

[Errori di programmazione per Civilization 6](#)

Pochi giorni fa, **Straight White Shark**, un noto modder dei forum **Something Awful**, [sembra aver scoperto un errore tipografico](#) nel file di gioco che regola i comportamenti di default dei vari leader del gioco. I programmatori, infatti, hanno erroneamente castrato i parametri dell'Intelligenza artificiale per la produzione della statistica **Fede** come la più bassa a differenza delle restanti presenti nel gioco.

Come qualcosa del genere possa essere sopravvissuto alle migliaia di ore di test e valutazione è un mistero, specialmente per un titolo come **Civilization VI**. Non è chiaro, tuttavia, se questi errori fossero presenti già nella versione originale del gioco o se siano il risultato di un recente aggiornamento.

A difesa di ciò, alcuni giocatori hanno notato come, per esempio, Pedro II del Brasile producesse **100 punti Fede** in meno rispetto a una partita giocata con il codice corretto nelle stesse condizioni della partita giocata con il codice non corretto.

Per la gioia di tutti i player di questo titolo è già presente una mod che corregge questo bug presente nel **WorkShop** di **Steam**

[Nuovo trailer per Civilization VI: Rise and Fall](#)

2K e **Firaxis Games** hanno pubblicato un nuovo trailer che mostra le novità di **Civilization VI: Rise and Fall**, prima espansione del celebre strategico a turni ideato **Sid Meier**.

Il video si concentra sulle novità del DLC, come le otto nuove **grandi meraviglie**, i **governatori**, le **emergenze** e i nuovi sistemi di **lealtà** e **alleanze**. Viene dato grande spazio ai nove **nuovi leader** e alle otto **nuove civiltà**.

Civilization VI: Rise and Fall, [come abbiamo detto precedentemente](#), uscirà su **PC** l'8 febbraio 2018.

[Primo video gameplay per Civilization VI: Rise and Fall](#)

2K Games e **Firaxis Games** hanno annunciato l'arrivo della **Mongolia** come prossima civiltà giocabile in **Sid Meier's Civilization VI: Rise and Fall**, prossima espansione della celebre saga strategica.

La **Mongolia** possiede delle peculiarità uniche, come la **Örtöö**, ovvero la possibilità di creare dei

mercati cittadini subito dopo la stipulazione di una rotta commerciale. Così facendo guadagneremo punti diplomatici con il leader della tratta di mercato e più forza di combattimento per le unità militari.

A completare le novità abbiamo anche l'**Ordu**, miglioramento delle scuderie, che aggiungerà un bonus al movimento della cavalleria, come il **Keshig**, una unità capace di attaccare a distanza. Infine abbiamo l'**orda mongola**, abilità esclusiva del leader **Gengis Khan** che fornisce un bonus d'attacco verso tutte le unità cavalleresche e anche la possibilità di catturare le truppe nemiche dello stesso tipo.

La civiltà mongola va quindi ad affiancarsi alle già annunciate civiltà coreane e olandesi: **Civilization VI: Rise and Fall** uscirà su PC l'8 febbraio 2018.