

[Speciale E3 - Starlink Battle for Atlas: una nuova IP Ubisoft](#)

Ubisoft, durante la sua conferenza, ha annunciato un gioco che, a prima vista, sembra rappresentare una nuova frontiera dei videogiochi.

Starlink è il nuovo gioco **Ubisoft**, utilizzerà il modellino fisico in 3D di una astronave che combatterà nello spazio. Il modellino potrà essere equipaggiato con armi, scudi o potenziamenti, che forniranno più abilità alla propria navicella.

Il gioco uscirà durante l'autunno 2018 per **PlayStation 4**, **Xbox One**, **PC** e **Nintendo Switch**.

[Speciale E3 - Dopo anni è stato annunciato Beyond Good and Evil 2](#)

A 15 anni dal primo capitolo, **Ubisoft** presenta *Beyond Good & Evil 2*, gioco sviluppato da **Michel Ancel** e dal suo team di sviluppo. Il gioco sarà un prequel di *Beyond Good & Evil* e non vedrà la luce per almeno qualche anno.

[Speciale E3- South Park Scontri Di-Retti](#)

Una nuova uscita appena annunciata da **Ubisoft**, che è poi un titolo che si aspettava da tempo: *South Park Scontri Di-Retti* era infatti già stato accennato in anteprima nelle scorse edizioni di E3, con questo nuovo titolo sarà possibile creare il proprio supereroe in puro stile South park, partecipare a vari combattimenti, esplorazioni e altro. Sarà disponibile su **PS4** e **Xbox One** a partire dal 17 ottobre 2017. Qui sotto riportato il trailer ufficiale:

<https://www.youtube.com/embed/0ruMnYVqsS4>

[Speciale E3 - Ubisoft annuncia The Crew 2](#)

Ubisoft annuncia *The Crew 2*, nuovo capitolo per il famoso gioco di corse, è stato mostrato uno spettacolare trailer. Nel gioco, come si vede dal trailer, si possono guidare oltre alle auto da corsa: fuoristrada, moto da cross, motoscafi, elicotteri e molto altro ancora.

The Crew 2 uscirà durante il 2018 per **PS4**, **Xbox One** e **PC**, ma sarà preceduto da una beta che sarà annunciata più avanti.

[Speciale E3 - Annunciato Mario+Rabbids Kingdom Battle](#)

Ubisoft sta per sfornare un nuovo gioco per Switch, si intitolerà *Mario+Rabbids Kingdom Battle* e sarà uno strategico a turni che supporterà multiplayer co-op in locale. Hanno mostrato un video gameplay e un trailer.

Mario+Rabbids uscirà per Switch il 29 agosto.

[Speciale E3 - Ubisoft](#)

Inizierà tra poco la conferenza **Ubisoft** all'E3. Abbiamo già assistito all'annuncio di **Assassin's Creed: Origins** durante la conferenza Microsoft ma ci aspettiamo ulteriori sorprese dalla software house transalpina.

Vi ricordiamo la diretta sul nostro [canale Youtube](#).

Mario + Rabbids Kingdom Battle

Era già stato leakato qualche giorno ma ora eccolo qui: fa la sua comparsa **Mario+Rabbids Kingdom Battle**, un curioso crossover che unisce la mascotte **Nintendo** e un brand in qualche modo importante dell'universo Ubisoft. Uscirà il 29 agosto solo per Nintendo Switch.

Assassin's Creed: Origins

Dopo l'anno di silenzio della saga, ecco che torna su console e PC il nuovo capitolo che racconterà la storia della nascita della Confraternita, in arrivo il **27 ottobre 2017**.

The Crew 2

Ed ecco che l'aria cambia: il famoso open-world online automobilistico uscirà nel 2018, ma sarà disponibile presto in versione beta.

South Park Scontri Di-retti

Già annunciato l'anno scorso, ma ora ha già una data di uscita approssimativa: ottobre 2017.

Trasference VR

Di questo nuovo titolo si sa solo che sarà basato sulla realtà virtuale uscirà nella primavera dell'anno prossimo.

Skull & Bones

Pronti a ritornare pirati dopo **Assassin's Creed Black Flag**? Ecco Skull & Bones, che sarà disponibile nell'autunno 2018

Just Dance 2018

Come EA con Fifa, Ubisoft non manca con il suo appuntamento annuale con ***Just Dance***, disponibile da ottobre 2017.

South Park Phone Destroyer

C'è spazio anche per il mobile: è stato mostrato solo il trailer, ma noi già lo amiamo. Meno male che uscirà entro quest'anno.

StarLink: Battle of Atlas

Dalla Terra passiamo allo spazio! Anche questo un titolo totalmente nuovo, uscirà nell'autunno 2018

Steep Road to the Olympics

Stasera non ci facciamo mancare davvero nulla, neanche il DLC che ci porterà alle prossime olimpiadi invernali. In arrivo il 5 dicembre.

Far Cry 5

Era già stato annunciato e infatti non è mancato a questo importantissimo appuntamento portandoci un trailer gameplay che ci ha lasciato soddisfatti e farà di nuovo parlare di sé il 27 febbraio 2018, data del rilascio.

Beyond Good & Evil 2

A 15 anni di distanza dal primo episodio, ritorna il videogioco d'avventura di Michel Ancel, che ha ringraziato i suoi fans per aver tenuto duro fino all'annuncio di oggi.

[Speciale E3 - BattleTech: il nuovo gioco strategico di paradox interactive](#)

Durante il **PC Gaming Show** è stato fatto vedere, in due diversi trailer, **BattleTech**. Ispirato al famoso gioco da tavolo, **BattleTech** è uno strategico per PC sviluppato da **Harebrained Schemes** nel primo trailer è stato presentato il menù di personalizzazione, nel secondo il gameplay che ha mostrato il sistema di combattimento. BattleTech uscirà l'**8 agosto** per **PC**.

[Sony registra il marchio di Shadow of the Colossus](#)

Da poche ore un **rumor** sta girando per il web e pare che **Sony** abbia registrato, poche ore prima della sua conferenza, alcuni marchi molto famosi, cioè: *Shadow of the Colossus*, *Bravo Team*, *Frantics* e *The Inpatient Knowledge is PowerKnowledge is Power*. Che **Sony** non stia preparando qualcosa di grande per questo **E3**? Potrebbe rilasciare una **remastered** o un nuovo titolo? Lo sapremo solamente questa notte, durante la sua conferenza

all'E3.

Noi la seguiremo su [YouTube](#) insieme a quella **Ubisoft**. Stay tuned.

[Speciale E3 - XCOM 2: annunciato un nuovo DLC](#)

La conferenza PC, dell'E3, è iniziata con il lancio del trailer del nuovo **DLC** di *XCOM 2: XCOM 2 War of the Chosen*.

XCOM 2, con questo nuovo DLC, subirà un grandissimo aggiornamento che vedrà come nemici i "**Chosen**": gli scelti. Questi nemici diverranno sempre più forti con il progredire dei livelli.

Lo strategico di casa **2K Games** riceverà questi aggiornamenti già dal 29 agosto per tutte le piattaforme: **PlayStation 4, Xbox One e PC**.

[Speciale E3 - Mostrato il nuovo lavoro di Bioware: Anthem](#)

A concludere la **conferenza Microsoft**, per la sua nuova **Xbox One X**, è stato mostrato il nuovo lavoro di **Bioware**, **Anthem**, che - a quanto sembra - sarà un serio rivale di **Destiny 2**.

Anthem si presenta come un **TPS MMORPG** dove un gruppo di *freelancers* il cui compito è proteggere ed esplorare grazie alla caratteristica del titolo, le **armature Javelin**, dei veri e propri esoscheletri completamente customizzabili, sia esteticamente che per funzionalità e quindi adattabili al proprio stile di gioco. Sono inoltre dotati di un **jetpack** che permette di fare lunghe planate, saltare ma anche di correre più velocemente senza però la possibilità di consumare questa abilità. Il jetpack sarà un aiuto soprattutto in fase esplorativa: non solo il terreno ma anche cieli e profondità marine saranno esplorabili in lungo e in largo garantendo anche dei **punti esperienza** specifici che saranno fondamentali se si vuole progredire sbloccando abilità speciali utili per potenziare gli esoscheletri.

La fase di gameplay si è mostrata **simile a destiny** con un gruppo di quattro giocatori (ognuno con livello e abilità diverse) alle prese col portare avanti una missione standard. Quello che fa la differenza è il mondo di gioco, estremamente vivo e variegato, dove sembra esserci anche il meteo dinamico, che probabilmente farà cambiare approccio alle diverse missioni.

Quello che colpisce comunque è il **comparto tecnico**, probabilmente la produzione più bella a vedersi negli ultimi anni. Tutto sembra studiato con dovizia anche per quanto concerne la fisica in cui, la scena della tempesta, vale da sola il prezzo del biglietto.

Ci aspettiamo sicuramente tanto altro da questo titolo in **uscita nel 2018**, soprattutto le versioni che non gireranno su **Xbox One X**.