi di *Star Wars Battlefront II*.

Non resta altro da fare se non aspettare di ricevere nuove informazioni al riguardo.

[Rivelati i primi titoli 4K nativi per Xbox Project Scorpio](#)

Pur non avendo ancora una data di uscita della console di casa Microsoft, dal web arrivano dettagli interessanti.

Windows Central ha infatti annunciato in un [articolo](#) di aver a disposizione una lista di giochi **4K** con i quali Microsoft intenderà dare un saggio dell'enorme potenzialità della console al momento nota come **Project Scorpio**, titoli che sfrutterebbero a pieno i suoi **6 TF (teraflops)** e il **True-4K** nativo

L'elenco prevede 3 titoli *first-party*, quali **Forza 7**, **Crackdown 3** e **State of Decay 2**, ma anche titoli di grande impatto prodotti da terze parti del calibro di **Call of Duty**, **Battlefield 2**, **Fifa 18**, **NFL 2018**, **Red Dead Redemption 2** e **Star Wars Battlefront 2**.

Di **Project Scorpio** non si sa più di quanto **mostrato da Digital Foundry** (di cui a abbiamo parlato nel nostro [deep dive](#)), che ha recentemente speso parole positive riguardo lo stupefacente design della console. Riguardo il rilascio, questo avverrà certamente entro l'anno, dopo la presentazione all'E3 di Los Angeles. Ciò che è certo, inoltre, è che **Phil Spencer** ha assicurato che i 3 giochi Microsoft dovranno essere necessariamente lanciati insieme alla console e che non farlo costituirebbe per lui un grave errore.

Un leak del prossimo Call of Duty?

Nuovi rumor per il famosissimo sparatutto di casa **Activision**, *Call of Duty*.

Da pochi giorni sono trapelate tre foto di alcuni poster di un probabile sequel di *CoD World at War*. Il secondo capitolo sarebbe ambientato nella Seconda Guerra Mondiale, e il nome potrebbe essere appunto *World at War II*.



Ma nelle scorse ore alcuni tweet hanno smentito il tutto. “I poster sono dei falsi” lo afferma **FNAC Suisse**, il rivenditore francese che inizialmente ha condiviso sul suo profilo Instagram le foto.



NOTICIAS COD

@noticiascod2017

 Segui

[@fnac_suisse](#) Publica fotos en instagram de supuestos pósters del nuevo Call of Duty WW2!! (Ya borrado las fotos)

Però una notizia che renderà felici i veterani della saga, che aspettavano il ritorno di un Call of Duty “con i piedi per terra”, è stata quella di **SegmentNext** che ha affermato l’effettiva ambientazione nella Seconda Guerra Mondiale del prossimo capitolo della saga, sviluppato da **Sledgehammer**, che probabilmente verrà annunciato durante l’E3 di quest’anno.