

## [Wolfenstein II: il primo DLC è ora disponibile](#)

Dopo quasi due mesi dall'uscita dell'ultimo capitolo di *Wolfenstein*, *Wolfenstein II*, MachineGames ha rilasciato il primo **DLC**, che è già disponibile al download per PC, Xbox One e PS4.

*Wolfenstein II The New Colossus: Le avventure di Pistolero Joe*, questo il nome del primo DLC, che ha come protagonista un ex giocatore di football di nome **Joseph Stallion**, che sarà impegnato a uccidere schiere di nazisti per le strade di Chicago.

Questo è solo il primo di tre DLC che saranno rilasciati prossimamente, durante il 2018, da Bethesda e ogni espansione avrà un proprio protagonista e seguirà le sue vicende.

Se si possiede il **Season Pass** si può già scaricare, ma può essere anche acquistato separatamente.

Mentre aspettate che il DLC si sia scaricato potete leggere la nostra recensione di [Wolfenstein II: The New Colossus](#).

---

## [Annunciata una nuova espansione per SUPERHOT](#)

Gli sviluppatori **SuperHot Team** hanno annunciato l'uscita in *early access* di una nuova espansione *standalone* per **SUPERHOT** chiamata **Mind Control Delete**. Il gioco uscirà il **7 dicembre 2017** su **Steam**, ed è descritto dai creatori del gioco come una versione *rogue-like* dell'originale.

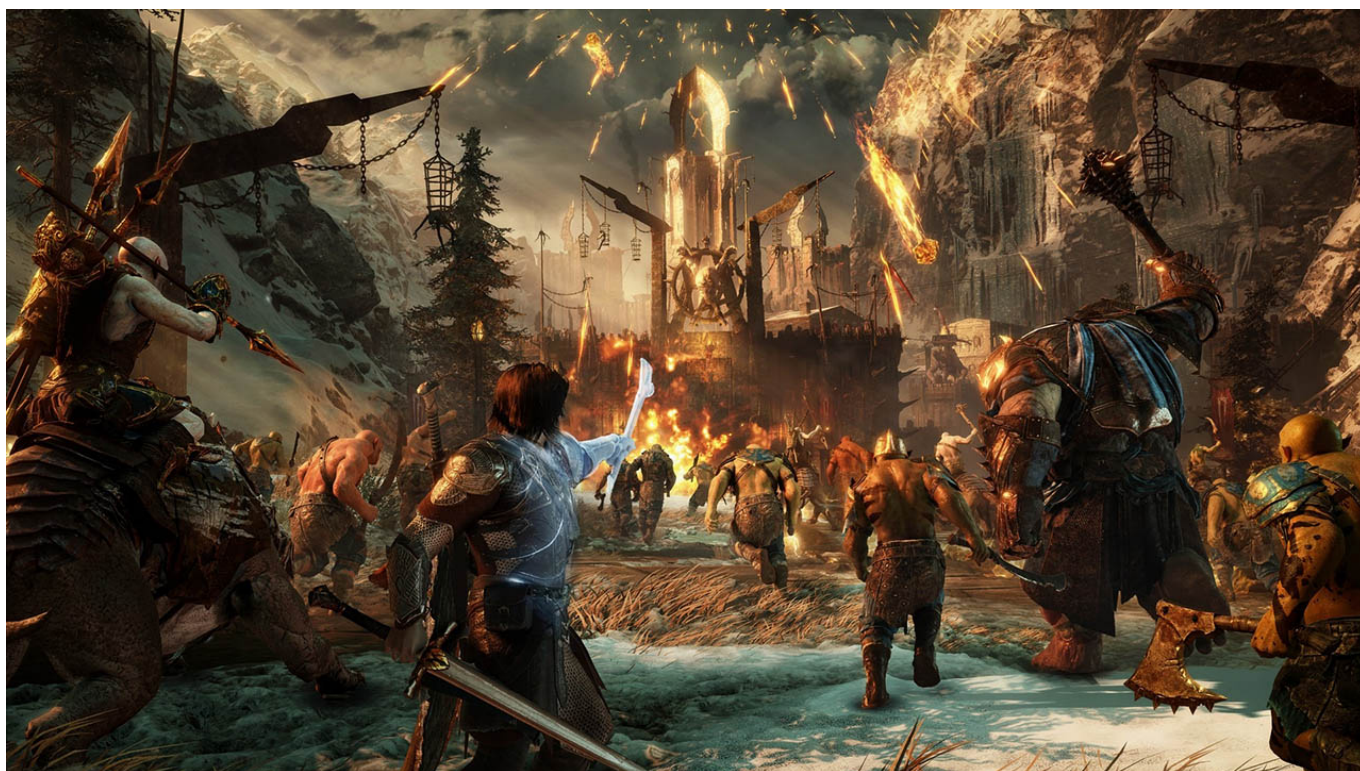
Il team ha anche aggiunto che in questa fase dello sviluppo non ci saranno novità in termini di storia, nemici e *power-up*. Essi verranno inclusi nella versione completa in uscita per l'autunno del 2018.

---

## [Annunciati quattro nuovi DLC per La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra](#)

**Warner Bros. Interactive** ha annunciato quattro nuovi **DLC** per *La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra*, dei quali, due sotto forma di nuove tribù.

Aprè le danze **Tribù del Massacro**, in uscita a novembre, dove verrà introdotta una compagine di orchi assetata di sangue, capace di assaltare i giocatori in ogni momento. Verranno introdotte anche **nuove missioni**, una fortezza con un nuovo **overlord** e rispettiva sala del trono, monumenti, avamposti e nuovi orchi epici e leggendari. Nel mese successivo sarà il turno de **La Tribù dei Fuorilegge**, dimora degli orchi più ribelli dell'intera saga. Anche qui verranno offerte novità in fatto di missioni, monumenti, avamposti, fortezze e nuovi orchi.



Dovremo aspettare febbraio 2018 per mettere le mani sul terzo DLC, **La Lama di Galadriel**, che ci metterà nei panni di Eltariel, un'abile assassina armata di doppia spada elfica, e che può usare la luce di Galadriel in battaglia. Quest'espansione aggiunge anche nuovi personaggi nel **nemesis system**, ovvero **Flint, Tinder e lo Slayer of the Dead**.

L'ultimo dei quattro DLC, **La Desolazione di Mordor**, arriverà a maggio: ci vedrà in compagnia di **Baranor**, comandante delle forze umane, alle prese con una nuova minaccia orchesca proveniente da est. Quest'espansione aggiungerà nuove possibilità di crafting e una nuova regione: il **Deserto di Lithlad**.

I DLC **Tribù del Massacro**, **Tribù dei Fuorilegge** e **La Lama di Galadriel** costeranno 14,99€, mentre **La Desolazione di Mordor** costerà 19,99€. È ancora in vendita il **Season Pass** da 39,99€, che includerà tutte e quattro le espansioni, mentre i possessori della **Gold Edition** avranno tutti i DLC gratuitamente al tempo dell'uscita.

Ecco il video dell'annuncio:

---

## [Il nuovo aggiornamento di Fortnite, Horde Bash](#)

Epic Games questa settimana ha sollevato il sipario sul prossimo grande aggiornamento per **Fortnite, Horde Bash**. Tra le novità troviamo una nuovo evento e 25 quest da completare anche in gruppi di 3, che dovranno costruire la propria fortezza e affrontare ondate di nemici. Grazie al nuovo evento **LLAMS** il gioco aggiungerà nuove armi ed entreranno in gioco 4 eroi inediti: Soldier, Ammo

Harvest Outlander, Trap Specialist Constructor e Energy Thief Ninja. Inoltre disponibile gratuitamente in accesso anticipato la modalità battle royale.

---

## [Destiny 2: Raid, Xur, Clan e DLC](#)

*Destiny 2* è ormai uscito e adesso si aspetta con ansia l'arrivo della nuova incursione, le prove di Osiride e soprattutto l'arrivo dell'agente dei Nove: **Xur**.

**Bungie** ha annunciato che la nuova **incursione**, che si chiamerà "**Il Leviatano**" e si potrà giocare dal 13 settembre. Come siamo stati abituati a *Destiny*, il nuovo raid si potrà giocare con una squadra di 6 giocatori che si impegnerà nello sconfiggere il comandante della temibile legione rossa **Ghaul**. Ancora non è stato annunciato il livello di luce che bisogna possedere per partecipare, ma con molta probabilità si scoprirà durante la giornata di mercoledì, per l'occasione dell'apertura del raid.

Per chi invece si volesse fiordare nella modalità competitiva di *Destiny 2* dovrà aspettare solo un paio di giorni, infatti il 15 settembre si darà inizio alle **Prove dei Nove**, modalità competitiva del crogiolo che prevede un match 4v4 in cui ogni vittoria e ogni sconfitta verranno conteggiati in un biglietto che servirà per entrare in queste ultime. Al raggiungimento di 7 vittorie e 0 sconfitte si potrà raggiungere il **Faro** in cui si troverà una cassa che premierà tutta la squadra.

Lo stesso giorno vedremo il ritorno del NPC più amato e allo stesso tempo odiato, stiamo parlando dell'agente dei Nove, **Xur** che porterà, come di consueto, armi e armature esotiche, che potremo acquistare in cambio di una nuova valuta: i frammenti leggendari, rimpiazzando le strane monete, presenti in *Destiny*.

Per chi si chiedesse che fine abbiano fatto i **clan**, ieri ha ricevuto la risposta. Infatti l'8 settembre si sono attivate le **missioni del clan**, che prevedono il completamento di specifiche missioni o attività per garantire un premio a tutti i membri del clan a cui si appartiene.

**Le attività** che si potranno svolgere per sbloccare gli engrammi leggendari sono:

- Terminare un assalto con almeno 2 componenti del clan;
- Terminare l'incursione con almeno 3 membri del clan;
- Terminare una partita nel crogiolo con un componente del clan;
- Completare un biglietto perfetto delle Prove dei Nove con 2 membri del clan.

Nelle ultime ore è stato annunciato anche il nome e i contenuti del primo **DLC**, che arriverà durante il mese di dicembre.

Il nome sarà *La Maledizione di Osiride* e prevederà, oltre a nuove missioni, nuovo armamento, anche l'esplorazione di **Mercurio** e della sua **Foresta Infinita**. Ecco qui il calendario del mese di settembre, pubblicato durante il Bungie Weekly Update, che annuncia l'arrivo dello Stendardo di Ferro durante il mese di Ottobre.



## [Il nuovo DLC di Final Fantasy XV a tema Assassin's Creed](#)

I giocatori di *Final Fantasy XV* presto potranno correre in giro per il gioco come un Assassino grazie a una eccentrica collaborazione tra i publisher **Square Enix** e **Ubisoft**.

**Square Enix** sta rilasciando questo bizzarro DLC gratuito per *Final Fantasy XV* che porterà un evento chiamato *Il Festival dell'assassino* a **Lestallum**. La città sarà ricoperta di bandiere e di altre chicche per segnare l'occasione speciale, inoltre vari minigiochi e meccaniche di gioco a tema assassino saranno l'epicentro di questa esperienza.

L'add-on dell' **Assassin's Festival** sarà rilasciato il **31 agosto 2017**. Chiunque abbia ottenuto il **Dream Egg** dall' evento **Moogles Chocobo Carnival**, che sarà lanciato il 30 agosto, avrà la possibilità di vestire il nostro Noctis con un costume a tema. Il festival porterà un altro abito d'assassino per il gioco, così come l'opportunità per **Noctis** di esplorare più come un "Assassino" e addirittura utilizzare alcune delle abilità più apprezzate degli assassini.

Potete vedere questo in azione nel trailer quà sotto. **Noctis** scorrazza tra i palazzi di **Lestallum**, poi esegue "salti della fede" per poi finire con un'uccisione dall'alto.

**Ubisoft** ha detto tramite un post che questa collaborazione tra *Assassin's Creed* e *Final Fantasy* è

nata quasi tre anni fa in occasione di una riunione informale durante il **Tokyo Game Show** per esprimere l'ammirazione per gli altri lavori. Se torniamo e guardare il trailer dello scorso novembre di **Final Fantasy XV**, così come l'annuncio di **Gamescomtrailers** per **Assassin's Creed Origins**, possiamo già notare qualche *easter egg* che suggerisce il *mash-up*.

«Questa collaborazione è il risultato dell'essere grandi fan», ha dichiarato **Ashraf Ismail**, direttore di **Origins** a **Ubisoft Montreal**. «C'è un grande rispetto tra le due squadre e non possiamo essere più entusiasti dell'opportunità di rendere omaggio agli altri lavori».

Non c'è ancora nessuna informazione se **Final Fantasy XV** apparirà in qualche modo in **Assassin's Creed Origins**: l'abito di **Cindy** sarebbe più appropriato per un ambiente desertico dopo tutto.

Questo è solo l'ultimo crossover di **Final Fantasy XV** con altri prodotti, brand precedenti includono tazze per noodles e c'era anche quello con **Forza Horizon 3**. **L'Assassin's Festival** sarà disponibile solo per un periodo limitato: la fine è infatti prevista per il **31 gennaio 2018**.

---

## [Horizon Zero Dawn: The Frozen Wilds: svelata la data di uscita](#)

È stata annunciata la data di uscita di *Horizon Zero Dawn: The Frozen Wilds*, primo **DLC** della nuova IP, esclusiva PlayStation 4, prodotta da **Guerrilla Games**.

L'espansione uscirà il **7 novembre 2017**, ma ancora, dall'E3 di Los Angeles, non sono stati forniti molti dettagli, tranne che questo DLC amplierà il mondo di gioco, aggiungendo una nuova area, e che ci saranno nuove minacce da affrontare e nuovi misteri.

Per saperne di più, con molta probabilità dovremmo aspettare il **Gamescom di Colonia**.

---

## [Battlefield 1 Revolution disponibile al pre-order su Amazon France](#)

Su **Amazon France** è comparsa, disponibile per il pre-order, la nuova versione di *Battlefield 1* denominata **Revolution Edition**.

Il **prezzo** del gioco in questione è di **59,99** euro e conterrà tutti e 4 i **DLC** usciti finora e anche il Premium Pass. Sarà disponibile su **Playstation 4**, **XBOX One** e **PC**, e pare uscirà il prossimo **22 agosto**.

**Electronics Arts** non ha **fornito** dati certi inerenti a *Battlefield 1 Revolution Edition* ma può darsi che in futuro l'azienda produttrice rilasci **maggiori** dettagli e accertamenti riguardo il gioco.

Qui sotto una **gallery** di varie **copertine** delle varie console del gioco:

---

## [Disponibile Defiant Honor, il nuovo DLC di Nioh](#)

Sono passate solo un paio di settimane da quando **Team Ninja**, sviluppatore di **Nioh**, ha annunciato il nuovo **DLC**, denominato **Defiant Honor** (Onore Sprezzante), che ieri è stato reso disponibile su **Playstation Store** per i fan al prezzo di 9,99 euro.

*Defiant Honor* fa parte del pass stagionale, ma lo si può acquistare separatamente se si desidera. Ecco qui la descrizione sul Playstation Store:

«Un inverno rigido in Giappone raggela la nazione preparando il terreno per uno scontro leggendario presso la fortezza più inespugnabile dell'era **Sengoku**, il castello di **Osaka**. In questa espansione di *Nioh*, *Defiant Honor*, il viaggio di William continua. Lo vedrà impegnato insieme al nuovo alleato, **Masamune Date**, contro il demone cremisi della guerra in carne ed ossa, **Sanada Yukimura**».

Con il DLC sarà disponibile il controllo di nuovi Spiriti Guardiani, **Onmyo Magic** e **Divine Armour**, nonché di una nuova arma chiamata **Tonfa**. Se finora il gioco è stato "facile", con il nuovo livello di difficoltà introdotto sarà una vera sfida.

---

## [Michael Pachter sostiene che i contenuti esclusivi siano inutili](#)

**Michael Pachter**, noto analista di settore, ha detto la sua per quanto riguarda le esclusive temporali delle console.

PS4 si è accaparrata dei contenuti esclusivi di alcuni dei più famosi titoli multiplatforma, come *Call of Duty WWII*, *Destiny 2* e *Battlefront 2*, ma Pachter sostiene che siano inutili: anche se un possessore **Xbox One** non potrà usufruire dei contenuti nell'immediato questo non fa alcuna differenza, visto che dovrà giocare con amici che avranno una console Microsoft e che, come lui, non saranno in possesso del titolo, gli utenti Xbox dovranno solo aspettare 30 giorni, come nel caso dei DLC di *Call of Duty*, o 1 anno, come i contenuti esclusivi di *Destiny 2*.

Chi non possiede PS4 non cambierà console per poter giocare in anticipo un DLC o per avere un contenuto che sulla propria console arriverà in ritardo, dovrà solo aspettare per poi acquistare o ricevere quel contenuto e giocare con i propri amici. Quindi i contenuti temporali non sbilanceranno il mercato delle console, non influenzeranno i nuovi utenti che dovranno acquistare una console di ultima generazione. Chi non possiede una PS4 o una Xbox One sarà semmai influenzato dagli amici e, considerando i numeri delle vendite della console Sony, è probabile siano molti di più gli utenti che

consiglieranno quest'ultima.

Pachter ha però precisato che un'esclusiva temporale che potrebbe costituire un'eccezione esiste: ***PlayerUnknown's Battlegrounds***, che arriverà su console in esclusiva Xbox e poi, forse l'anno prossimo, sbarcherà su console Sony. Questo titolo potrebbe influenzare il mercato delle console, facendo innalzare le vendite di Xbox One. Secondo Pachter, *PlayerUnknown's Battlegrounds* porterà ottimi risultati per la versione console, come lo sono già stati quelli su PC.