

Top 5: I migliori videogame dedicati a Dragon Ball

Tra *Super* e *FighterZ*, il mondo di *Dragon Ball* è ritornato di moda. Oltre a manga e serie animate di successo, numerose sono le trasposizioni videoludiche della saga, sin dai tempi del **Nintendo NES**. Tanto tempo è passato da allora e tanti sono i titoli apparsi su altrettante console. Vediamo dunque quali sono i migliori cinque videogame dedicati alle storie create da **Akira Toriyama**.

#5 Dragon Ball Z: Burst Limit (2008)

Uno dei titoli più sottovalutati dell'intero franchise, *Burst Limit* segna il debutto di *Dragon Ball* nelle console della precedente generazione. Nonostante un *roster* risicato, il gioco è riuscito a conquistare una nicchia di pubblico per via delle sue meccaniche di combattimento che purtroppo furono abbandonate con i successivi - e deludenti - *Raging Blast*. Il titolo fa della teatralità il suo punto di forza, vantando ottime sequenze cinematiche e soprattutto una delle migliori colonne sonore mai apparse in un videogioco della saga.



#4 Dragon Ball Xenoverse 2 (2016)

Tutti abbiamo sognato di far parte delle vicende raccontate in *Dragon Ball*, magari combattendo al fianco di **Goku** e **Vegeta** per salvare il pianeta Terra. **Xenoverse** riesce a realizzare questo piccolo sogno, permettendo la creazione e la personalizzazione del proprio alter ego come un vero RPG. La scelta intelligente di rendere la narrazione qualcosa di nuovo è un vero colpo da maestro ma purtroppo questo titolo pecca, la maggior parte delle volte, nel restituire le vere emozioni scaturite dal far parte della cerchia dei Guerrieri Z.



#3 Dragon Ball FighterZ (2018)

Ultimo arrivo in casa **Bandai**, **FighterZ** ha già conquistato i cuori degli appassionati, portando la migliore esperienza visiva di *Dragon Ball* fino a ora. Ogni *moveset* è stato riprodotto alla perfezione e i **numerosi easter egg** nonché l'approfondimento di alcuni personaggi portano questo titolo a essere una piccola pietra miliare per gli amanti di Goku e Co. Ma oltre alla componente tecnica c'è di più: un *combat system* accessibile ma stratificato e la ricercatezza della perfezione da parte degli utenti più smaliziati sono un bel biglietto da visita da presentare anche a chi non è amante della saga.



#2 Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3

Con oltre **160 personaggi** giocabili, *Budokai Tenkaichi 3* è essenzialmente il videogioco più vasto dedicato al franchise. Il *roster* è appunto il primo elemento di forza del titolo, spaziando dalla saga originaria fino alla serie GT, ricoprendo anche gli amati/odiati OAV. Anche le modalità di gioco sono innumerevoli e il *combat system* è quanto di più bilanciato si sia visto in un picchiaduro della serie. Non arriva al gradino più alto del podio solo per la scelta di riassumere in modo eccessivo la modalità "**Storia**", punto focale per ogni fan delle Sfere del Drago.



#1 Dragon Ball Z: Budokai 3 (2004)

Chiedete a qualunque fan di *Dragon Ball* quale sia il suo gioco preferito: salvo qualche opinione eccentrica, la risposta sarà indubbiamente **Budokai 3**, capace di portare l'esperienza della saga di **Akira Toriyama** ai massimi livelli. L'utilizzo delle **Capsule** ha permesso al gioco di evolversi, espandendosi e migliorarsi, aggiungendo statistiche ai personaggi, arene e modalità. Ma è la **passione degli sviluppatori** che trasuda da ogni pixel la vera gioia del titolo, con elementi riprodotti alla perfezione come la caratterizzazione del *roster* fino alle fantastiche fusioni che rappresentano un godimento per ogni giocatore.

