UE4: fotorealismo anche nei videogiochi?

Epic Games ha rilasciato un video che mostra l' **Unreal Engine 4** nella sua massima potenza, creando un modello fotorealistico con documentazione di accompagnamento per dimostrare l'uso di alta qualità tecniche, simili a quelle utilizzate per i personaggi in **Paragon**, MOBA di **Epic Games** per PC e PS4. La creazione di personaggi così ben realizzati è un obiettivo fondamentale per molti degli artisti 3D di oggi e gli sviluppatori di videogames.

Negli ultimi due anni, Epic Games ha apportato nuove funzionalità di rendering a UE4 che migliora l'ombreggiatura della pelle, degli occhi, e dei capelli.

Per aiutare la community a ottenere il massimo, Epic sta rilasciando il progetto per la **creazione fotorealistica**, che sarà disponibile per l'utilizzo in qualsiasi progetto di Unreal Engine 4, completo di documentazione per guidare e aiutare gli sviluppatori attraverso il processo di creazione.

Lo scopo di condividere questo nuovo progetto è quello di spingere chiunque a imparare, esplorare e costruire materiali e modelli come quelli creati da professionisti di Epic.

Che sia una nuova era per la grafica nei videogiochi? Siamo curiosi di verificare se vedremo presto un fotorealismo del genere in un prossimo titolo. E a voi piacerebbe un videogame con questa grafica?