

Kamiya spiega perché Bayonetta 3 sarà esclusiva Switch

Il direttore di **Bayonetta 3**, **Hideki Kamiya**, ha spiegato su Twitter un'interessante storiella. Più specificamente, ha parlato del brand di *Bayonetta* e degli eventi che hanno portato il terzo capitolo a essere un'esclusiva Nintendo Switch.

È certamente interessante sapere che *Bayonetta 2* è nato come progetto multiplatforma, ma tweet rilasciati e ordinati in sequenze numeriche da 1 a 15 spiegano in linea generale la genesi di *Bayonetta 3*:

«C'è qualcosa che voglio dire a tutti voi. Riguarda *Bayonetta 3*. (1/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VJjTI2JTIzMzklM0J2ZSUyMGdvdCUyMHNvbWV0aGlUyZyUyMEklMjB3YW50JTIwdG8lMjB0ZWxsJTIweW91JTIwYWxsLiUyMEl0JTI2JTIzMzklM0JzJTIwYWJvdXQlMjBCYXlVbWV0dGElMjAzLiUyMCUyODElMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNnyVFOCU4QiVCMsvFNiVBOCVCOsUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NDgxNDI1MTI1Nzg1NiUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZlJTNFJTNDJTIyGyMxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW5jJTIwc3JjJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjllMjBjaGFyc2V0JTNEJTIydXRmLTglMjllM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«La nostra è una casa che sviluppa e crea giochi firmando contratti con publisher e ricevendone i fondi per coprire i costi di sviluppo. (2/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VXZSUyMGFyZSUyMGElMjBkZXZlbG9wZXllMjB0aGF0JTIwY3JlYXRlcyUyMGdhdWVzJTIwYnklMjBzaWduaW5nJTIwY29udHJhY3RzJTIwd2l0aCUyMHB1Ymxpc2hlcmlMjBhbmQlMjByZWNlaXZpbmclMjBmdW5kcyUyMGZyb20lMjB0aGVtJTIwaW4lMjBvcmlciUyMHRvJTIwY292ZXllMjBkZXZlbG9wbWVudCUyMGNvc3RzLiUyMCUyODIlMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNnyVFOCU4QiVCMsvFNiVBOCVCOsUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NDkwMzU2MDYzODQ2NCUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZlJTNFJTNDJTIyGyMxvY2txdW90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW5jJTIwc3JjJTNEJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjllMjBjaGFyc2V0JTNEJTIydXRmLTglMjllM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

«Per **Bayonetta 1**, abbiamo firmato un contratto con **Sega** e abbiamo ricevuto dei fondi da loro, quindi abbiamo proposto un design per il gioco e siamo entrati in fase di produzione. Tutti i diritti appartengono a Sega. (3/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VGB3IlMjBkYXlVbWV0dGElMjAxJTI2JTIwd2UIMjBzaWduZWQlMjBhJTIwY29udHJhY3QlMjB3aXR0JTIwU2VnYSUyMGFuZCUyMHJlY2VpdmlVkJTIwZnVuZHMlMjBmcm9tJTIwdGhlsSUyQyUyMHRoZW4lMjB3ZSUyMHB3b3Vvc2VkJTIwYSUyMGRlc2lnbiUyMGZvciUyMHRoZSUyMGdhdWUIMjBhbmQlMjBlbnRlcmVkJTIwcHJvZHVjdGlvbi4lMjBBbGwIMjBvZiUy

MHRoZSUyMHJpZ2h0cyUyMGJlbG9uZyUyMHRvJTlWU2VnYS4lMjAlMjgzJTJGMTUIMjklM0MIMkZw
JTNEJTI2bWRhc2glM0IlMjAlRTclQTUOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIlQjElRTYlQTglQjklMjBIaWRla2klMj
BLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW1peWEIMjklMjAlM0NhJTlWahHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJ
GJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rYW1peWEIMkZzdGF0dXMIkY5NjMyNjQ5ODQzNTU1NTMyOD
ELM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMIMjU1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJ1YXJ5JTlWMTMIMkMIMjAyMDE4JT
NDJTGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUIM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRC
UyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZvcmludHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYJTlWY2hcn
NldCUzRCUyMnV0Zi04JTlYJTNEJTNBJTNDJTGc2NyaXB0JTNE

«All'epoca, la nostra azienda era appena stata fondata e non eravamo adeguatamente attrezzati per lo sviluppo multiplatforma quindi, dopo averne discusso con Sega, abbiamo deciso di sviluppare il gioco esclusivamente per **Xbox 360**. (4/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0VbZCUyMHRoZSUyMHRpbWUIMkMIMjBvdXIlMjBjb
21wYW55JTlWahGFkJTlWb25seSUyMGp1c3QlMjBiZWVvJTlWZlN0YUJsaXNoZWQlMkMIMjBhbmQlM
jB3ZSUyMHdlcmVuJTlWZlMzklM0J0JTlWcHJvcGVyYHklMjBlcXVpcHBZCUyMGZvciUyMG11bHRp
cGxhdGZvcmludHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYJTlWY2hcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTlYJTNEJTNBJTNDJTGc2NyaXB0JTNE

«Tuttavia, successivamente, uno dei partner commerciali di Sega ha finito per creare una versione per PS3, per volere di Sega. Più recentemente, hanno anche deciso di sviluppare una versione Steam, che è stata rilasciata lo scorso anno. Sega possiede i diritti su tutte queste versioni. (5/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT
NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0Vib3dlldmVvJTlWZlN0YUJsaXNoZWQlMkMIMjBhbmQlM
jB3ZSUyMHdlcmVuJTlWZlMzklM0J0JTlWcHJvcGVyYHklMjBlcXVpcHBZCUyMGZvciUyMG11bHRp
cGxhdGZvcmludHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYJTlWY2hcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTlYJTNEJTNBJTNDJTGc2NyaXB0JTNE

«Quando abbiamo iniziato a creare **Bayonetta 2**, inizialmente abbiamo ricevuto fondi da Sega per sviluppare il gioco per più piattaforme, ma il progetto è stato interrotto a causa di circostanze sfavorevoli da parte del nostro finanziatore. **Nintendo** quindi è intervenuta per continuare a finanziare il gioco, permettendoci di completarlo. (6/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIdHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0VHYW11JTIwZGV2ZWxvcG1lbnQlMjBpcyUyMGEI MjBi dXNpbmVzcy4lMjBFYWNoJTIwY29tcGFueSUyMGhhcyUyMGl0cyUyMG93biUyMGNpcmN1bXN0YW 5jZXIlMjBhbmQlMjBzdHJhdGVnaWVzLiUyMFnvbWV0aW1lcyUyMHRoaXIlMjBtZWZucyUyMGdhb WVzJTIwZ2V0JTIwbWfkZSUyQyUyMHNvbWV0aW1lcyUyMGl0JTIwbWVhbnMlMjB0aGV5JTIwZ2V0J TIwY2FuY2VsbGVkLiUyMCUyODEyJTJGMTUIMjklM0MlMkZwJTNEJTI2bWRhc2glM0IlMjAlRTclQTU IOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIiQjElRTYlQTglQjklMjBlawRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW 1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rY W1peWEIMkZzdGF0dXIlMkY5NjMyNjU1NTMwNjEyNDA4MzMlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU 1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJlYXJ5JTIwMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTJGYzUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXV vdGUIM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZv cm0udHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNEJTND JTJGc2NyaXB0JTNE

«Ma credo che ogni singola persona coinvolta sia impegnata a offrire la migliore esperienza possibile. Lo so, almeno per me è uno degli obiettivi principali ogni volta che mi metto al lavoro. (13/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIdHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0VHYW11JTIwZGV2ZWxvcG1lbnQlMjBpcyUyMGEI MjBi dXNpbmVzcy4lMjBFYWNoJTIwY29tcGFueSUyMGhhcyUyMGl0cyUyMG93biUyMGNpcmN1bXN0YW 5jZXIlMjBhbmQlMjBzdHJhdGVnaWVzLiUyMFnvbWV0aW1lcyUyMHRoaXIlMjBtZWZucyUyMGdhb WVzJTIwZ2V0JTIwbWfkZSUyQyUyMHNvbWV0aW1lcyUyMGl0JTIwbWVhbnMlMjB0aGV5JTIwZ2V0J TIwY2FuY2VsbGVkLiUyMCUyODEyJTJGMTUIMjklM0MlMkZwJTNEJTI2bWRhc2glM0IlMjAlRTclQTU IOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIiQjElRTYlQTglQjklMjBlawRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW 1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rY W1peWEIMkZzdGF0dXIlMkY5NjMyNjU1NTMwNjEyNDA4MzMlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU 1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJlYXJ5JTIwMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTJGYzUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXV vdGUIM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZv cm0udHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNEJTND JTJGc2NyaXB0JTNE

«Non posso esprimere quanto sono contento di avere tra le mani il progetto di *Bayonetta 3* e intendiamo fare tutto ciò che è in nostro potere per renderlo il migliore possibile. Questo è tutto ciò che possiamo fare e lo consideriamo la nostra più grande missione. (14/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIdHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJT NEJTIyZW4lMjIlMjBkaXIlM0QlMjJsdHIlMjIlM0VHYW11JTIwZGV2ZWxvcG1lbnQlMjBpcyUyMGEI MjBi dXNpbmVzcy4lMjBFYWNoJTIwY29tcGFueSUyMGhhcyUyMGl0cyUyMG93biUyMGNpcmN1bXN0YW 5jZXIlMjBhbmQlMjBzdHJhdGVnaWVzLiUyMFnvbWV0aW1lcyUyMHRoaXIlMjBtZWZucyUyMGdhb WVzJTIwZ2V0JTIwbWfkZSUyQyUyMHNvbWV0aW1lcyUyMGl0JTIwbWVhbnMlMjB0aGV5JTIwZ2V0J TIwY2FuY2VsbGVkLiUyMCUyODEyJTJGMTUIMjklM0MlMkZwJTNEJTI2bWRhc2glM0IlMjAlRTclQTU IOUUIRTglQjAlQjclRTglOEIiQjElRTYlQTglQjklMjBlawRla2klMjBLYW1peWEIMjAlMjglNDBQR19rYW 1peWEIMjklMjAlM0NhJTIwaHJlZiUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGdHdpdHRlci5jb20lMkZQR19rY W1peWEIMkZzdGF0dXIlMkY5NjMyNjU1NTMwNjEyNDA4MzMlM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU 1RXRmdyUyMiUzRUZlYnJlYXJ5JTIwMTMlMkMlMjAyMDE4JTNDJTJGYzUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXV vdGUIM0UIMjAlM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNBJTJGJTJGcGxhdGZv cm0udHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlYJTIwY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTIyJTNEJTND JTJGc2NyaXB0JTNE

«Ci è voluto un po' prima che la produzione di *Bayonetta 3* partisse, ma ora che è iniziata spero che si trasformi in una esperienza meravigliosa per tutti voi. (15/15)»

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUzRSUzQ3AlMjBsYW5nJTNEJTIyZW4lMjllMjBkaXllM0QlMjJsdHllMjllM0VjdCUyMHRvb2slMjBhJTIwd2hpbGUlMjBmb3llMjBwcm9kdWN0aW9uJTIwb2YlMjBCYXlvcjV0dGElMjAzJTIwdG8lMjBiZSUyMG9rYXllZCUyQyUyMGJldCUyMG5vdyUyMHRoYXQlMjBpdCUyMGhhcyUyMGtpY2tlZCUyMG9mZiUyQyUyMEklMjBob3BlJTIwaXQlMjB3aWxsJTIwdHVybiUyMGludG8lMjBhJTIwd29uZGVyZnVsJTIwZW5jb3VudGVyJTIwZm9yJTIwYXxsJTIwb2YlMjB5b3UuJTIwJTI4MTUIMkYxNSUyOSUzQyUyRnAlM0UIMjZtZGFzaCUzQiUyMCFVFNyVBNSU5RSVFOCVCMVCNyVFOCU4QiVCMVFNiVBOCVCOUyMEhpZGVraSUyMEthbWl5YSUyMCUyOCU0MFBHX2thbWl5YSUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTIwJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRlBHX2thbWl5YSUyRnN0YXR1cyUyRjk2MzI2NTcxOTI2NDY5MDE3NiUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTIyJTNFRmVicnVhcnklMjAxMyUyQyUyMDIwMTglM0MlMkZlJTNFJTNDJTIyJG90ZSUzRSUyMCUzQ3NjcmlwdCUyMGFzeW5lJTIwc3JlJTIyaHR0cHMlM0ElMkYlMkZwbGF0Zm9ybS50d2l0dGVyLmNvbSUyRndpZGdldHMuanMlMjllMjBjaGFyc2V0JTIwJTIydXRmLTglMjllM0UIM0MlMkZzY3JpcHQlM0U=

D'altra parte, *Bayonetta 3* ha richiesto un po' di tempo per vedere la luce: il progetto è iniziato direttamente con il supporto di Nintendo, e per questo è esclusiva di Switch.

Il primo capitolo di *Bayonetta* è stato lanciato per PS3 e Xbox 360 nell'ottobre del 2009. *Bayonetta 2* è stato rilasciato a settembre 2014 e *Bayonetta 3* è stato annunciato lo scorso dicembre durante i **The Game Awards**.

Prima di vedere il risultati del terzo capitolo, gli utenti di Switch potranno godersi una remastered di *Bayonetta* e *Bayonetta 2*, che saranno rilasciati in bundle il 16 febbraio 2018.