

# Ubisoft annuncia la data della sua conferenza per l'E3 2018

l'**E3 2018** arriverà tra pochi mesi e, mentre possiamo cominciare a scommettere su cosa verrà mostrato e chi saranno i protagonisti, **Ubisoft** ha confermato i dettagli del luogo e la data in cui annuncerà i suoi prossimi progetti.

La compagnia francese ha annunciato che parteciperà alla fiera losangelina con una conferenza, l'11 di giugno alle ore 22 (ora italiana) all'**Orpheum Theatre** di Los Angeles, lo stesso luogo in cui ha tenuto le conferenze a partire dal 2014.

Ubisoft ha dichiarato che verranno rilasciati ulteriori dettagli nei prossimi giorni, ma possiamo immaginare che si parlerà di **The Division 2**, **Watch Dogs 3**, e possibilmente nuove informazioni su **Beyond Good & Evil 2**; inoltre non sono escluse ulteriori sorprese.

In basso il tweet con l'annuncio.

Save the Date, [#UbiE3](#) is coming! Join us on June 11, from 1pm PT.  
More to come, stay tuned... [pic.twitter.com/0WcPSSiQv2](https://pic.twitter.com/0WcPSSiQv2)

— Ubisoft (@Ubisoft) [April 17, 2018](#)

---

## Beyond Good and Evil 2: ecco cosa ci aspetta

Dopo quasi un decennio di attesa finalmente *Beyond Good & Evil 2* è stato confermato. **Michel Ancel** rilasciando un'intervista a **Kotaku** aveva dichiarato che il gioco era ormai in fase di sviluppo da anni, e che proprio in quel momento si trovava a giocare la "Day Zero version" (una prima versione di debug del gioco solo disponibile agli sviluppatori).



Enorme l'hype generato dal trailer rilasciato nel 2008 ma, per colpa di numerosi problemi interni al team di sviluppo, il gioco svanì nel nulla. A differenza della vecchia produzione "cestinata" che sarebbe stata un sequel al primo capitolo il gioco mostrato da **Ancel** e **Gabrielle Shrager** (narrative designer) durante la conferenza **Ubisoft** svoltasi all'**E3** di Los Angeles sarebbe un prequel. Durante una dimostrazione a "porte chiuse" del gioco, Ancel avrebbe detto "non fate attenzione alla grafica", in quanto molti degli asset della versione mostrata sarebbero momentanei e con molta probabilità saranno cambiati.

La dimostrazione proseguì dimostrando come in **Beyond Good and Evil 2** lo spazio venga simulato e come i cicli del giorno e della notte non siano solamente un cambio di colore dello cielo o del sole come avviene oggi in moltissimi giochi ma una simulazione accurata del movimento delle stelle.

**"Quando vedi un tramonto in *Beyond Good and Evil 2*, quel tramonto è reale"**



**Ancel** quindi ingrandì la visuale zoomando all'indietro facendo notare come senza caricamenti riuscisse a muoversi dal livello del terreno fino allo spazio più profondo. Continuò spiegando che chi adora la fantascienza ama il senso di libertà e di esplorazione e che questi elementi sarebbero castrati in presenza di frustranti attese di caricamento.

Questo solo un brevissimo esempio dell'ambizione degli sviluppatori che stanno lavorando a *Beyond Good and Evil 2*; **Ancel** spera di riuscire a rilasciare una versione beta del gioco disponibile ai giocatori entro la fine dell'anno.

---

## [Speciale E3 - Dopo anni è stato annunciato Beyond Good and Evil 2](#)

A 15 anni dal primo capitolo, **Ubisoft** presenta *Beyond Good & Evil 2*, gioco sviluppato da **Michel Ancel** e dal suo team di sviluppo. Il gioco sarà un prequel di *Beyond Good & Evil* e non vedrà la luce per almeno qualche anno.

---

## [Speciale E3 - Ubisoft](#)

Inizierà tra poco la conferenza **Ubisoft** all'E3. Abbiamo già assistito all'annuncio di **Assassin's Creed: Origins** durante la conferenza Microsoft ma ci aspettiamo ulteriori sorprese dalla software house transalpina.

Vi ricordiamo la diretta sul nostro [canale Youtube](#).

## **Mario + Rabbids Kingdom Battle**

Era già stato leakato qualche giorno ma ora eccolo qui: fa la sua comparsa **Mario+Rabbids Kingdom Battle**, un curioso crossover che unisce la mascotte **Nintendo** e un brand in qualche modo importante dell'universo Ubisoft. Uscirà il 29 agosto solo per Nintendo Switch.

## **Assassin's Creed: Origins**

Dopo l'anno di silenzio della saga, ecco che torna su console e PC il nuovo capitolo che racconterà la storia della nascita della Confraternita, in arrivo il **27 ottobre 2017**.

## **The Crew 2**

Ed ecco che l'aria cambia: il famoso open-world online automobilistico uscirà nel 2018, ma sarà disponibile presto in versione beta.

## **South Park Scontri Di-retti**

Già annunciato l'anno scorso, ma ora ha già una data di uscita approssimativa: ottobre 2017.

## **Trasference VR**

Di questo nuovo titolo si sa solo che sarà basato sulla realtà virtuale uscirà nella primavera dell'anno prossimo.

## **Skull & Bones**

Pronti a ritornare pirati dopo *Assassin's Creed Black Flag*? Ecco Skull & Bones, che sarà disponibile nell'autunno 2018

## **Just Dance 2018**

Come EA con Fifa, Ubisoft non manca con il suo appuntamento annuale con **Just Dance**, disponibile da ottobre 2017.

## **South Park Phone Destroyer**

C'è spazio anche per il mobile: è stato mostrato solo il trailer, ma noi già lo amiamo. Meno male che uscirà entro quest anno.

## **StarLink: Battle of Atlas**

Dalla Terra passiamo allo spazio! Anche questo un titolo totalmente nuovo, uscirà nell'autunno 2018

## **Steep Road to the Olympics**

Stasera non ci facciamo mancare davvero nulla, neanche il DLC che ci porterà alle prossime olimpiadi invernali. In arrivo il 5 dicembre.

## **Far Cry 5**

Era già stato annunciato e infatti non è mancato a questo importantissimo appuntamento portandoci un trailer gameplay che ci ha lasciato soddisfatti e farà di nuovo parlare di sé il 27 febbraio 2018, data del rilascio.

## **Beyond Good & Evil 2**

A 15 anni di distanza dal primo episodio, ritorna il videogioco d'avventura di Michel Ancel, che ha ringraziato i suoi fans per aver tenuto duro fino all'annuncio di oggi.