

E3, Nintendo: leak dei titoli presentati

Da pochissime ore si è diffusa online una lista di titoli - si dice "ufficiale" - che dovrebbero essere presentati o approfonditi da **Nintendo** durante il proprio Direct (che quest'anno si chiamerà **Spotlight**) e durante il **Treehouse**. Questa foto ha ovviamente creato hype in tutti i giocatori di console Nintendo che sperano da tempo che la grande "N" annunci molti dei titoli elencati nella seguente lista, fra cui *Pikmin 4* e *Metroid Prime 4*. Ovviamente non ci resta che attendere lo spotlight per scoprire se questa lista si dimostrerà attendibile.



Nintendo[®]

Nintendo Spotlight @E3 2017

INTERNAL USE ONLY

Title	Developer	Platform	Treehouse	Playable
Super Mario Odyssey	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Mario + Rabbids: Kingdom Battle	Ubisoft	Switch	Yes	Yes
Xenoblade Chronicles 2	Monolith Soft	Switch	Yes	No
Splatoon 2	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Shin Megami Tensei V	Atlus	Switch	No	No
Pikmin 4	Nintendo	Switch	Yes	No
Fire Emblem: Broken Alliance	Intelligent Systems	Switch	No	No
Kirby (Working Title)	Good Feel Inc.	Switch	Yes	No
Mario Party 11	ND Cube	Switch	No	No
Luigi's Mansion 3: Sarasaland Spirits	Next Level Games	Switch	Yes	No
Super Mario Maker Deluxe	Nintendo	Switch	Yes	Yes
Super Smash Bros For Switch	Nintendo	Switch	Yes	No
Kirby: Defenders of Dreamland	HAL Laboratory	3DS	Yes	Yes
Dragon Quest XI	Square Enix	Switch/3DS	No	No
Fire Emblem Warriors	Koei Tecmo	Switch/3DS	Yes	Yes
Metroid 2D (Working Title)	Climax Studios	Switch/3DS	No	No
Monster Hunter Generations 2	Capcom	Switch/3DS	Yes	Yes
No More Heroes 3	Greshopper Mand	Switch	No	No
Sonic Forces	SEGA	Multi	Yes	Yes
Sonic Mania	SEGA	Multi	Yes	Yes
Marvel vs Capcom: Infinite	Capcom	Multi	No	No
Call Of Duty: WW II	Activision	Multi	No	No
Overwatch	Blizzard	Multi	No	No
Tekken 7	Bandai Namco	Multi	Yes	No
Metroid Prime 4: Scars	Retro Studios	Switch	No	No
Donkey Kong Country: Skull Jungle	Playtonic Games	Switch	No	No

[Destiny: stop agli aggiornamenti](#)

L'ultimo settimanale di casa **Bungie** ha affrontato la questione dei futuri aggiornamenti che avrà **Destiny** anche dopo l'uscita [del secondo capitolo](#) e dopo l'**Era del Trionfo**, ultimo evento del suo genere. *Destiny* non riceverà altri aggiornamenti né ci dovrebbero essere altri eventi, anche se molti giocatori aspettano il rilascio di un nuovo update per il bilancio delle armi, viste le lamentele dei giocatori sul nuovo meta del **PvP**, ma il direttore della community David "**DeeJ**" Dague ha affrontato questo argomento, dicendo:

«Nel nostro costante monitoraggio della community, abbiamo sentito molti di voi chiedere se l'attuale **sandbox** avrà un altro aggiornamento. Il nostro unico focus in questo momento è *Destiny 2*. Tutte le mani di casa **Bungie** sono indaffarate a rendere *Destiny 2* un seguito degno per la community. Abbiamo in programma una Beta per quest'estate che richiede la nostra attenzione. Quest'autunno daremo inizio a un nuovo ciclo di aggiornamenti continui per un nuovissimo gioco che crediamo sia la risposta a tutti i vostri commenti e suggerimenti dal lancio dell'originale *Destiny*. Speriamo che percepiate quanto il vostro **feedback** sarà importante per noi quando metterete le mani su *Destiny2*. Come al solito, vi ringraziamo per le vostre opinioni che ci aiutano a creare giochi migliori.»

Questo significa che tutti i **feedback** che verranno inviati saranno implementati in *Destiny 2*. Quindi, ancora una volta, **Bungie** ascolterà le lamentele e i consigli della community e li metterà in pratica con *Destiny 2*.

La beta si avrà quest'estate, con data ancora da decidere, ma **Bungie** sarà presente [all'E3](#) e probabilmente avremo più informazioni.

La data di lancio di *Destiny 2* è prevista per l'8 settembre e il titolo uscirà per **PS4**, **Xbox One** e **PC**, sulla piattaforma di **Blizzard**, **Battle.net**.

Passate con noi questo [E3](#), saremo in live su [Twitch](#) per seguire in diretta tutte le conferenze e rimanere sempre aggiornati.

[E3 2017: ecco le date delle conferenze](#)

Ecco tutte le date per le conferenze dell'**E3 2017**, di cui indichiamo l'ora italiana:

Electronic Arts: sabato 10 giugno, ore 21:00

Microsoft: domenica 11 giugno, ore 23:00

Bethesda: lunedì 12 giugno, ore 04:00

PC Gaming Show: lunedì 12 giugno, ore 19:00

Ubisoft: lunedì 12 giugno, ore 22:00

Sony: martedì 13 giugno, ore 03:00

Nintendo: martedì 13 giugno, ore 18:00

Di seguito la **tabella ufficiale**:

GameCompass seguirà in diretta le principali, in particolare:



E3 2017 CON GAMECOMPASS

11 GIUGNO	23:00	MICROSOFT
12 GIUGNO	19:00	PC GAMING SHOW
	22:00	UBISOFT
13 GIUGNO	03:00	SONY PLAYSTATION
	18:00	NINTENDO

Svelati The Crew 2, Far Cry 5 e un nuovo Assassin's Creed

Si vede proprio che l'**E3** si avvicina: Ubisoft ha, infatti, svelato un po' a sorpresa, *Far Cry 5* e *The Crew 2*.

Di entrambi i titoli si sa davvero poco, tranne per qualche rumor sul primo che lo vedrebbe in un'ambientazione **western**. L'unica cosa certa di entrambi i titoli è il periodo d'uscita entro **marzo 2018**.

Oltre a questo, si conosce anche la data della conferenza Ubisoft (ve la ricordiamo: 12 giugno alle 22:00, ora italiana) che a questo punto ci aspettiamo esaltante.

The logo for 'The Crew 2' features the word 'THE' in a small, bold, italicized font above the word 'CREW' in a large, bold, italicized font. The number '2' is positioned to the right of 'CREW', enclosed in a yellow square with a diagonal slash.The logo for 'Far Cry 5' features the word 'FARCRY' in a large, bold, white font with a blue outline, followed by the number '5' in a large, bold, white font with a red outline. The entire logo is set against a black background.

Sull'account Twitter ufficiale di *Assassin's Creed* è stato inoltre condiviso un nuovo logo che lascia ormai pochi dubbi sulla presenza all'E3 2017 di un nuovo titolo della saga.

Make history. Subscribe to the Ubisoft US YouTube channel and stay tuned for this year's E3. #AssassinsCreed <https://t.co/q2czPk63kM>

— Assassin's Creed (@assassinscreed) [16 maggio 2017](#)

[Possibile il ritorno di Spyro the Dragon?](#)

Al momento si tratta solamente di rumor, ma la notizia ha iniziato a prender piede dal momento che la divisione Olandese di **Sony**, in occasione dell'evento "**Eurovision Contest**", ha presentato un'immagine con le proprie icone aziendali, tra cui **Sackboy** (*Little Big Planet*), **Kat** (*Gravity Rush*), **Kratos** (*God of War*), **Parappa the Rapper** (dell'omonimo gioco), **Crash** (*Crash Bandicoot*) e poi lui, il piccolo draghetto viola **Spyro**.



Che sia un rumor o meno lo scopriremo a breve, visto l'imminenza dell'**E3**. D'altro canto, dopo una lunga assenza di 4 anni, ossia dall'uscita della trilogia sul **PSN** per **PS3**, noi ci auguriamo che **Spyro** possa far presto ritorno sulle nostre **PS4** per poter rivivere le sue avventure in nextgen.